Un “delegate” o “delegado” es un tipo de objeto que referencia un metodo, es decir, son objetos que estan diseñados especialmente para referenciar metodos y tienen como principal ventaja que permiten la referenciacion de metodos dinamicamente siempre que mantengan las mismas caracterisitas que se pensaron desde el principio, por ejemplo:

Si yo quisiera llamar un metodo, pero todavia no se cual es, pero lo unico que se es que que se encuentra del objeto Paciente, yo prodia decir:

$paciente = new Paciente();

$paciente->$metodo();

Siendo $metodo una variable con el nombre del metodo que deseo referenciar, incluso podriamos ir un poco mas alla y permitir que incluso que el tipo de objeto (La clase) sea referenciada dinamicamente y decir:

$objeto = new $Clase();

$ objeto ->$metodo();

Y en ese caso la variable $Clase contendria el nombre de la clase que deseo instancear. En el framework COCOAS ocurre algo similar y para eso es que configuramos nuestro archivo binding.xml donde le decimos al framework que clases utilizar contra que vistas, que metodos, etc. Si nos ubicamos en la ruta base de nuestro proyecto vamos a encontrar un directorio llamado delegate que debe contener todas nuestras clases “delegates” (valga la redundancia) que vamos a utilizar para manipular y consultar la data, todos los archivos dentro de estre directorio deben tener un estandar de nombre que consiste en lo siguiente: <Nombre de la clase>.delegate.php.

Sabiendo esto, vamos a continuar con nuestro ejemplo de creacion de un “hola mundo”:

Ya tenemos creado el archivo binding.xml, tenemos creado nuestro template que vamos a utilizar durante toda la pagina y tenemos nuestra primera vista creada llamada inicio.php.

Ahora debemos proceder a crear la clase Inicio dentro del archivo inicio.delegate.php, esta clase se encargada de llenar todas las variables necesarias para mostrar la pagina, en nuestro caso solo necesitamos llenar una variable “$vars[‘bienvenida’]”, y sabemos (porque lo definimos en el archivo binding.xml) que el método que debe llenarla se llamara holaMundo. Entonces, creamos nuestra clase Inicio en el archivo inicio.delegate.php:

<?php Nota: Es obligatorio que todas las clases tenga constructor

class Inicio

{

public function Inicio()

{

}

public function holaMundo()

{

return "hola mundo";

}

}

?>

Hemos creado el método publico holaMundo que devolverá el valor que se asignará la variable $biendenida en nuestra página. Ahora guardamos este archivo en el directorio delegate a partir de la raíz de nuestro proyecto y listo. Ya deberíamos tener nuestro primer “Hola Mundo” en el framework COCOAS.