

## PILHA DINÂMICA

PilhaDinamica.[ c | cpp | java | cs | py ]

Implemente uma estrutura de dados do tipo pilha dinâmica que armazenará números inteiros, conforme a especificação de entrada e saída a seguir:

### Entrada

A primeira linha da entrada consiste de uma sucessão indefinida de linhas no seguinte formato de comandos sobre a pilha:

Comando	Comportamento
<b>E</b> valor	Empilha o valor na pilha, onde valor será um inteiro.
<b>D</b>	Desempilha um valor da pilha, e o exibe entre colchetes e salta uma linha.
<b>M</b>	Exibe cada item da pilha do topo para a base, separados por um espaço em branco cada e após a impressão do último item salte uma linha.

Caso a operação tente desempilhar um elemento de uma pilha vazia ignore a ação.

### Saída

A saída consistirá de várias linhas de acordo com as impressões da pilha e remoções que são informadas na entrada. Sempre após as impressões salte uma linha.

## Exemplos

Entrada	Saída
E 10	30 20 10
E 20	50 40 30 20 10
E 30	[50]
M	40 30 20 10
E 40	[40]
E 50	30 20 10
M	[30]
D	[20]
M	10
D	70 60 10
M	[70]
D	60 10
D	[60]
M	10
E 60	[10]
E 70	
M	
D	
M	
D	
M	
D	
M	
D	
M	