

BRy PDDE SDK 2.0.9.0

Manual de registro

BRY TECNOLOGIA S.A.

FLORIANÓPOLIS - SC

1 Características do Componente

O BryPDDE SDK é composto por uma biblioteca de acesso dinâmico (.dll) desenvolvida para utilização em ambiente Windows.

Desenvolvido em Visual Studio C++, o BRyPDDE SDK é um componente COM, sendo ideal para aplicativos internos e para uso na Web.

Gera carimbos do tempo em conformidade com os padrões internacionais estabelecidos pela RFC3161.

Biblioteca disponível para integração com as mais diversas linguagens entre elas Delphi, C/C++, Java Script, .Net, ASP, Visual Basic, Lótus Notes, etc.

2 Requisitos mínimos para utilização

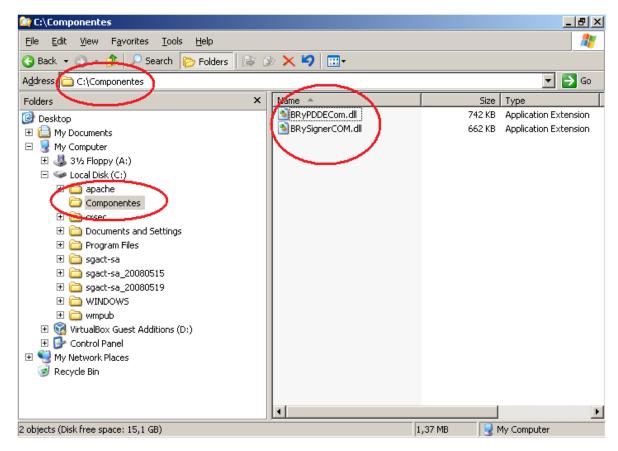
O componente pode ser utilizado tanto em ambientes clientes como em servidores.

Como o objetivo deste texto é a sua utilização em servidores o requisito mínimo é utilizar Windows 2000 Server com as ultimas atualizações alem de Services Pack.

3 Instalando Componente em servidor Windows Server 2003

Para realizar a instalação do componente no Windows Server 2003 primeiramente copie o as dlls para uma pasta criada para esse propósito, conter componentes de sistema.

Neste documento será utilizada a pasta no local "C:\Componentes". Nesta pasta deve ser adicionada uma cópia do componente a ser instalado, como na figura abaixo.

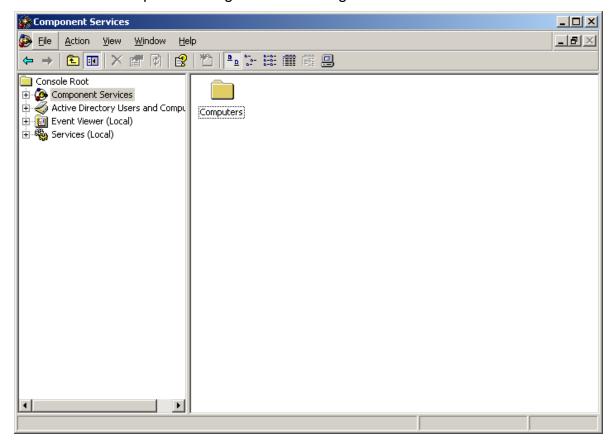


OBS: Em Sistemas operacionais 64bits o componente não podem ser copiado para a pasta System32 por se tratar de um componente 32bits. Somente componentes 64bits podem ser copiados para a pasta System32.

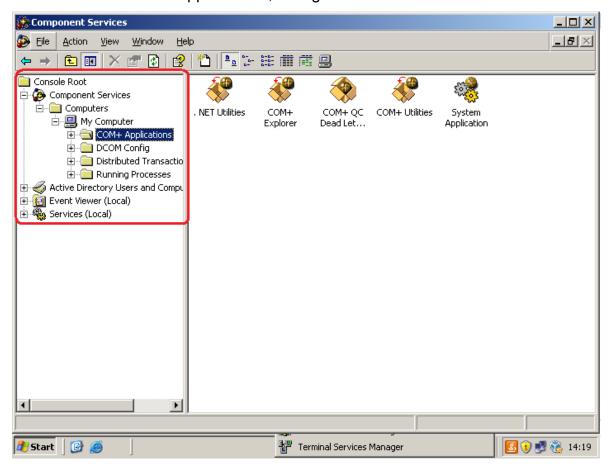
Após a criação da pasta deve-se acessar o programa "Serviços de Componente" ou "Component Services", demonstrado na próxima figura.



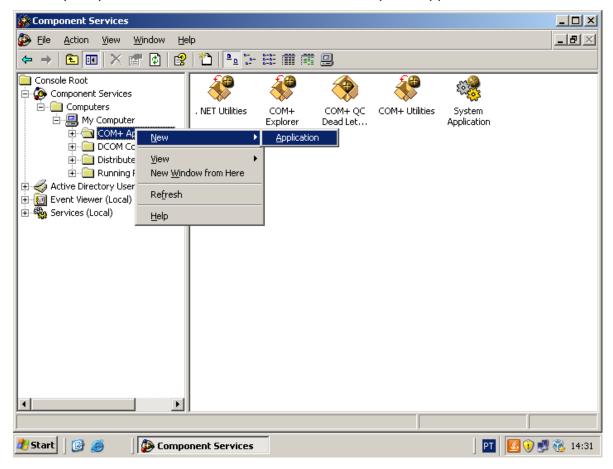
O software possui a seguinte interface gráfica.



Utilizando a aplicação deve-se expandir o nó "Serviços de Componente" até encontrar o nó "COM+ Applications", ver figura abaixo.



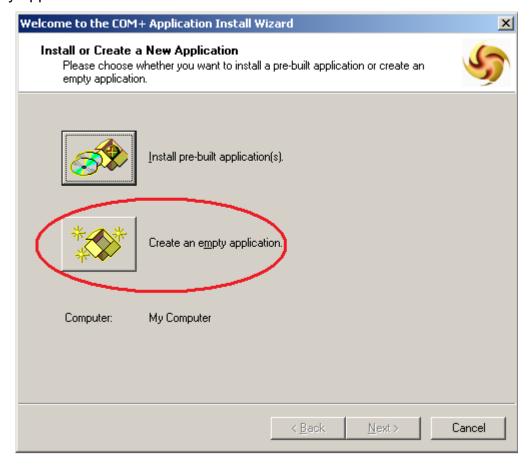
Clicando com o botão direito do mouse sobre o nó "COM+ Applications", no menu que aparecer deve-se selecionar "NEW" e depois "Application".



Clicando sobre o submenu "Application" a seguinte tela deve aparecer.



Clicando em "Next" na tela seguinte deve-se clicar sobre o botão "Create a empty application".



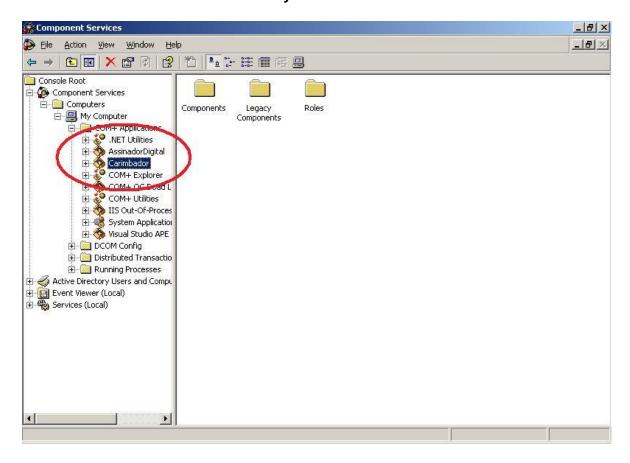
Na próxima tela deve-se selecionar o radio que contem "Server application" e adicionar um novo nome para a aplicação que será instalada no servidor. No documento atual será utilizado o nome "Carimbador". Após isso clicar em "Next" e na tela seguinte em "Finish".



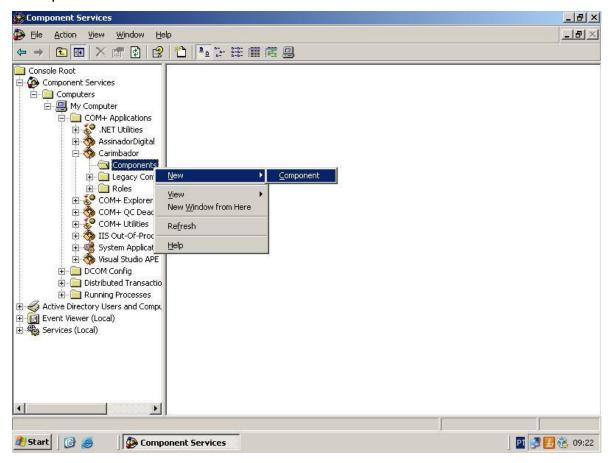


O componente deve rodas como conta local de serviço, como a imagem acima. Na tela seguinte de "Application Roles" clique em "Next" e depois na seguinte também em "Next" e depois "Finish".

Após a finalização do procedimento acima um novo nó deverá ter sido adicionado a arvore contendo o nome da aplicação no caso "Carimbador".



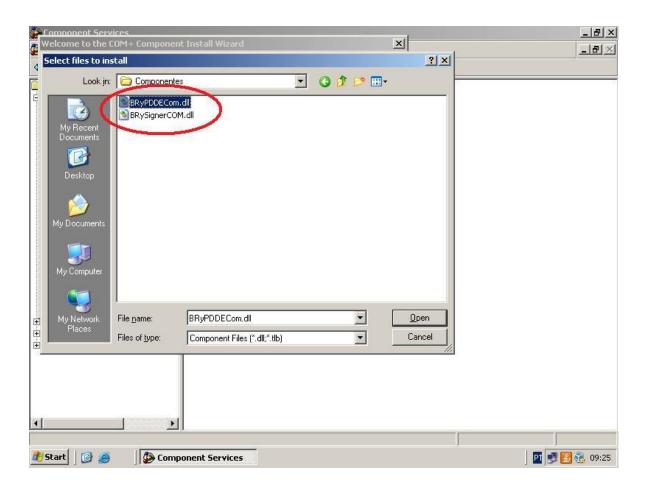
Expandindo o nó "Carimbador" deve-se selecionar o diretório "Components", clicar com o botão direito do mouse, selecionar "New" e depois "Component".

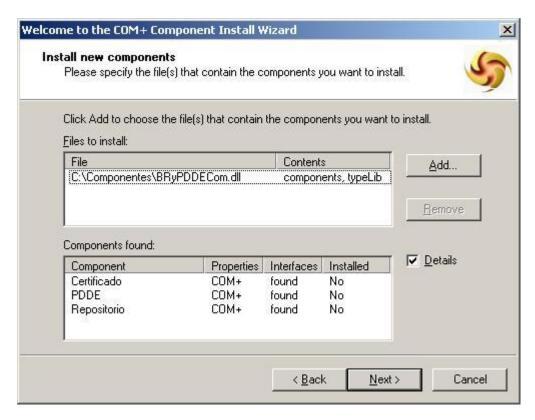


Após isso uma nova tela irá aparecer, nesta tela deve clicar sobre o botão "Install New Components".



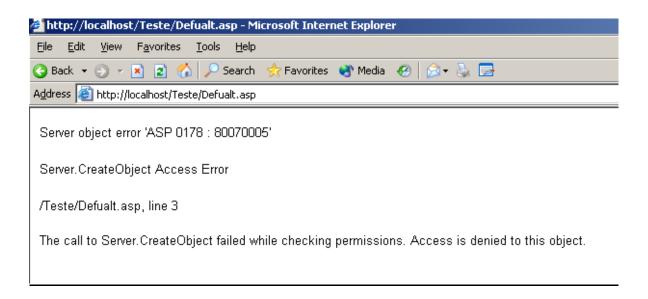
Na tela que irá aparecer deve-se ir até a pasta que contem os componentes e selecionar a dll a ser instalada. Após a seleção uma nova tela irá aparecer com os detalhes do componente como nome de classes e objetos pertencentes aquele componente.



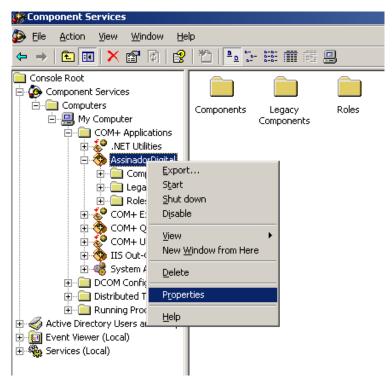


Deve-se clicar então em "Next" e depois em "Finish". Depois de finalizado o procedimento acima o componente estará instalado.

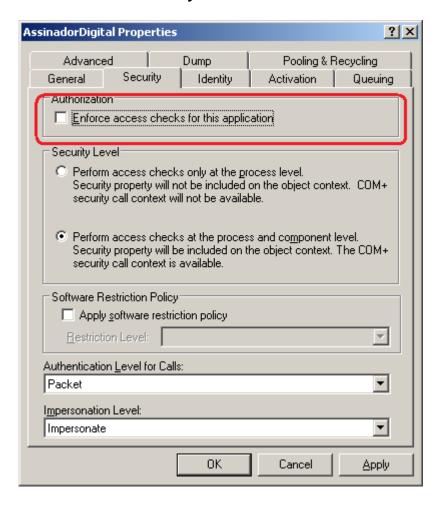
Se a tela abaixo aparecer ao tentar criar um objeto do componente é necessário alterar algumas configurações para que o mesmo execute corretamente.



Clicando sobre o nó "Carimbador" e "Properties".



Clicando sobre a aba "Security" e verifique se a opção "Enforce Access Check for this application" esteja desmarcada.



O componente após esta etapa deverá executar sem problemas.