

## **1. Variables de la Red Bayesiana**

### **1.1 Variables de las Rondas**

- Ronda<sub>i</sub>: Resultado de la ronda i, donde  $i=1,2,\dots,n-1$ .  
Cada variable Ronda<sub>i</sub> toma valores que indican qué equipo ganó en esa ronda.

### **1.2 Variable del Ganador Final**

- Ganador: Ganador del torneo ( $\text{Ganador} \in \{A,B,C,\dots,n\}$ ).

Ganador depende de los resultados acumulados de las rondas

(Ronda<sub>1</sub>, Ronda<sub>2</sub>, ..., Ronda<sub>n-1</sub>).

## **2. Arcos de la Red**

- Cada ronda (Ronda<sub>i</sub>) afecta directamente al ganador final (Ganador).
- No hay dependencias directas entre rondas, ya que estas son independientes en el modelo.

## **3. Tablas de Probabilidad (CPTs)**

### **3.1 Probabilidades Iniciales de las Rondas**

Las probabilidades iniciales de cada ronda se asignan basándose en la fuerza relativa de los equipos.

### **3.2 Ganador del Torneo**

La probabilidad de que un equipo GGG sea el ganador depende del número de rondas que ganó. Esto se define en la CPT de GGG:

- $P(\text{Ganador}=A)=1$ : Si A ganó más rondas que los demás equipos.