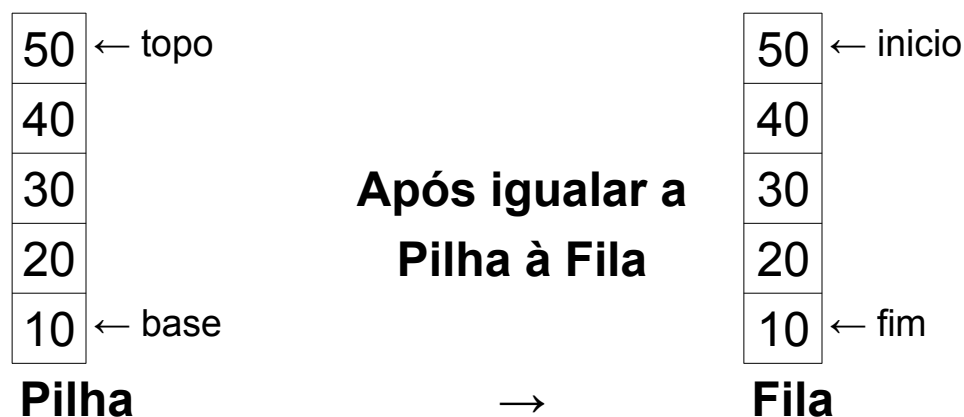


PILHA E FILA DINÂMICA

PilhaFilaDinamica.[c | cpp | java | cs | py]

Implemente uma estrutura de dados do tipo Pilha Dinâmica e Fila Dinâmica que armazenará números inteiros.

Seu programa a princípio realizará operação sobre a Pilha Dinâmica. Após isso, você deverá transferir todos os itens da Pilha Dinâmica para uma Fila Dinâmica, atendendo-se ao fato de que o primeiro item da Fila montada deve ser o item que estava no topo da Pilha, enquanto o item do final da Fila deve ser o item que estava na base da Pilha. Veja o exemplo:



Entrada

A entrada consiste de uma sucessão indefinida de linhas no seguinte formato de comandos sobre a pilha:

Comando	Comportamento
E valor	Empilha o valor na pilha, onde valor será um inteiro
D	Desempilha um valor da pilha.

Caso a operação tente desempilhar um elemento de uma pilha vazia ignore a ação.

Após a sucessão de operação na Pilha Dinâmica seu programa receberá mais dois comandos:

Comando	Comportamento
F	Igualar a Pilha Dinâmica à uma Fila Dinâmica
M	Exibir os valores da Fila Dinâmica construída do primeiro item para o último item.

Saída

A saída consistirá de várias linhas cada uma com a chave dos itens da Fila Dinâmica construída a partir da Pilha Dinâmica. Após cada item impresso, inclusive o último, salte uma linha.

Exemplos

Entrada	Saída
E 10	50
E 20	40
E 30	30
E 40	20
E 50	10
E 60	
D	
E 70	
D	
F	
M	