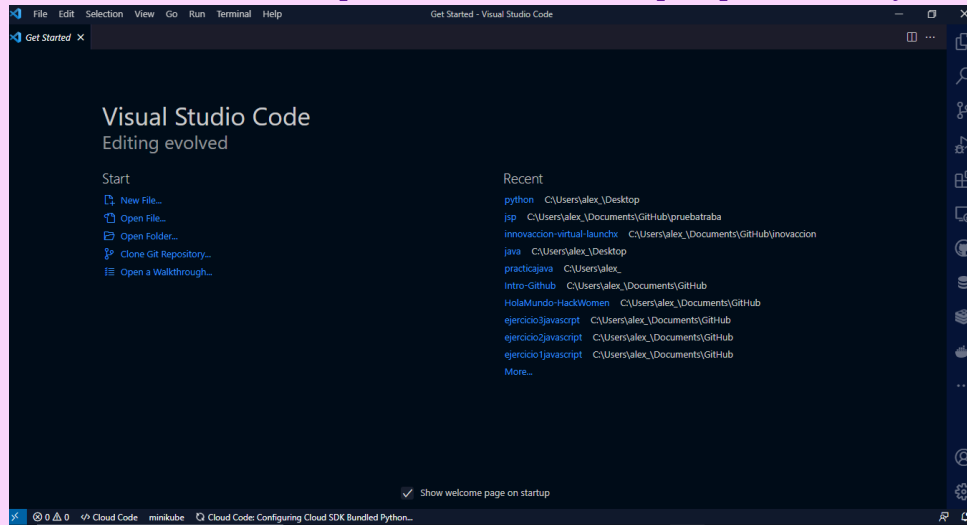
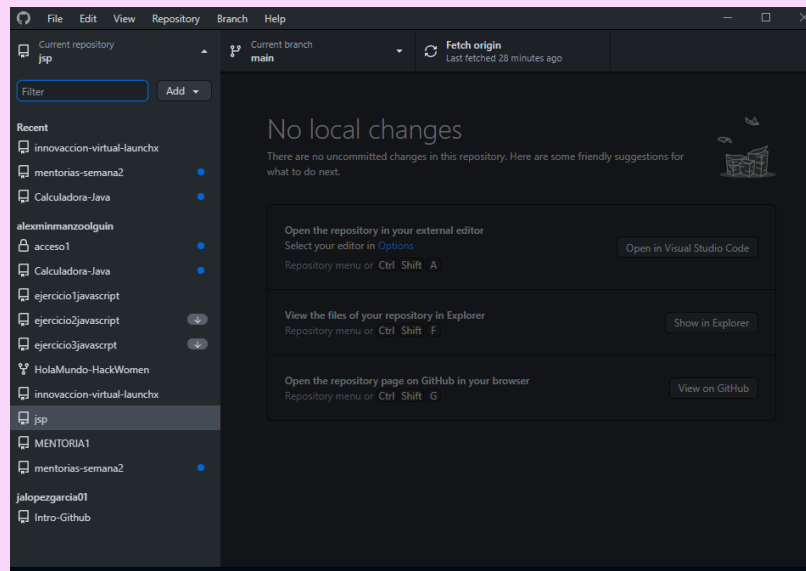


5 INSTALACIONES QUE YA DEBO DE TENER EN MI EQUIPO

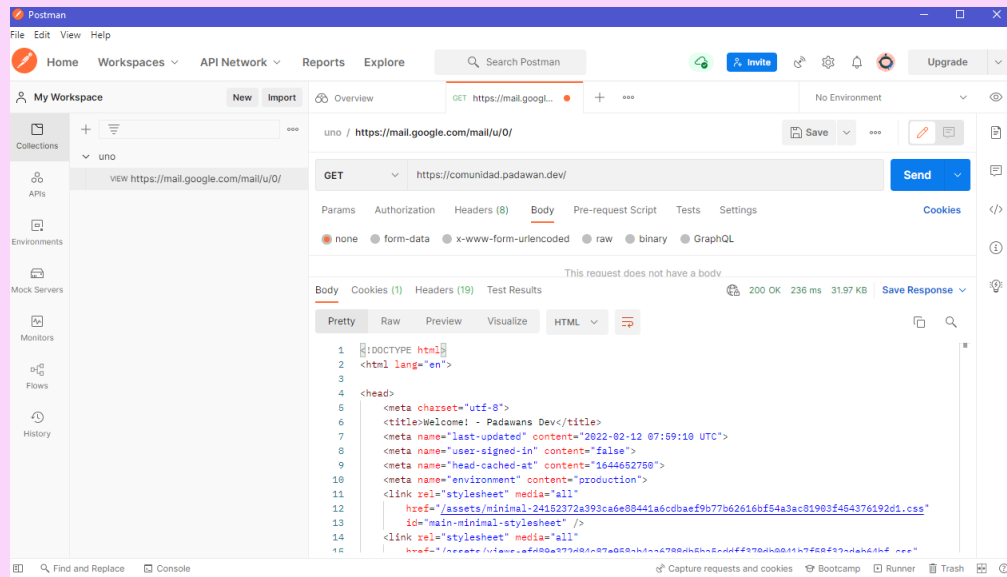
1. Visual Studio Code o cualquier otro IDE con el que quiera trabajar



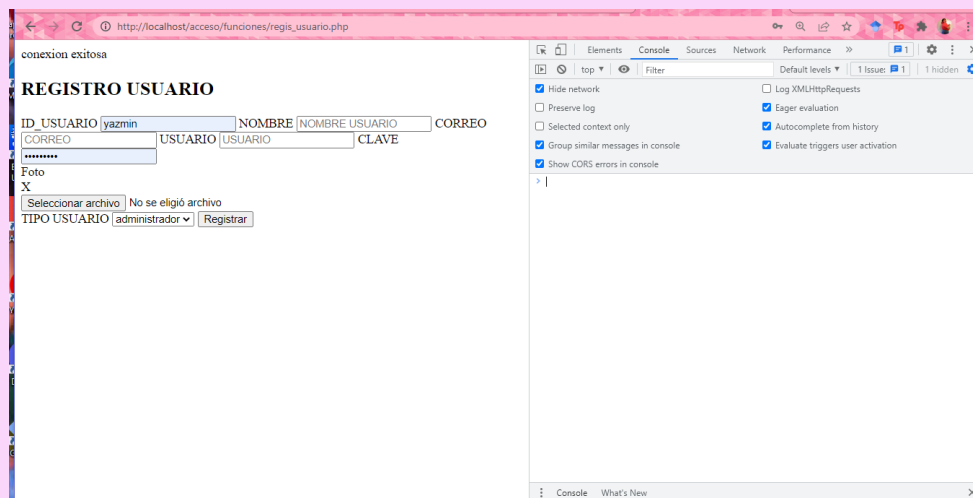
2. GIT y un cliente de Git como GIT como GitKaraken o GitHub Desktop



3. Insomnia o Potsman para poder revisar y hacer pruebas a api's



4. Navegador web con el que podamos entrar al log para revisar respuesta js



5. 5 PUNTOS PARA LA SEMANA 4

1. Investigar qué es CSS y cómo funciona el CSS

CSS son las siglas de Cascade Style Sheet que traducido significa hojas de estilo en cascada.

Las hojas de estilo es una tecnología que nos permite controlar la apariencia de una página web. En un principio, los sitios web se concentraban más en su contenido que en su presentación.

HTML no pone atención en la apariencia del documento, sino en la estructura. CSS describe como los elementos dispuestos en la página son

presentados al usuario. CSS es un gran avance que complementa el HTML y la Web en general.

Con CSS podemos especificar estilos como el tamaño, fuentes, color, espaciado entre textos y recuadros, así como el lugar donde disponer texto e imágenes en la página.

2. Buscar juegos desarrollados con HTML5 que sean open source

HexGL es un juego de carreras en 3D desarrollado por Thibaut Despoulain y es al mismo tiempo un homenaje al videojuego Wipeout. HexGL fue desarrollado usando three.js, una biblioteca 3D de JavaScript de “muy bajo nivel de complejidad” construida sobre WebGL, pero muy potente y que vale la pena experimentar en diferentes proyectos.

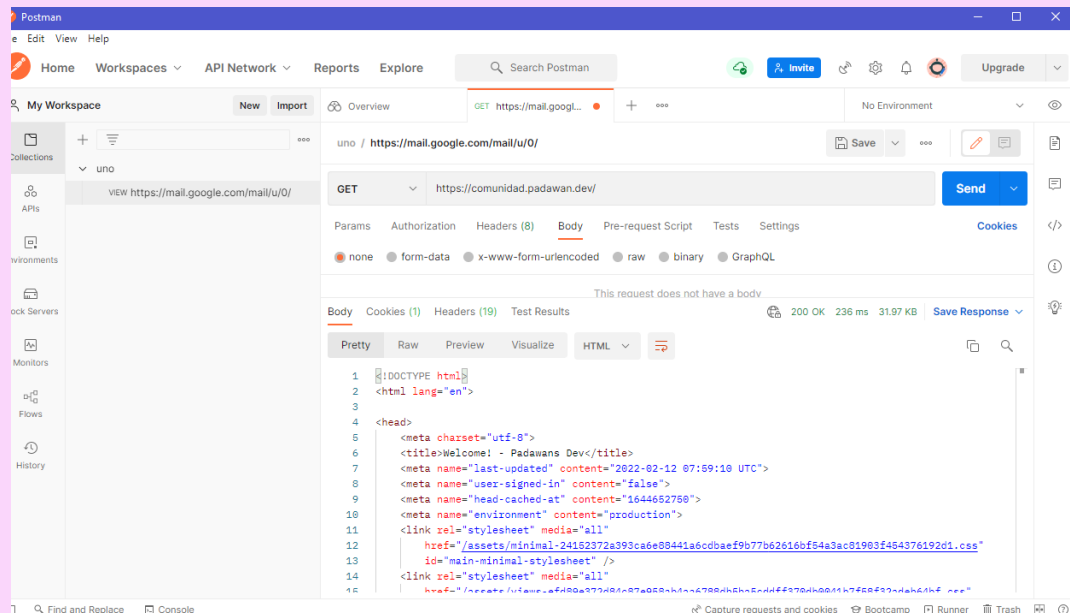
Run Pixie Run

Run Pixie Run es un juego 2D de HTML5 muy bien programado. Es cierto que recuerda otros juegos y se puede ver también en que videojuego sus creadores se han inspirado. El objetivo del juego es sencillo y la jugabilidad también. Este juego es un ejemplo de videojuegos adaptativos (responsivos) y utiliza pixi.js, un motor de renderizado 2D que también usa WebGL. pixi.js permite “disfrutar del poder de la aceleración de hardware” y es de código abierto.

Angry Birds

Es cierto, uno de los juegos más populares del mundo también tiene su versión HTML5. También es posible bajar la versión offline e instalarlo en el Chrome. Se ha desarrollado utilizando la tecnología del Chrome, pero funciona bien en otros navegadores modernos. Zirna Zirna es un juego de estrategia para jugador individual y también para multijugadores. También permite instalar en el Chrome y en el Firefox.

3. Instalar insomnia y practicar con API's públicas



4. ¿Qué es un EndPoint? ¿Qué es CRUD?

Un **endpoint** es cualquier dispositivo que sea físicamente la parte final de una red. Las computadoras de escritorio, las tablets, los smartphones, los dispositivos de oficina de red, como los routers, las impresoras y las cámaras de seguridad también son considerados endpoints.

Los servidores también pueden ser considerados endpoints porque también están conectados a la red.

Básicamente cualquier dispositivo final conectado a la red es un endpoint.

El concepto **CRUD** está estrechamente vinculado a la gestión de datos digitales. CRUD hace referencia a un acrónimo en el que se reúnen las primeras letras de las cuatro operaciones fundamentales de aplicaciones persistentes en sistemas de bases de datos:

Create (Crear registros)

Read bzw. Retrieve (Leer registros)

Update (Actualizar registros)

Delete bzw. Destroy (Borrar registros)

En pocas palabras, CRUD resume las funciones requeridas por un usuario para crear y gestionar datos. Varios procesos de gestión de datos están basados en CRUD, en los que dichas operaciones están específicamente

adaptadas a los requisitos del sistema y de usuario, ya sea para la gestión de bases de datos o para el uso de aplicaciones. Para los expertos, las operaciones son las herramientas de acceso típicas e indispensables para comprobar, por ejemplo, los problemas de la base de datos, mientras que para los usuarios, CRUD significa crear una cuenta (create) y utilizarla (read), actualizarla (update) o borrarla (delete) en cualquier momento. Dependiendo de la configuración regional, las operaciones CRUD pueden implementarse de diferentes maneras.

5. Intentar hacer, yo sola, un formulario con puro HTML

