Università degli studi di Salerno

Dipartimento di informatica



Corso di Ingegneria Gestione ed Evoluzione del Software

Aniello Florido & Alexander Minichino

Metric 3.0

Reverse Object Design Document

Ottobre 2020

Introduzione

Metric 3.0 è sprovvisto di una documentazione dettagliata e formale.

Pertanto, prima di avviare qualsivoglia attività di manutenzione, è stato ritenuto necessario attuare un processo di reverse engineering, con l'obiettivo di recuperare informazioni utili partendo dagli artefatti del sistema.

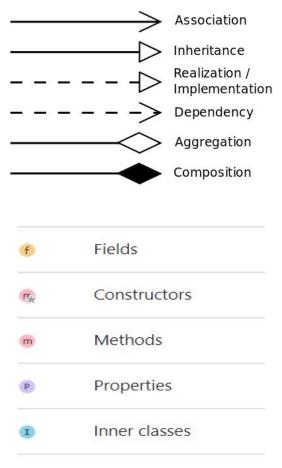
Tali informazioni saranno utilizzate per la costruzione di documenti utili che possano facilitare il processo di migrazione, avendo una base di conoscenza più strutturata.

Il processo di reverse engineering ha visto come primo step lo svolgersi di un'analisi statica del codice attraverso l'ausilio di un tool di reverse engineering.

Come tool è stato scelto il plugin UML presente all'interno dell'IDE IntelliJ IDEA che ha permesso di ottenere i diagrammi UML di Metric3.0 a diversi livelli di granularità.

Legenda

I diagrammi prodotti dal tool utilizzato rispettano la notazione UML, di seguito è riportata una legenda riassuntiva della relazioni e dei simboli utilizzati:

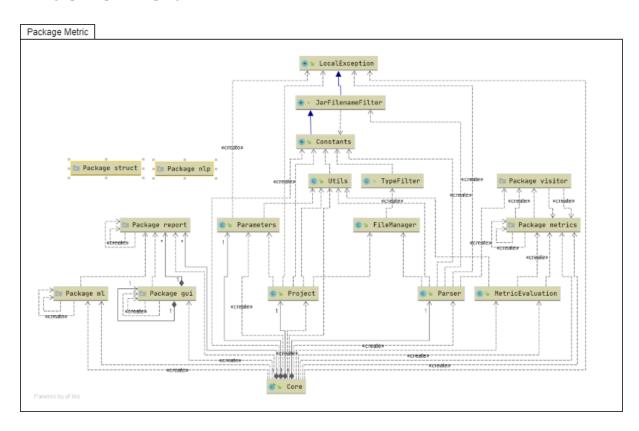


Packages

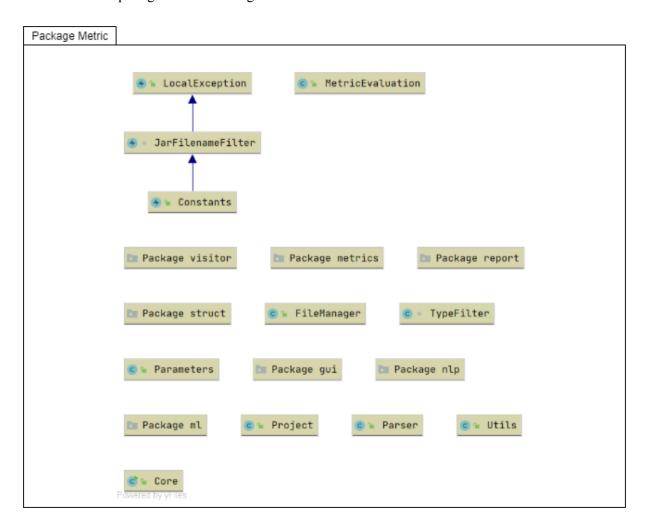
Di seguito sono riportati i diagrammi a livello di package con le relative dipendenze.

Package Metric

Package principale del progetto.

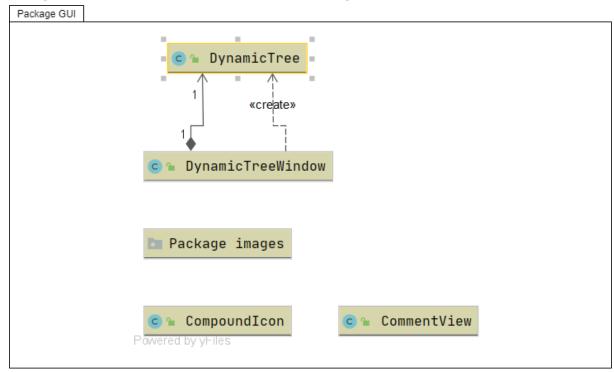


Visualizzazione più agevole del Package



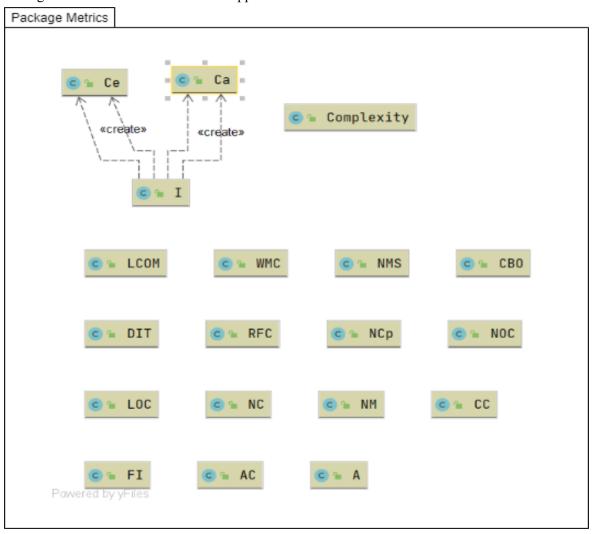
Package GUI

Package contenente le classi relative alla visualizzazione grafica dell'albero dei commenti.



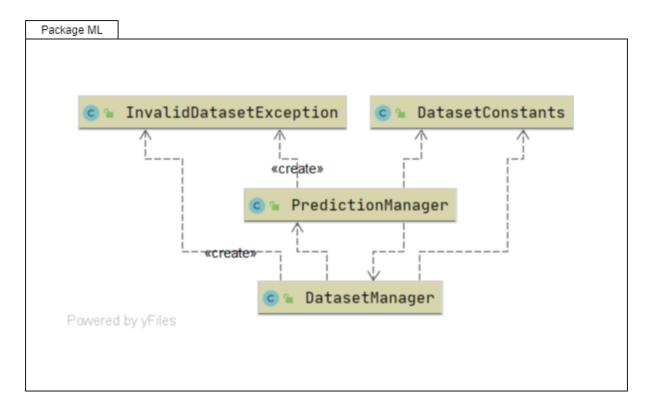
Package Metrics

Package contenente tutte le classi che rappresentano le varie metriche utilizzate.



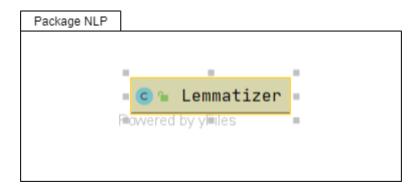
Package ML

Package contenente le classi per modellare e analizzare dataset.



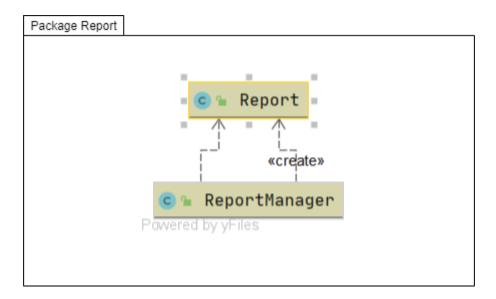
Package NLP

Package relativo al lemmatization



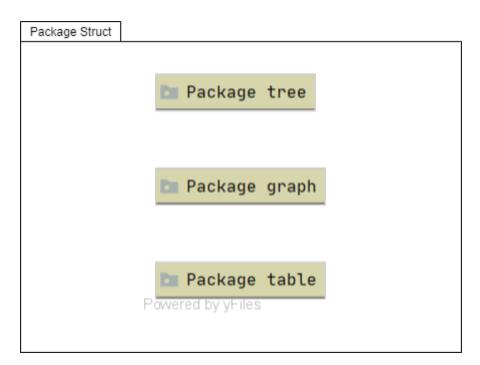
Package Report

Package relativo all'analisi di file di bug report



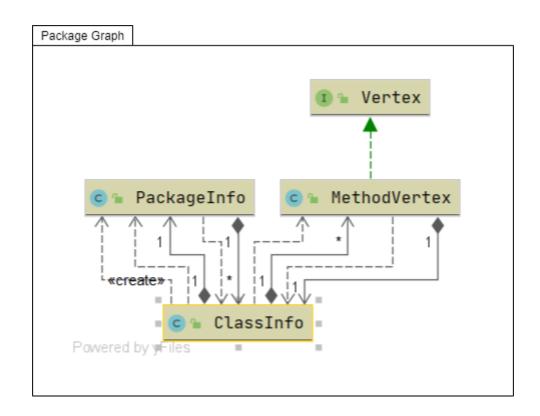
Package Struct

Package che contiene tutte le strutture dati utilizzate



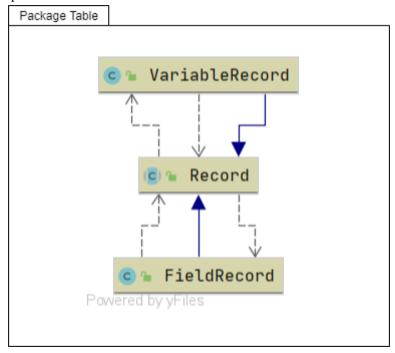
Package Graph

Contiene le classi relative alla struttura dati a grafo utilizzata per rappresentare i metodi.



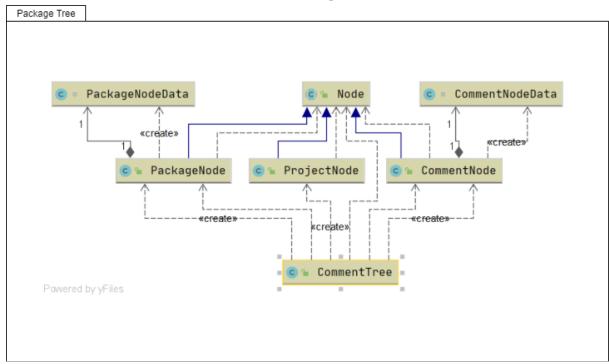
Package Table:

Contiene tutte le classi per memorizzare i dati relativi a variabili e attributi di classe



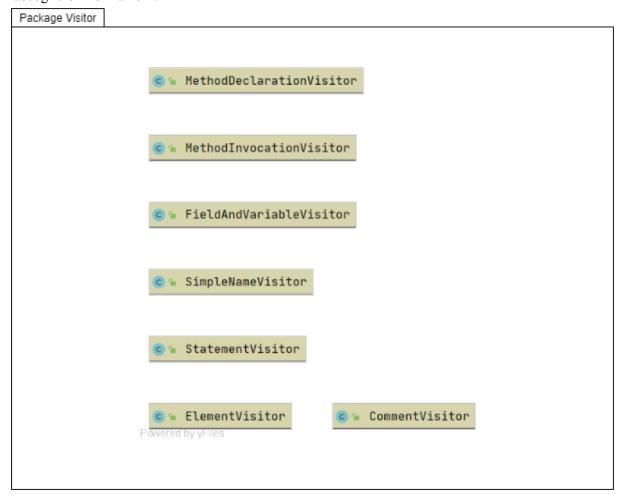
Package Tree

Contiene le classi relative alla struttura dati ad albero utilizzata per i commenti.



Package Visitor

Contiene tutti gli ASTVisitor, ovvero i metodi che ci permettono di visitare i nodo dell'AST e raccogliere informazioni.



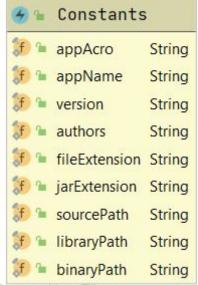
Classes

Di seguito sono riportate le classi relative ai package mostrati precedentemente. Le classi sono ordinate per package.

Package metric:

Classe Constants

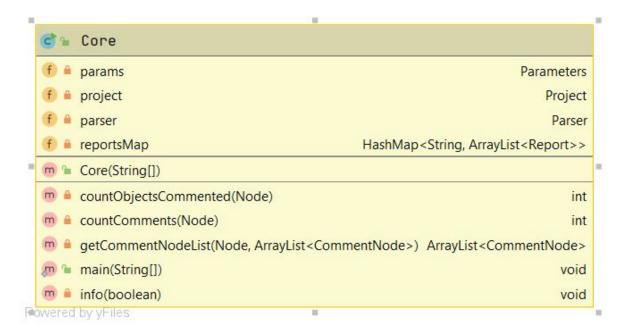
Classe utilizzata per racchiudere tutte le costanti utilizzate nel programma.



Powered by yFiles

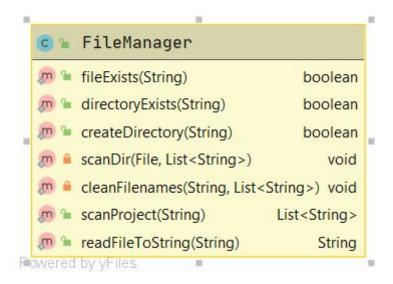
Classe Core

La classe che contiene il main del progetto e dalla quale vengono richiamate tutte le funzionalità.



Classe FileManager

Contiene tutte le funzionalità che occorrono per gestire i file e trasformarli in stringa.



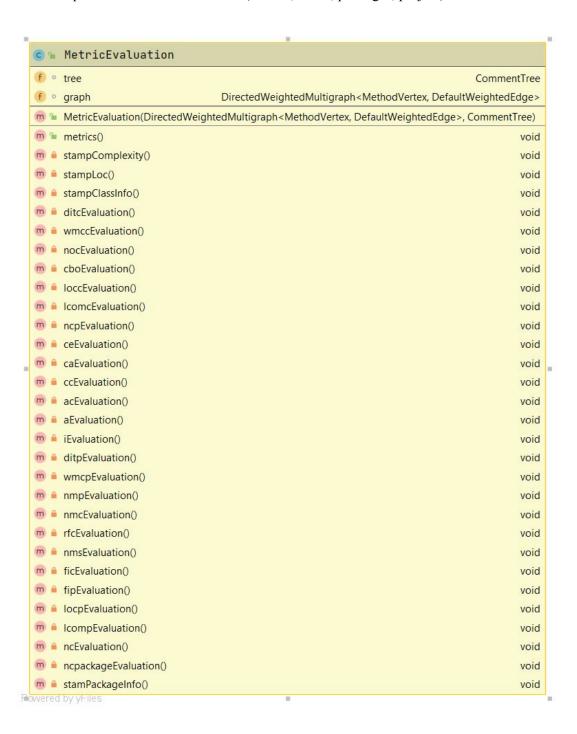
Classe LocalException

Un'eccezione che serve a mandare messaggi all'utente nel caso di un errato setup nell'utilizzo del tool.



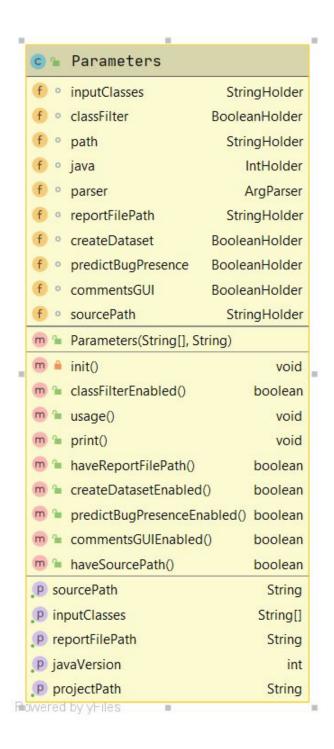
Classe MetricEvaluation

Raccoglie informazioni dalle strutture dati e calcola il valore di diverse metriche rispettivamente ai domini in cui queste metriche sono definite (metodi, classi, packages, project)



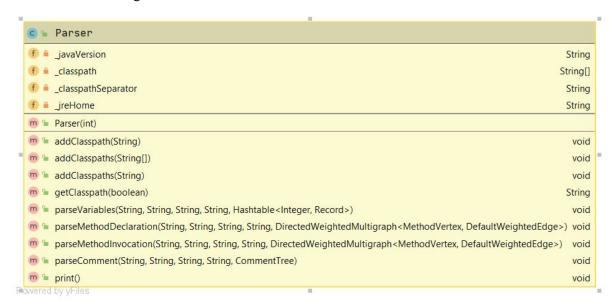
Class Parameters

La classe che si occupa di gestire il parsing dei parametri passati in input da riga di comando.



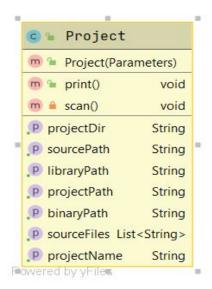
Classe Parser

Contiene tutti i metodi per fare il parsing di diverse informazioni all'interno dei file sorgenti.



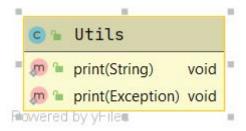
Classe Project

La classe che si occupa della gestione del progetto dato in input al tool.



Classe Utils

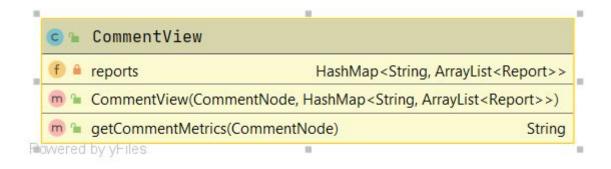
Contiene le utility per l'applicazione come la stampa formattata.



Package GUI

Classe CommentiView

Permette di visualizzare in dettaglio le metriche e le informazioni dei commenti (oggetti di tipo CommentNode)



Classe CompundIcon

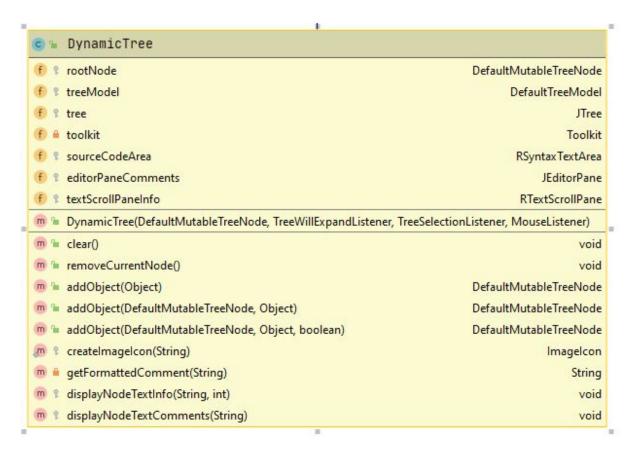
Implementa l'interfaccia Icon e permette di ottenere un'icona composta da due o più diverse icone, dando la possibilità di scegliere (attraverso i metodi esposti) allineamento, spazio tra le icone e asse su cui posizionare le icone aggiuntive, permettendo di creare icone in modo dinamico in base ai modificatori degli elementi.



Powered by y-lies

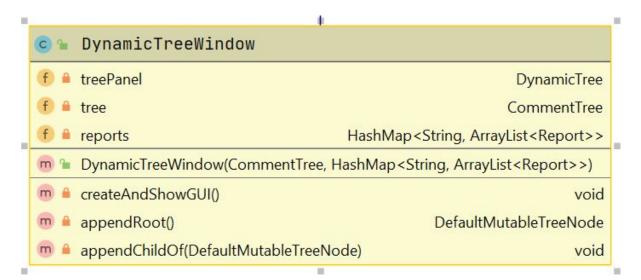
Classe Dynamic Tree

Espone i metodi per creare, modellare ed esplorare l'albero, ovvero l'oggetto JTree in esso contenuto.



Classe Dynamic TreeWindow

la classe che crea la GUI vera e propria (istanziando un oggetto JFrame) ed è delegata all'interazione tra la GUI e la business logic.



Package Metrics

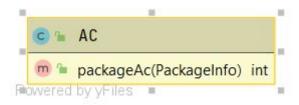
Classe A

Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della metrica che valuta l'astrattezza di un package.



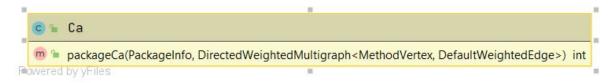
Classe AC

Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della metrica che valuta il numero di classi astratte in un package.



Classe Ca

Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della metrica che valuta il coupling afferente di un package



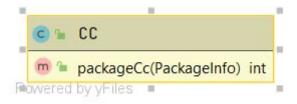
Classe CBO

Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della metrica che valuta la coesione tra tutti gli oggetti di una classe.



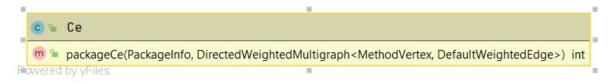
Classe CC

Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della metrica che valuta il numero di classi concrete di un package.



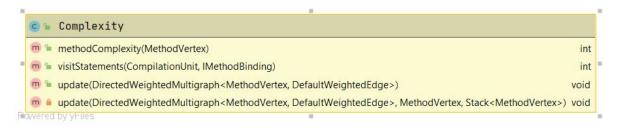
Classe Ce

Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della metrica che valuta il coupling efferente di un package.



Classe Complexity

Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della complessità ciclomatica.



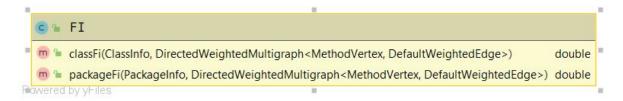
Classe DIT

Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della metrica che valuta la profondità dell'albero dell'ereditarietà delle classi.



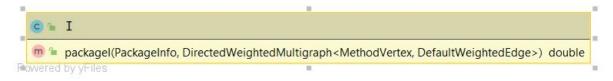
Classe FI

Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della metrica che valuta il valore di Fan In e Fan Out



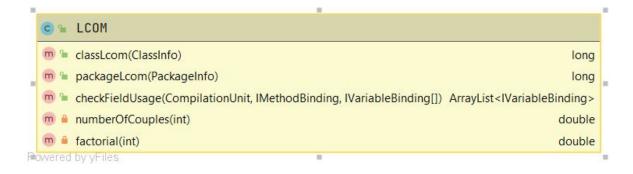
Classe I

Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della metrica che valuta l'instabilità di un package.



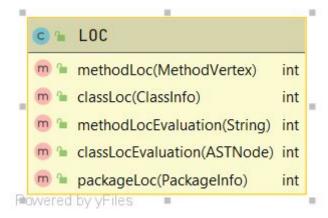
Classe LCOM

Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della metrica che valuta la mancanza di coesione tra i metodi della classe.



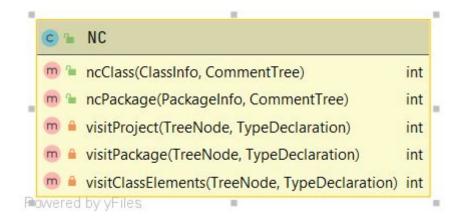
Classe LOC

Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della metrica che conteggia le linee di codice.



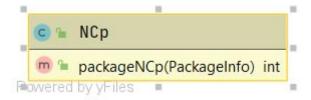
Classe NC

Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della metrica che conteggia i commenti.



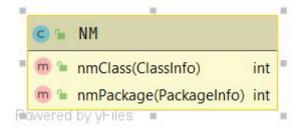
Classe NCp

Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della metrica che conteggia il numero di classi di un package.



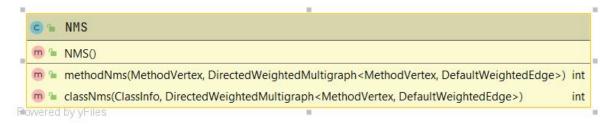
Classe NM

Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della metrica che conteggia il numero di metodi.



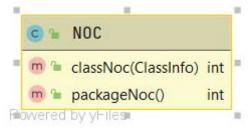
Classe NMS

Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della metrica che conteggia il numero di messaggi inviati da una classe.



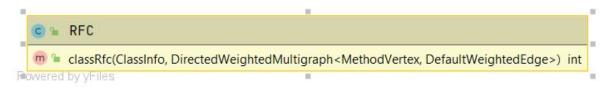
Classe NOC

Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della metrica che conteggia il numero di figli di una classe.



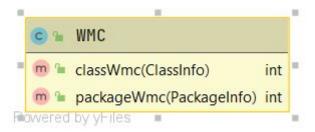
Classe RFC

Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della metrica che valuta quanti messaggi invia una classe.



Classe WMC

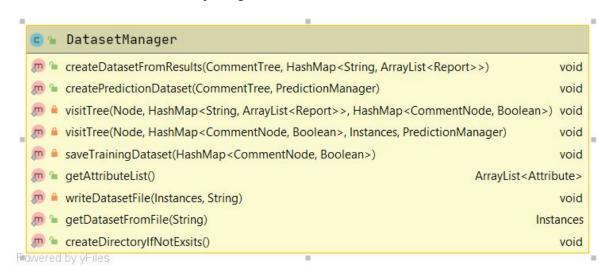
Classe che contiene tutte le operazioni per il calcolo della metrica che valuta il peso dei metodi di una classe.



Package ML

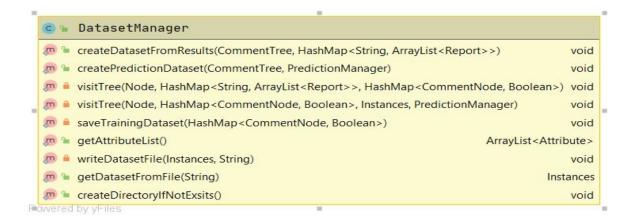
Classe DatasetConstants

Contiene le costanti utilizzate nel package.



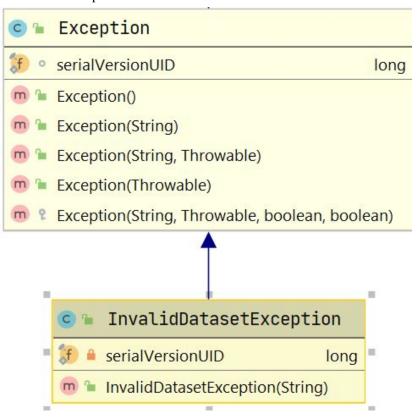
Classe DatasetManager

Espone i metodi per creare e modellare datasets partendo dai dati individuati nella fase di parsing e successivamente di visit.



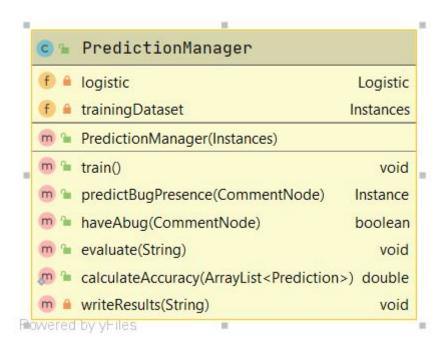
Classe InvalidDatasetException

Rappresenta le eccezioni che si possono verificare durante l'analisi o la costruzione di un dataset.



Classe PredictionManager

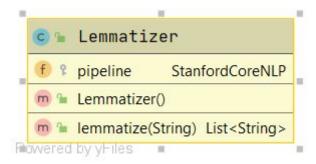
Classe che permette di costruire il modello di regressione logistica e di allenarlo allo scopo di eseguire predizioni e quindi di assegnare etichette alle istanze non etichettate.



Package NLP

Classe Lemmatizer

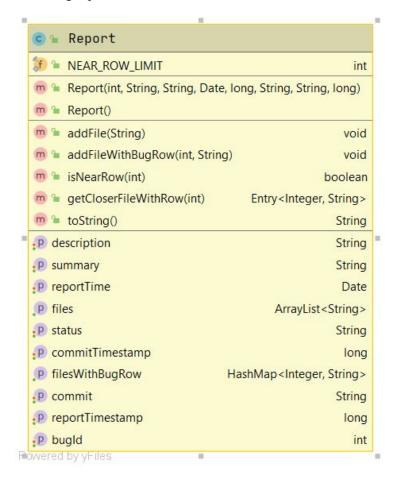
Classe, utilizzata per il calcolo di alcune metriche, che espone un metodo di lemmatization che fa uso della libreria coreNLP sviluppato dalla Stanford university.



Package Report

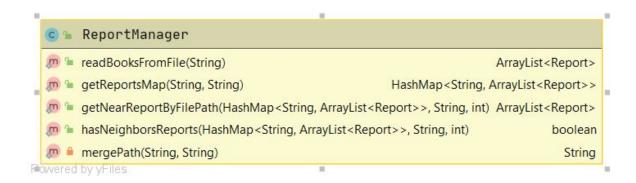
Classe Report

Rappresenta un record di bug report



Classe ReportManager

Permette di effettuare il parsing di report da file.



Package Struct

Package Graph

ClassInfo

Oggetto di supporto che rappresenta le classi del sistema analizzato.

MethodVertex

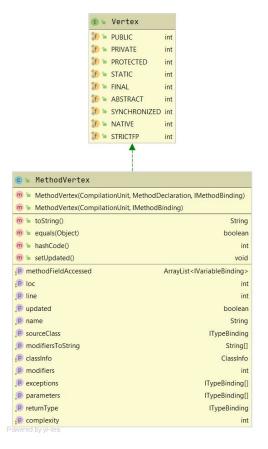
Classe che rappresenta il vertice del grafo.

PackageInfo

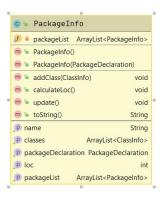
Oggetto di supporto che rappresenta i pacakage del sistema analizzato.

Vertex

Interfaccia che contiene alcune costanti.



c ← ClassInf	0
	ArrayList <classinfo></classinfo>
∅ a updated	boolean
🀌 🍃 ANONYMOU	JS_CLASS_DECLARATION int
m 🐿 ClassInfo()	
m & ClassInfo(ITypeBinding, ASTNode)	
m addChildren	(ClassInfo) void
m 🖢 findParent(l'	TypeBinding) void
m = toString()	String
m update()	void
m 🐿 addMethod	(MethodVertex) void
P classList	ArrayList <classinfo></classinfo>
P loc	int
p anonymous	boolean
p superClass	boolean
P classBinding	ITypeBinding
p name	String
p methods	ArrayList < Method Vertex >
p abstract	boolean
P parent	ClassInfo
p interface	boolean
p children	ArrayList < ClassInfo >
P concrete	boolean
P classASTNode	ASTNode
package	PackageInfo
p complexity	int



Package table

Classe Record

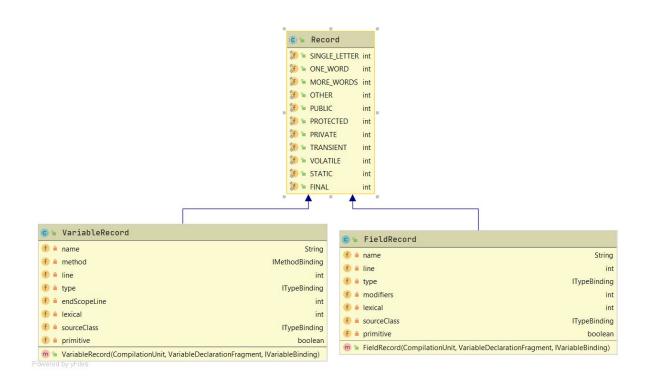
Classe astratta che contiene alcune costanti e la firma dei metodi implementati nelle sottoclassi.

Classe FieldRecord

Classe che rappresenta la entry nella tabella di un attributo di classe.

Classe VariableRecord

Classe che rappresenta la entry nella tabella di una variabile. .



Package tree

CommentTree

La classe principale che rappresenta l'albero.

Node

Classe astratta che rappresenta il nodo dell'albero.

ProjectNode

Classe che rappresenta la radice dell'albero nonché il progetto.

PackageNode

Classe che rappresenta il nodo package nell'albero.

PackageNodeData

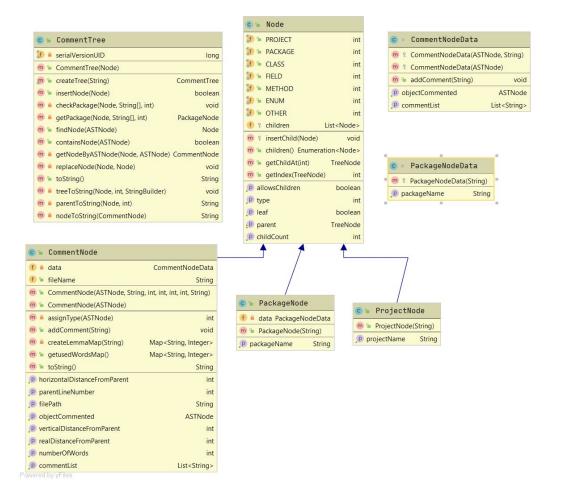
Classe che rappresenta l'informazione contenuta in un PackageNode.

CommentNode

Classe che rappresenta tutti gli altri tipi di nodi non già citati, come classi, attributi, metodi, ecc.

CommentNodeData

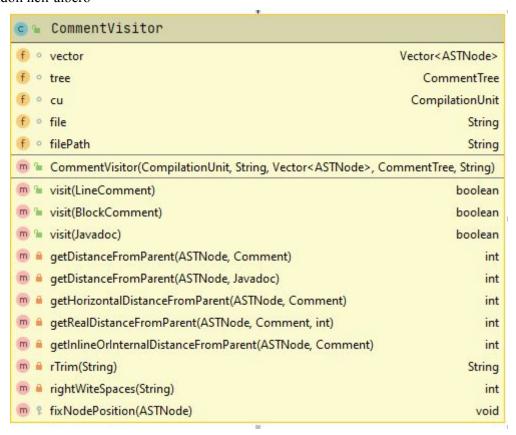
Classe che rappresenta l'informazione contenuta in un CommentNode.



Package Visitors

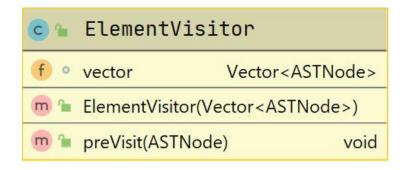
Classe CommentVisitor

Classe che raccoglie informazioni su tutti i commenti e li associa al giusto elemento creando i nodi e inserendoli nell'albero



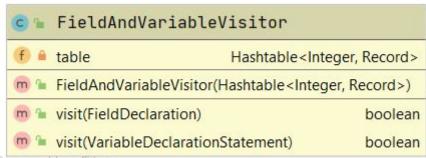
Classe ElementVisitor

Classe che raccoglie, riga per riga, informazioni sul file sorgente, mettendo queste informazioni in una struttura dati di supporto che servirà per attribuire ogni commento al suo elemento commentato.



Classe FieldAndVariableVisitor

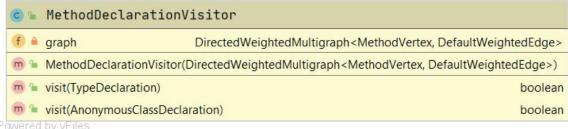
Classe che raccoglie informazioni su variabili e attributi di classe e li inserisce nell'apposita struttura dati.



Powered by yFiles

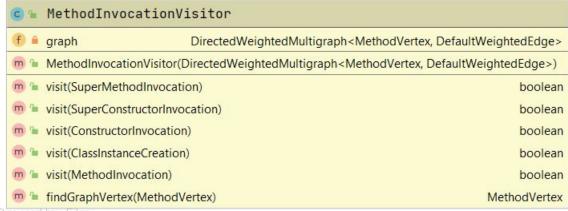
Classe MethodDeclarationVisitor

Classe che raccoglie informazioni su tutti i metodi di una classe e crea i vertici del grafo.



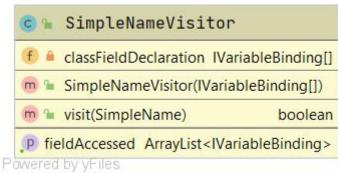
Classe MethodInvocationVisitor

Classe che raccoglie informazioni su tutte le invocazioni dei metodi e crea gli archi del grafo.



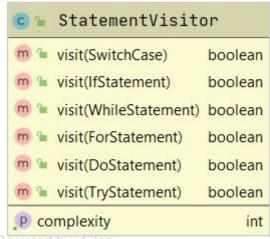
Classe SimpleNameVisitor

Classe che raccoglie informazioni su tutti i simple name in modo da poter analizzare l'utilizzo dei field all'interno dei metodi di ciascuna classe.



Classe StatementVisitor

Classe che raccoglie informazioni su tutti gli statements decisionali; viene utilizzata per il calcolo della complessità ciclomatica



Powered by virles

Storage

A seguito dell'analisi effettuata nel reverse engineering, si evince che il tool Metric 3.0 non effettua nessuna storicizzazione delle analisi fatte. Non vi è nessuna presenza di file o database dove vengono memorizzati i dati

Object design trade-offs

Analizzando il sistema, sono stati definiti dei trade-off che dovrebbero rispecchiare le scelte effettuate dai progetti originali del sistema metric 3.0.

Prestazioni vs Costi

L'intero sistema è basato su componenti open-source, tale scelta è molto significativa, in quanto abbatte i costi di realizzazione ma va a discapito delle prestazioni de dell'affidabilità dell'intero sistema.

Interfaccia vs usabilità

L'attuale interfaccia utente, la quale è un'interfaccia testuale, risulta essere molto minimale e semplice da utilizzare ma allo stesso tempo risulta essere poco intuitiva e poco human-friendly. Di conseguenza l'interfaccia risulta essere poco adatta agli utenti meno esperti.

Sicurezza vs costi

L'attuale sistema non fa uso di dati ritenuti sensibili, quindi non prevede meccanismi di sicurezza e protezione dei dati.

Linee guida per la documentazione dell'interfaccia

A seguito dell'analisi di reverse engineering, si è evidenziato che i progettisti del sistema originale hanno rispettato la tipica naming convention del linguaggio Java.

Di seguito sono riportate le linee guida nel dettaglio:

Variabili:

- I nomi delle variabili seguono la "CamelNotation";
- Ogni variabile è dichiarata su un'unica riga;
- Il carattere underscore "_" è relativo alla sola dichiarazione di costanti.

Metodi:

- I nomi dei metodi seguono la "CamelNotation";
- I metodi sono raggruppati in base alle loro funzionalità;
- Ogni metodo ha una descrizione delle sue funzionalità.

Classi:

I nomi delle classi iniziano con lettera maiuscola, così come le parole successive all'interno del nome; I nomi delle classi sono esplicativi e senza abbreviazioni.

Packages:

- I nomi dei packages iniziano con lettera minuscola;
- Non sono ammessi caratteri speciali;

La documentazione segue la convenzione di Javadoc:

- La documentazione minima dovrebbe comprendere la descrizione di ciascuna classe, interfaccia, metodo pubblico, attributo pubblico;
- Un commento Javadoc deve descrivere in modo sintetico lo scopo dell'oggetto che si sta documentando;
- Un commento Javadoc può contenere tag HTML per aiutare la formattazione, anche se si sconsiglia di adottare tag di presentazione come , <i>, in favore di tag di struttura come , , ecc.
- Il formato standard dei Javadoc è HTML e non richiede nessun file ausiliario.
- Ogni commento Javadoc deve essere formattato seguendo le seguenti linee guida:
 - Una prima parte composta da un paragrafo che riassume lo scopo del metodo;
 - Eventuali paragrafi successivi sono suddivisi da ;
 - Una riga vuota che separa la parte descrittiva dalla parte dei tag Javadoc. La riga vuota deve essere solo una;
 - Una seconda parte in cui sono inseriti tag Javadoc (ad esempio, @param) che identificano le componenti dell'oggetto che si sta commentando.

Definizioni, acronimi e abbreviazioni

- Package: collezione di classi e interfacce correlate.
- Javadoc: uno strumento che permette di documentare i sorgenti di un programma. all'interno dei sorgenti stessi.
- HTML: Linguaggio di mark-up per pagine web.
- Storage: persistenza dei dati all'interno di un sistema informativo.