Quizzes

Quiz 5 – Networking #1 – Performance na rede

Em que consiste a latência na rede?

A resposta correta é: Tempo que um pacote demora desde a origem ao destino

Por que razão a latência numa rede nunca é zero?

As respostas corretas são:

- O tempo de propagação é limitado pela velocidade da luz;
- O tempo de propagação é limitado pelo tipo de cabo;
- O tempo de propagação é limitado pelos routers intermédios.

O aumento da largura de banda da rede:

A resposta correta é: Aumenta o número de pacotes IP que se consegue enviar por segundo

Utilizam-se Content Delivery Networks (CDN) para:

A resposta correta é: Reduzir a latência e aumentar a largura de banda

Quiz 6 – Networking #2 – Modelo OSI

A camada responsável pela segmentação e reassemblagem de pacotes é a:

A resposta correta é: Camada de transporte

Qual a camada que existe no modelo OSI mas não existe no stack TCP/IP?

A resposta correta é: Camada de sessão

O modelo OSI tem:

A resposta correta é: 7 camadas

As siglas no modelo OSI significam:

A resposta correta é: Open System Interconnection

A que camada pertence um protocolo tipo HTTP?

A resposta correta é: Camada de aplicação

Quiz 7 – Protocolo HTTP

O que significa o estado "200 Ok"

A resposta correta é: **Sucesso**

O que significa o estado "404 Not found"?

A resposta correta é: Recurso não disponível

O protocolo HTTP funciona sobre que protocolo de rede?

A resposta correta é: TCP/IP

No protocolo HTTP qual o objectivo do método DELETE?

A resposta correta é: Remover um recurso num determinado url

O protocolo HTTP é um protocolo para troca de:

A resposta correta é: Mensagens de texto entre duas máquinas

No protocolo HTTP qual o objectivo do método POST?

A resposta correta é: Requerer ao servidor que aceite um recurso em anexo

No protocolo HTTP qual o objectivo do método GET?

A resposta correta é: Obter um recurso dado por um determinado url

Sumários

Networking #1 – Performance na rede:

• Performance na rede é fundamental.

Networking #2 – Modelo OSI:

- Modelo OSI é um modelo de referência;
- Não necessariamente implementado na totalidade.

HTTP:

- Um dos protocolos mais usados no mundo;
- Protocolo textual bastante simples.