

- Instanziierung für alle modernen Browser

```
var ajaxObject = new XMLHttpRequest();
```

- Instanziierung unter Internet Explorer 5 und 6

```
var ajaxObject = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
```

- Überprüfen ob das XMLHttpRequest Objekt existiert

```
var ajaxObject;
if (window.XMLHttpRequest) {
    ajaxObject = new XMLHttpRequest();
} else {
    ajaxObject = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
}
```

3.2 Die Anfrage

.open(method, url, [async, username, password])

- **method** - HTTP-Methode, mit der die Anfrage gesendet wird.
Wichtigsten Möglichkeiten sind: **"GET"** oder **"POST"**
- **url** - Adresse
- **asnc** - Gibt an, ob die Anfrage asynchron ist oder nicht durchgeführt wird
Standardwert ist **true**

.send()

- Sendet die Anfrage ab

```
ajaxObject.open("GET", "zuLadendeDatei.htm", true);
ajaxObject.send();
```

3.4 Das Event

.readyState

- Die Variable **.readyState** durchläuft **nacheinander fünf Zustände**, die den **aktuellen Status** der Anfrage mit folgenden Werten repräsentieren:
 - 0**: Anfrage nicht initialisiert
 - 1**: Serververbindung hergestellt
 - 2**: Anfrage erhalten
 - 3**: Verarbeite Anfrage
 - 4**: Anfrage verarbeitet und Antwort erhalten

.status

- Gibt nach Verarbeitung der Anfrage den **HTTP-Statuscode** an.
Die zwei wichtigsten Statuscodes sind:
 - 200**: Anfrage wurde erfolgreich bearbeitet
 - 404**: Angeforderte Ressource wurde nicht gefunden

3.5 Der EventHandler

.onReadyStateChange = function(){ ... }

- Die .onReadyStateChange Funktion wird wie der Funktionsname schon sagt bei **jeder Änderung der Variablen .readyState aufgerufen**
- Wir definieren selber was bei welchem Status passieren soll

Beispiel

```
ajaxObject.onReadyStateChange = function() {  
    // Bei erfolgreicher Anfrage an den Server  
    if (ajaxObject.readyState == 4 && ajaxObject.status == 200) {  
        alert(ajaxObject.responseText);  
    }  
};  
ajaxObject.open("GET", "http://meineDomain.de/datei.txt", true);  
ajaxObject.send();
```

4.4 Arrays in Object (JSON)

```
{  
  "Stadt": "Gummersbach",  
  "Bürgermeister": {  
    "Name": "Helmenstein",  
    "Vorname": "Frank",  
    "Autos": [Dienstwagen, Privatwagen];  
  }  
}
```

Zugriff über: **x.Bürgermeister.Autos[0];**

4.5 Aufbau - Parser

```
var json = JSON.parse(stringVariable);
```

Wandelt einen String mit passende Daten in eine JSON-Variable um