

Паттерны проектирования

Порождающие паттерны. Singleton, (Abstract) Factory

Организационные моменты

- зачет = проект
- проект: простой космический симулятор
- **домашнее задание:** продумать архитектуру игры, реализовать пройденные паттерны
- **дедлайн по заданию:** 15:00 19/09/2017
- alex.mikhalevich@gmail.com

Паттерны проектирования

ИМЯ

ЗАДАЧА

РЕШЕНИЕ

РЕЗУЛЬТАТЫ

Типы паттернов проектирования

ПОРОЖДАЮЩИЕ

СТРУКТУРНЫЕ

ПОВЕДЕНЧЕСКИЕ

Порождающие паттерны

SINGLETON

FACTORY
METHOD

ABSTRACT
FACTORY

BUILDER

PROTOTYPE

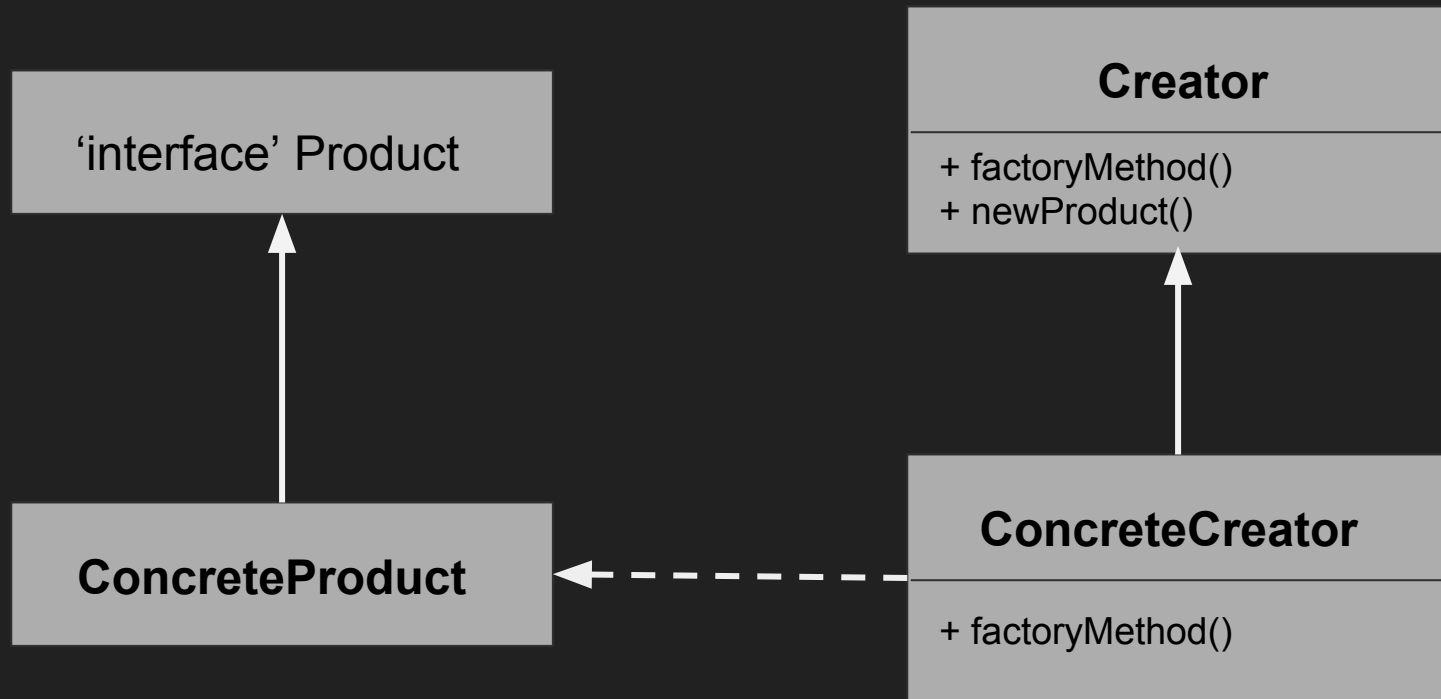
Singleton

Singleton

- static uniqueInstance
- singletonData

- + static Instance()
- + Singleton()

Factory method



Abstract factory

