

UNIVERSIDADE FEDERAL DO ABC CENTRO DE MATEMÁTICA, COMPUTAÇÃO E COGNIÇÃO

Prof. Monael Pinheiro Ribeiro

INSERIR ELEMENTOS NA CAUDA DA LISTA LIGADA

InserirElementos2.[c | cpp | java | cs]

Dado o ponteiro para o nó cabeça de uma lista ligada e um número inteiro, insera-o na cauda da lista ligada. Você deve criar um novo nó com o inteiro dado e inseri-lo na cauda da lista; ao final retorne um ponteiro para o nó cabeça da lista ligada modificada pela inserção do novo nó. Atenção: o ponteiro para o nó cabeça da lista ligada pode ser nulo.

Realize o exercício com a construção de um procedimento, conforme o seguinte cabeçalho:

void insertTail(struct Node *, int);

Onde o primeiro argumento é um ponteiro para o nó cabeça da lista e o segundo argumento é um inteiro a ser inserido na lista ligada.

Após construir a lista ligada, mostre-a na tela iniciando pelo nó cabeça da lista.

Entrada

O programa receberá como entrada várias listas ligadas que devem se tratadas uma por vez.

A primeira linha da entrada consiste de um inteiro **Q**, representando a quantidade de listas ligadas que a entrada possui.

A seguir haverá uma sucessão de **Q** blocos com até duas linhas cada bloco, representando cada uma das **Q** listas que você deverá tratar.

Na primeira linha de cada bloco terá um inteiro **N**, representando o tamanho da lista ligada. E na segunda linha haverá uma sucessão de **N** números inteiros

separados por um espaço em branco cada, representando os **N** elementos da lista ligada. Atenção: Se **N**=0, então a segunda linha do bloco não existirá.

Ao ler cada um dos N elementos, você deverá inseri-los na cauda da lista ligada.

Restrições:

 $1 \le \mathbf{Q} < 100$

 $0 \le N < 10000$

 $-2^{31} \le Li \le 2^{31}-1$, sendo: $0 \le i < N$

Saída

Após ler cada uma das listas ligadas e construí-las, imprima todos os seus elementos, separados por um espaço em branco cada e após o último elemento de cada lista ligada, inclusive a última, quebre uma linha.

Atenção: caso a lista ligada não possua elementos, não imprima nada.

Exemplos

Entrada	Saída
5	1 2
0	2 1 4 5
2	34 45 56
1 2	1 2 3 4 5
4	
2 1 4 5	
3	
34 45 56	
5	
1 2 3 4 5	