

# Memoria de Prácticas

---

En este documento se explica cómo hemos accedido a la API escogida, las funciones más importantes de nuestra aplicación y el funcionamiento a nivel usuarios de la misma.

## Acceso a la API

Para acceder a la API, hemos utilizado una petición HTTP utilizando el método GET, para obtener la información de las cartas de Pokémon. La respuesta de la API está en formato JSON y contiene detalles como el nombre, tipo, rareza, entre otros. Este proceso permite que la aplicación pueda mostrar las cartas en tiempo real, recuperando los datos de la API directamente.

## Funciones más importantes de la aplicación

- La aplicación cuenta con varias funcionalidades clave, entre ellas:
- Visualización de cartas: Los usuarios pueden ver cartas de Pokémon con detalles como nombre, tipo, rareza, etc.
  - Filtros de búsqueda: Permite a los usuarios filtrar las cartas por tipo y rareza.
  - Favoritos: Los usuarios pueden añadir cartas a sus favoritos para acceder rápidamente a ellas.
  - Detalles: Al hacer clic en una carta, los usuarios pueden ver más detalles sobre ella, incluyendo una breve descripción y ataques.

## Funcionamiento a nivel usuarios

- Los usuarios interactúan con la aplicación a través de una interfaz gráfica donde pueden:
- Buscar cartas por nombre.
  - Filtrar las cartas según su tipo o rareza.
  - Añadir cartas a sus favoritos.
  - Ver los detalles completos de cada carta, incluyendo el nombre, tipo, rareza, y más información relevante.

NOMBRE	APELLIDO	PORCENTAJE TRABAJADO
Alex	Muñoz Ortega	70%
Andés	Espíldora	30%