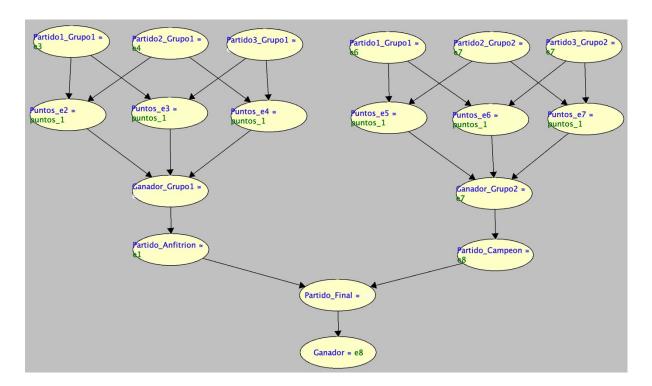
1. Imagen de la Red



2. Explicación del Significado de las Variables

Para cada nodo, se incluirá lo siguiente:

- Nodos de partidos (PartidoX_GrupoY, Partido_Anfitrion, etc.):
 - Significado: Representan el ganador del partido.
 - o Dominio:
 - Liguilla grupo 1: dominio de {e2, e3, e4}.
 - Liguilla grupo 2: dominio de {e5, e6, e7}.
 - Partido anfitrion: {e1, e2, e3, e4}.
 - Partido Campeon: {e5, e6, e7, e8}.
 - Partido final: { e1, e2, e3, e4, e5, e6, e7, e8}.
- Nodos de puntuaciones (Puntos_eX):
 - Significado: Representan los puntos acumulados por un equipo tras cada jornada.
 - **Dominio**: {0, 1, 2}.
- Nodos de ganadores de grupo (Ganador_GrupoX):
 - o Significado: Representan el equipo que gana la liguilla del grupo.
 - o **Dominio**: {equipos del grupo}.
- Nodo Ganador:
 - o Significado: Representa al ganador final de la competición.
 - o **Dominio**: {e1, e2, e3, e4, e5, e6, e7, e8}.

3. Imagen de las CPTs

Partido1_Grupo1

e2	0.4
e3	0.6

Puntos_e2

Partido1_G	e	2	e3				
Partido2_G	e2	e4	e2	e4			
puntos_0	0.0	0.0	0.0	1.0			
puntos_1	0.0	1.0	1.0	0.0			
puntos_2	1.0	0.0	0.0	0.0			

Ganador Grupo1

Puntos_e2	puntos_0									puntos_1			
Puntos_e3	puntos_0 puntos_1					puntos_2				puntos_0			
Puntos_e4	puntos_0 puntos_1	puntos_2	puntos_0	puntos_1	puntos_2	puntos_0	puntos_1	puntos_2	puntos_0	puntos_1	puntos_2	puntos_0	
e2	0.333333333 0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0	0.5	0.0	0.5	
e3	0.333333333 0.0	0.0	1.0	0.5	0.0	1.0	1.0	0.5	0.0	0.0	0.0	0.5	
e4	0.33333333 1.0	1.0	0.0	0.5	1.0	0.0	0.0	0.5	0.0	0.5	1.0	0.0	
Puntos_e2	puntos 1 puntos 2												
Puntos_e3	puntos_1		puntos_2			puntos_0					puntos_2		
Puntos_e4	puntos_1 puntos_2	puntos_0	puntos_1	puntos_2	puntos_0	puntos_1	puntos_2	puntos_0	puntos_1	puntos_2	puntos_0	puntos_1	
	0.33333333 0.0	0.0	0.0	0.0	1.0	1.0	0.5	1.0	1.0	0.5	0.5	0.5	
e2	0.3333333 0.0	0.0	0.0	0.0	1.0								
	0.333333333 0.0	1.0	1.0	0.5	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0		0.5	0.5	
e3												0.5 0.0	

puntos_2 0.333333333... 0.333333333...

Partido_Anfitrion

Ganador_G	e2	e3	e4
e1	0.6	0.5	0.3
e2	0.4	0.0	0.0
e3	0.0	0.5	0.0
e4	0.0	0.0	0.7

Partido_final

Partido_An			e1				e2				e3				e4	
Partido_Ca	e5	e6	e7	e8	e5	e6	e7	e8	e5	e6	e7	e8	e5	e6	e7	e8
e1	0.64	0.43	0.7	0.2	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
e2	0.0	0.0	0.0	0.0	0.54	0.4	0.58	0.15	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
e3	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.59	0.375	0.62	0.17	0.0	0.0	0.0	0.0
e4	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.8	0.6	0.8	0.4
e5	0.36	0.0	0.0	0.0	0.46	0.0	0.0	0.0	0.41	0.0	0.0	0.0	0.2	0.0	0.0	0.0
e6	0.0	0.57	0.0	0.0	0.0	0.6	0.0	0.0	0.0	0.625	0.0	0.0	0.0	0.4	0.0	0.0
e7	0.0	0.0	0.3	0.0	0.0	0.0	0.42	0.0	0.0	0.0	0.38	0.0	0.0	0.0	0.2	0.0
e8	0.0	0.0	0.0	0.8	0.0	0.0	0.0	0.85	0.0	0.0	0.0	0.83	0.0	0.0	0.0	0.6

Ganador

Partido_Final	e1	e2	e3	e4	e5	e6	e7	e8
e1	1.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
e2	0.0	1.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
e3	0.0	0.0	1.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
e4	0.0	0.0	0.0	1.0	0.0	0.0	0.0	0.0
e5	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0	0.0	0.0	0.0
e6	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0	0.0	0.0
e7	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0	0.0
e8	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0

4. Explicación del Uso del Ranking

Usando (8 > 4 > 6 > 1 > 3 > 2 > 5 > 7) para calcular probabilidades de los nodos de partidos. La probabilidad de que un equipo gane un partido contra otro se basa en su posición en el ranking, utilizando la fórmula:

$$P(Ganador = A \mid Equipos = (A, B)) = \frac{Ranking(B)}{Ranking(B)Ranking(A)}$$

Por ejemplo, si e1 (ranking 4) juega contra e6 (ranking 6), la probabilidad sería:

$$P(e1 \ gana \ a \ e6) = \frac{6}{6+4} = 0.6$$

5. Imagen del Monitor de la Variable Ganador

Ganador		
10.90%	-	e1
1.68%	-	e2
3.65%	-	e3
14.27%	-	e4
1.10%	-	e5
4.39%	-	e6
1.15%	-	e7
62.84%	-	e8