

## Тестовое задание

При открытии страницы запускать **модальное окно** с формой для параметров  
Параметры:

1. Время одного раунда в микросекундах,
2. Количество раундов

Кнопка Старт

После начинается игра

		A		
1		2		3

Игра выложена схематиче выше:

квадраты 1,2,3 статичны: цвет не меняется и не двигаются

Квадрат А меняет цвет случайно между цветами 1,2,3 перед раундом

Раунд длится заданное количество времени

Раунд заканчивается когда закончится время раунда либо был выбран один из квадратов 1/2/3.

После того как все раунды завершатся отобразить **новую страницу** с результатами:

1) количество раундов

2) количество правильных кликов + % правильных

**Кнопка Начать сначала**

**Важно:** Решение (Код) выложить в репозиторий [GitHub](#) (либо подобный)

## Оценивание

Что оцениваться не будет - ДИЗАЙН

На верстку наименьший приоритет, сделайте, чтобы квадраты были достаточно большие и все.

Использовать можно все что угодно,  
например для компонентов можно заюзать bootstrap/material/ant и ему  
подобные

Минимальный результат - все работает

Хороший результат - решение сделано с использованием **Redux** для  
асинхронных действий

Желательно с использованием Redux-saga, так как он используется на проекте,  
Другие варианты также зачтутся