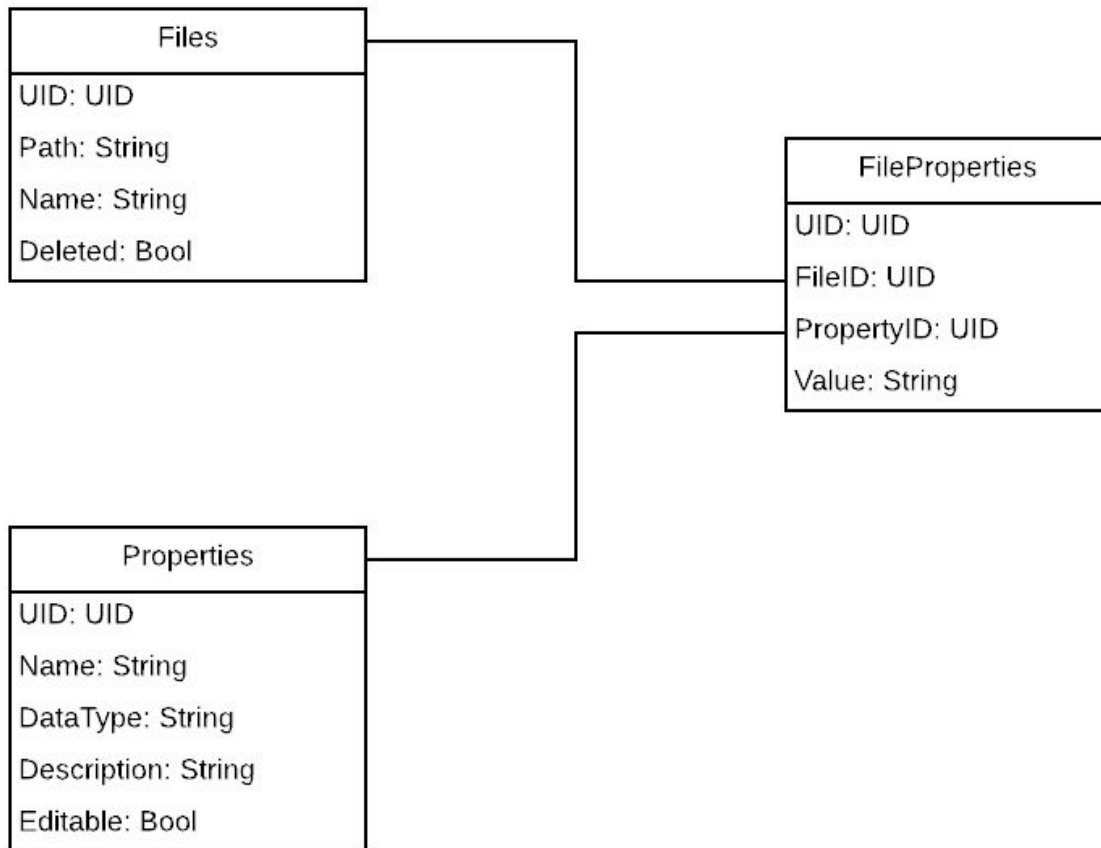


Model BD

Mocanu Alexandru, Marti 14



Ca in diagrama de mai sus, tabelele sunt urmatoarele:

- **File:** tabela in care se vor tine minte pozele/filmele din aplicatie, cu urmatoarele campuri:
 - UID: ID unic pentru fiecare intrare; va fi folosit drept cheie primara.
 - Path: Calea absoluta catre resursa.
 - Name: Numele resursei.
 - Deleted: Flag folosit in cazul in care poza se doreste a fi stearsa sau este mutata.
- **Property:** tabela in care se vor tine minte tipurile de proprietati ce pot fi atasate unei resurse. Vor fi oferite de la inceput tipuri de proprietati(data creare,

persoane, locatie, eveniment), insa utilizatorul poate adauga si alte proprietati din aplicatie, fapt ce va adauga o intrare in tabela. Campurile tabelii sunt:

- UID: ID unic pentru fiecare intrare; va fi folosit drept cheie primara
- Name: Numele proprietatii.
- DataType: Tipul de date pe care il accepta proprietatea; va fi folosit pentru a interpreta valorile la cautare.
- Description: O descriere a proprietatii.
- Editable: Flag folosit pentru a desemna proprietatile a caror nume, tip de date si descriere pot fi modificate de catre utilizator. Pentru proprietatile oferite default de catre aplicatie, acesta va fi false, iar pentru cele adaugate de utilizator va fi true, pentru a avea acesta posibilitatea de a le modifica, in caz ca a facut ceva gresit.

- **FileProperties:**

- UID: ID unic pentru fiecare intrare.
- FileID: ID-ul resursei (din tabela Files).
- PropertyID: ID-ul proprietatii (din tabela Properties) aferente resursei. Aceste doua vor fi folosite impreuna drept cheie primara.
- Value: Informatia pentru proprietatea curenta (ex: numele proprietatii este "data creare", iar valoarea este "25/05/2017").

Subsemnatul Mocanu Alexandru, declar pe proprie raspundere ca acest cod nu a fost copiat din internet sau din alte surse.