

Memoria de Prácticas

En este documento se explica cómo hemos accedido a la API escogida, las funciones más importantes de nuestra aplicación y el funcionamiento a nivel usuarios de la misma.

Acceso a la API

Para acceder a la API, hemos utilizado una petición HTTP utilizando el método GET, para obtener la información de las cartas de Pokémon. La respuesta de la API está en formato JSON y contiene detalles como el nombre, tipo, rareza, entre otros. Este proceso permite que la aplicación pueda mostrar las cartas en tiempo real, recuperando los datos de la API directamente.

Funciones más importantes de la aplicación

- La aplicación cuenta con varias funcionalidades clave, entre ellas:
- Visualización de cartas: Los usuarios pueden ver cartas de Pokémon con detalles como nombre, tipo, rareza, etc.
 - Filtros de búsqueda: Permite a los usuarios filtrar las cartas por tipo , rareza y nombre.
 - Favoritos: Los usuarios pueden añadir cartas a sus favoritos para acceder rápidamente a ellas , una vez viendo sus favoritos pueden eliminar dichas cartas de favoritos.
 - Detalles: Al hacer clic en el botón de detalles de una carta, los usuarios pueden ver detalles sobre ella y la carta en un tamaño mayor.

Funcionamiento a nivel usuarios

- Los usuarios interactúan con la aplicación a través de una interfaz gráfica donde pueden:
- Buscar cartas por nombre.
 - Filtrar las cartas según su tipo o rareza.
 - Añadir cartas a sus favoritos.
 - Ver los detalles completos de cada carta, incluyendo el nombre, tipo, rareza.

NOMBRE	APELLIDOS	PORCENTAJE ECHO DEL TRABAJO
Alex	Muñoz Ortega	65%
Andrés	Espíldora	35%