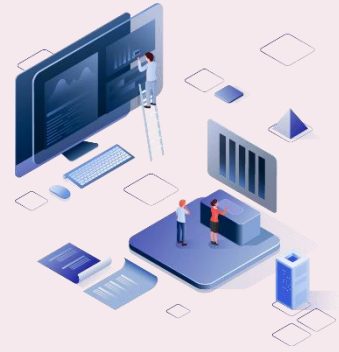


ARQUITECTURA DE SOFTWARE



¿QUE ES?

Son aquellas la parte donde se quiera construir de tal forma en que sea acoplen a las necesidades de las empresas o donde se requiera los sistemas.

Son componentes que están estructuradas en definición a estas, es decir una estructura en donde hay componentes y la interacción de las partes del software.

Ejemplos:

El correo electrónico

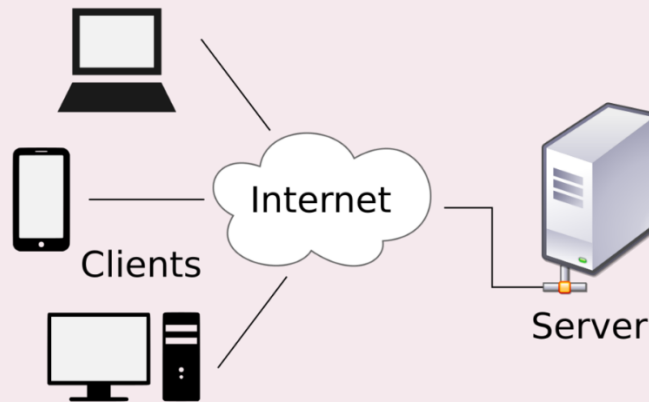
Importante

Calidad: respecto al empeño con el tiempo de respuesta entre el sistema y las peticiones

ARQUITECTURA CLIENTE SERVIDOR = ARQUITECTURA ORIENTADA A SERVICIOS

CLIENTE-SERVIDOR:

- El remitente de una solicitud se llama cliente las funciones pueden estar en plataformas separadas o en la misma plataforma.
- El receptor de dicha solicitud es el servidor su representación típica es un centro de trabajo.
- Esta arquitectura esta diseñadas para ser fluida y fácil.



VENTAJAS Y DESVENTAJAS

VENTAJAS

- Centralización de control (acceso, recurso, integridad y servidor).
- Escalabilidad (aumentar la capacidad) cliente y servidores.
- Mantenimiento sencillo (funciones se distribuyen y facilita la forma de remplazar).

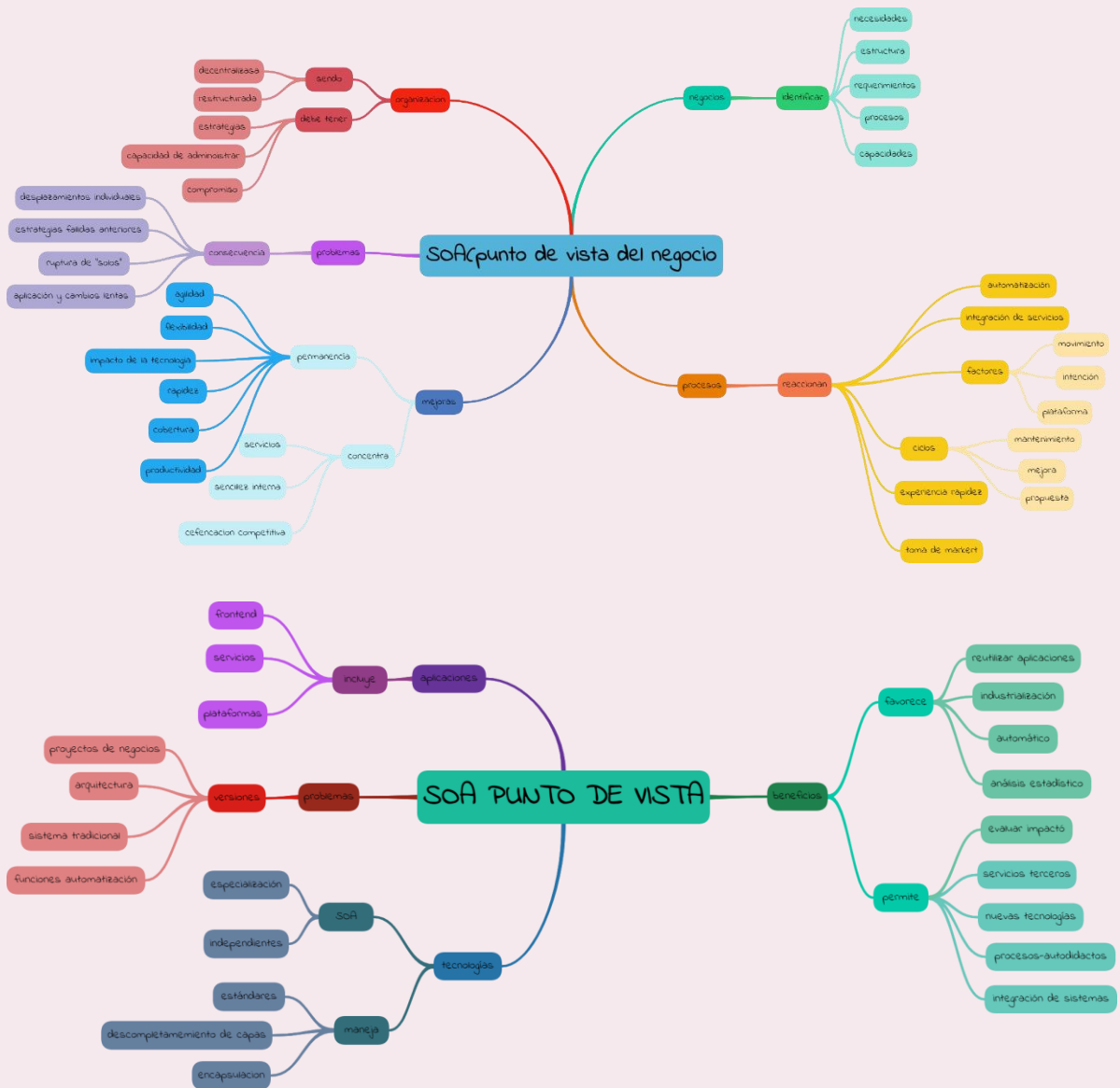
DESVENTAJAS

- El software y hardware específico.
- El cliente no dispone de los recursos.
- Que pueden existir en el servidor.

ARQUITECTURA ORIENTADA A SERVICIOS (SOA)

- Separa los procesos de negocios de las funciones automatizadas (tienen que reestructurar esta parte de la organización).
- Trata de estructurar las aplicaciones de negocios y la tecnología.
- Proceso de evolución de una arquitectura tecnológica y de negocio para toda la empresa.
- Agilizar flexibilidad de negocio.
- Capacidades y no en las aplicaciones.

- Se ve tentado cree que se va agilizar.



BENEFICIOS DE SOA

- Agilidad y flexibilidad
- Personalización masiva
- Simplificación de desarrollo de soluciones
- Protección de desarrollo de soluciones
- Protección de las inversiones realizadas
- Alineación y acercamiento de las áreas de tecnologías y negocios.