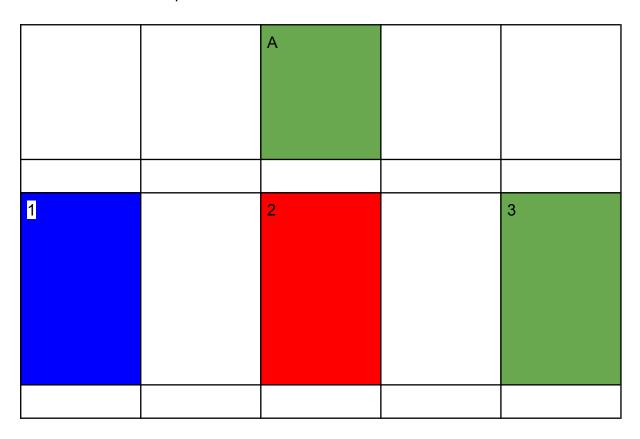
## Тестовое задание

При открытии страницы запускать **модальное окно** с формой для параметров Параметры:

- 1. Время одного раунда в микросекундах,
- 2. Количество раундов

Кнопка Старт

После начинается игра



Игра выложена схематиче выше:

квадраты 1,2,3 статичны: цвет не меняется и не двигаются Квадрат А меняет цвет рандомно между цветами 1,2,3 перед раундом Раунд длится заданное количество времени

Раунд заканчивается когда закончится время раунда либы был выбран один из квадратов 1/2/3.

После того как все раунды завершатся отобразить новую страницу с результатами:

- 1) количество раундов
- 2) количество правильных кликов + % правильных

Кнопка Начать сначала

Важно: Решение (Код) выложить в репозиторий <u>GitHub</u> (либо подобный)

## Оценивание

## <u> Что оцениваться не будет - ДИЗАЙН</u>

На верстку наименьший приоритет, сделайте, чтобы квадраты были достаточно большие и все.

Использовать можно все что угодно, например для компонентов можно заюзать bootstrap/material/ant и ему подобные

Минимальный результат - все работает

Хороший результат - решение сделано с использованием **Redux** для асинхронных действий

Желательно с использованием Redux-saga, так как он используется на проекте, Другие варианты также зачтутся