

## Functionalitatea GUI MyPhotos

Mocanu G. Alexandru, A5

Laborator Marti, ora 14

Interfata aplicatiei a fost realizata in .NET Framework 4.7.2, folosind Windows Forms. Pagina principala a aplicatiei are 4 elemente:

- **Meniul** ( in stanga): acesta ofera, deocamdata, 2 functionalitati: adaugarea unui fisier si editarea unui fisier.
- **Lista de fisiere** (imediat in dreapta): Aici se vor printa fisierele memorate in baza de date, cu posibilitatea de selectare cu click stanga pe numele fisierului. Dupa ce un fisier este selectat, informatiile acestuia vor fi afisate si in celelalte 2 elemente
- **Preview imagine** (dreapta sus): Aici, odata ce este selectat un fisier, se va afisa continutul acestuia( imaginea)
- **Tabel proprietati** (dreapta jos): Aici, odata ce este selectat un fisier, va fi afisata lista de proprietati a acestuia

Prin apasarea butonului **Add File**, se deschide o fereastră nouă, în care utilizatorul trebuie să completeze caracteristicile unui fisier nou:

- **Path**: Acesta este setat prin apasarea butonului Browse, care va deschide un explorator de fisiere din care utilizatorul trebuie să aleaga fisierul
- **Nume**: Acesta este setat de utilizator de la tastatura într-un textbox de lângă butonul “OK”
- **Lista de proprietati**: Utilizatorul își poate crea o listă de proprietati prin adaugarea și stergerea lor. Prin apasarea butonului “Add New Property”, se deschide o nouă fereastră, în care utilizatorul trebuie să alege dintr-o listă de proprietati tipul proprietatii și introduce o valoare, fiind are posibilitatea de a crea o proprietate nouă, cu ce nume și tip de date dorește. În ambele cazuri, se validează ca valoarea să fie conformă cu formatul proprietatii.

De asemenea, în această fereastră se află și un preview al imaginii, pentru a-i fi mai ușor utilizatorului să identifice elementele pe care vrea să le adauge.

Prin apasarea butonului **Edit File**, se deschide o fereastră nouă, în care utilizatorul poate edita lista de proprietati a fisierului. Adaugarea și eliminarea sunt similare ca la adaugarea unui fisier. Ce are în plus acest context este butonul de “Edit Property”, care poate fi apăsător doar după ce este selectată o proprietate și se completează textbox-ul din stanga jos cu valoarea nouă pe care o dorește utilizatorul.

De asemenea, se fac verificari pentru a fi respectat formatul tipului de date acceptat de proprietate.

In plus, in fiecare fereasta al aplicatiei, unde este nevoie de un input de la utilizator, se fac verificari si se deschid dialog-uri in caz ca acesta greseste ceva. De asemenea, in caz ca apare o eroare in logica aplicatiei, se deschide dialog de eroare

**Subsemnatul Mocanu Alexandru, declar pe proprie raspundere ca acest cod nu a fost copiat din internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele resurse:**

- <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/>
- <https://stackoverflow.com/>
- <https://www.geeksforgeeks.org/>