

ENGENHARIA DE SOFTWARE APLICADA LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA 3° ANO

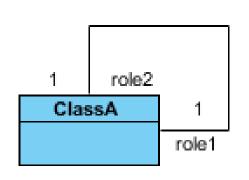
Diagrama de classes em UML: Tópicos avançados

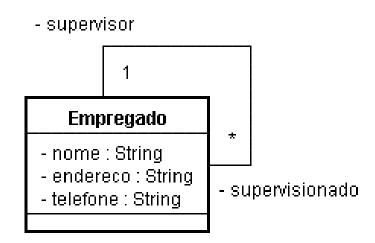
Agenda

- Associações reflexivas
- Diagrama de objetos
- □ Classe Associação
- Relacionamento de Dependência

Associações reflexivas

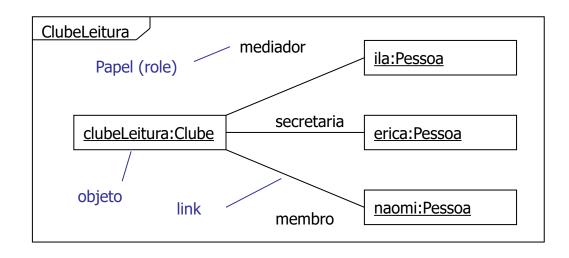
 Quando uma classe tem uma associação consigo própria, diz-se que é uma associação reflexiva.





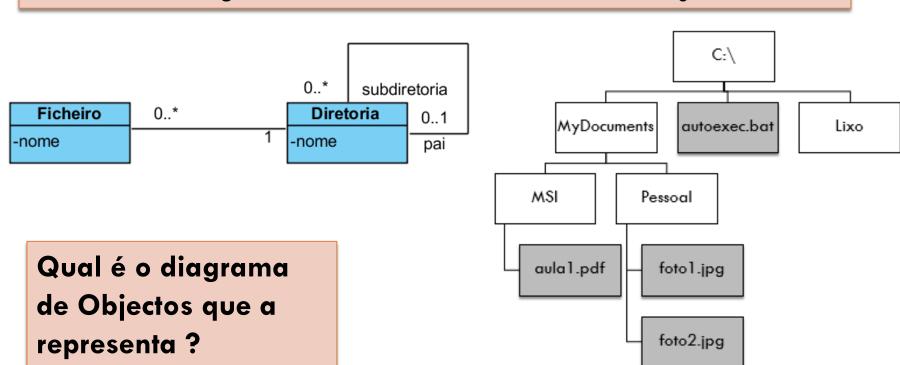
Diagramas de objetos

Os diagramas de objetos correspondem a fotografias de um sistema OO em execução

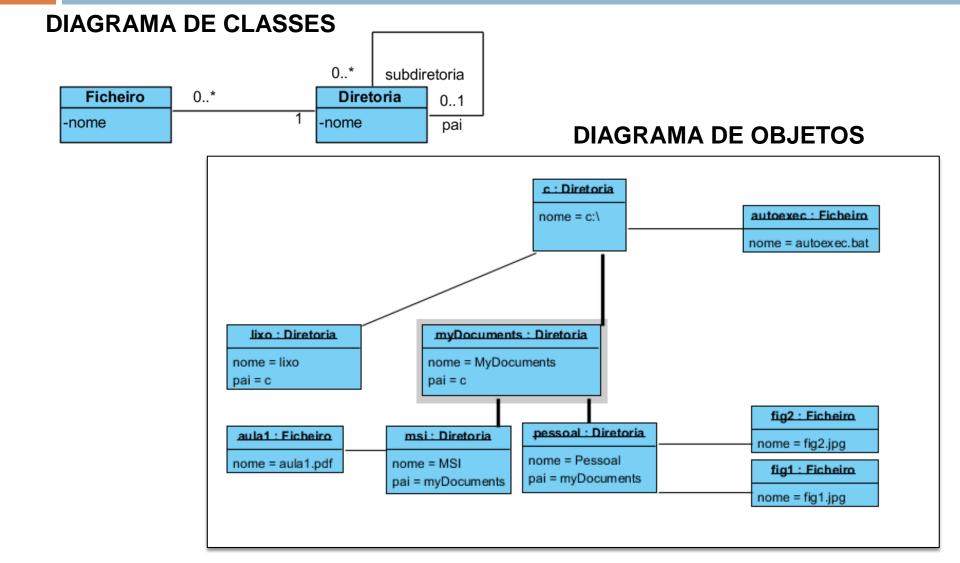


Exemplo Diagrama de Objetos

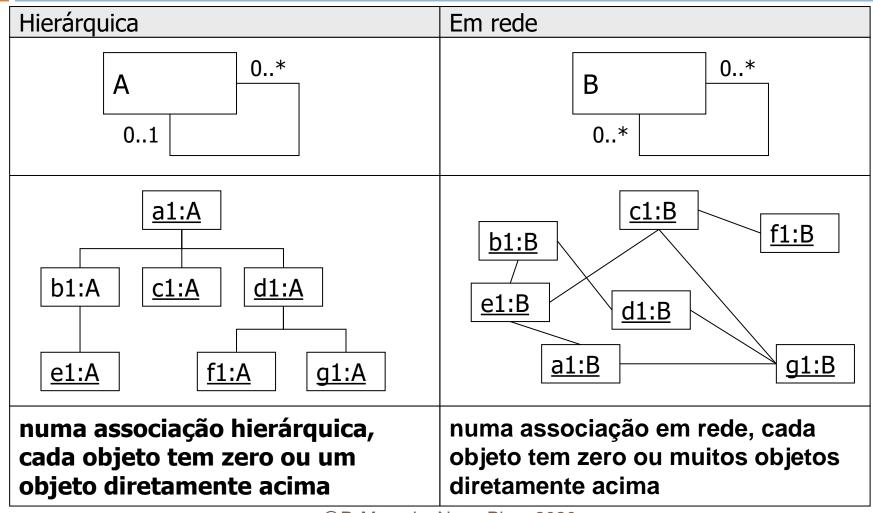
Considerando o Diagrama de Classes a estrutura de ficheiros da figura.



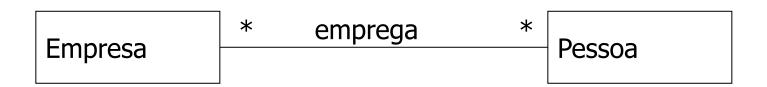
Exemplo Diagrama de Objetos



Hierarquias e Redes - Diferenças



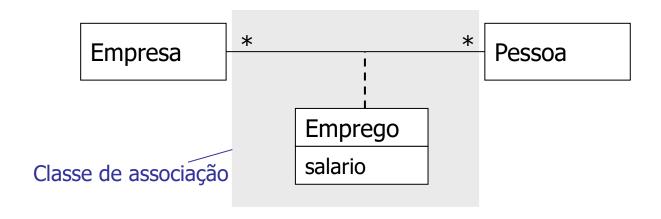
Classes de associação



- Cada objeto da classe Pessoa pode trabalhar para vários objetos da classe Empresa
- Cada objeto da classe Empresa pode empregar vários objetos da classe Pessoas
- Quando uma pessoa trabalha para uma empresa, ela terá um salário.
- Onde será registada a informação relativa ao salário?

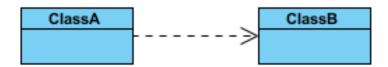
Classes de associação

- Uma classe de associação é uma associação que também é uma classe
- Uma classe de associação significa que apenas poderá existir uma ligação entre quaisquer dois objetos em qualquer instante de tempo.



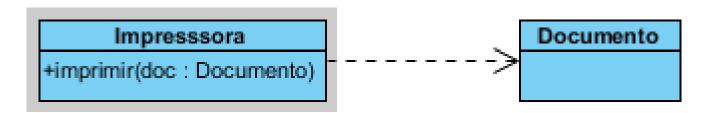
Dependência

- Dependência é um relacionamento de utilização no qual uma mudança na especificação de um elemento pode alterar a especificação do elemento dependente.
- A dependência entre classes indica que os objetos de uma classe (ClassA) usam serviços dos objetos de outra classe (ClassB).



Dependência

As relações de dependência entre duas classes só se especificam se não existir uma relação já definida entre essas duas classes – esta, existindo, já dá indicação de dependência entre as classes.



Nota: Na fase de análise as relações de dependência não são usualmente representadas. Estes relacionamentos surgem na fase de desenho.

A reter

- Os diagramas de objetos correspondem a fotografias de um sistema OO em execução.
- Um Diagrama de classes indica os diversos tipos de objetos (classes) que existem no sistema e como estes se relacionam entre si!
- Existem 3 tipos de relacionamentos entre classes
 - Associação: indica se existe algum tipo de ligação entre objetos das duas classes.
 - 2. Generalização/Especialização: relação entre classe mais geral e classe mais especifica.
 - 3. Dependência: indica se uma classe depende de outra.

Exercício 1

 Considere-se o seguinte enunciado: "A empresa XPTO compra produtos a diferentes fornecedores. Os produtos adquiridos são identificados univocamente por um código, têm uma descrição, e ainda a identificação de um tipo de produto (e.g., alimentar, vestuário, linha branca). Cada encomenda especifica um conjunto de produtos com respectivas quantidades, o fornecedor, a data de aquisição, e a data de entrega prevista...".

Exercício 2

- Modele através de um diagrama de classes UML o modelo de dados para o seguinte discurso relativamente a um sistema básico de "Gestão de Facturas":
- ("Um sistema de facturação mantém informação sobre clientes, sobre tipos de produtos e de serviços vendidos/prestados. Um cliente é identificado univocamente pelo NIF, e tem ainda nome, morada, telefones, e tipo de cliente. Um cliente pode ter mais que uma morada... Uma factura é identificada univocamente pelo IDFactura, que é um número sequencial. Tem ainda a informação sobre data de facturação, cliente, valor total. Uma factura tem várias linhas, cada qual especificando a venda de um bem ou serviço... Uma factura pode ser paga por uma ou mais prestações. Cada pagamento parcial/total corresponde à emissão de respectivo recibo...")