

Programação Avançada

8

Padrão de Arquitetura DAO

Bruno Silva, Patrícia Macedo

Sumário 🗾

- Padrão Data Access Object (DAO)
 - Enquadramento
 - Motivação
 - Solução Proposta (pelo padrão)
 - Exemplo de Aplicação
 - Exercícios
 - Prós e contras

Enquadramento 🛅

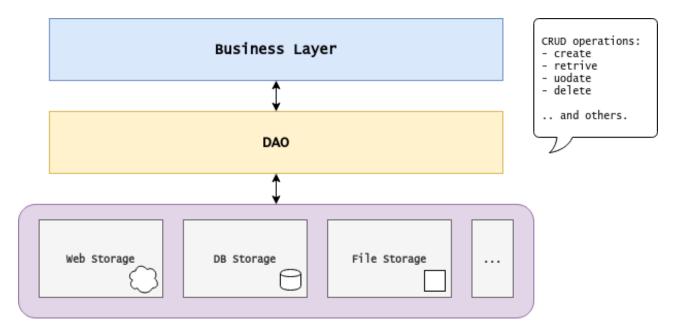
Um **padrão de arquitetura** consiste numa solução geral e reutilizável para um problema recorrente em *arquitetura de software* num dado contexto.

Os padrões de *arquitetura* são semelhantes aos de *desenho*, mas com um âmbito/alcance maior.

- ? Exemplos de padrões:
 - Cliente-servidor;
 - Master-slave
 - Peer-to-peer
 - Model-view-controller
 - Data Access Object (DAO)

Motivação 🤔

O padrão **DAO** propõe um modelo de camadas que permite separar a lógica de negócio da lógica de acesso aos dados (e persistência).

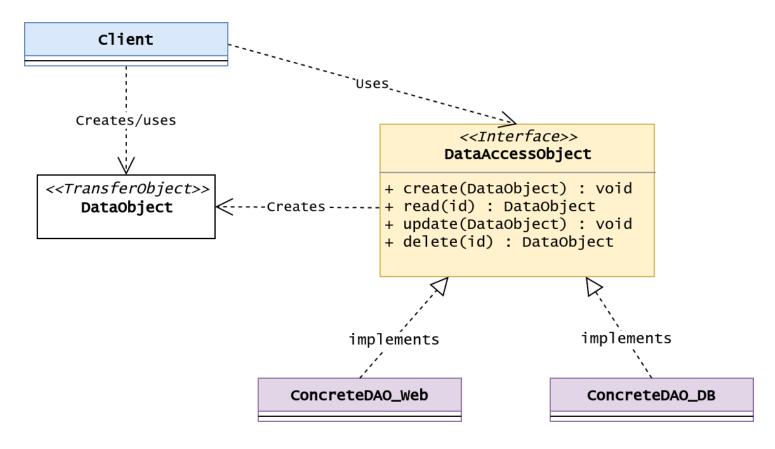


permite alterar o mecanismo de "armazenamento" sem quebrar o código da lógica de negócio.

Solução Proposta 😌

- Como na maioria dos padrões, promove o desacoplamento de classes, através do uso de interface(s) que a camada de negócio utiliza e cuja implementação concreta pode variar.
 - Conceptualmente pode ser encarado como uma variante do padrão *Strategy* para acesso a um repositório de dados de um tipo.

Solução Proposta 😌



gas cores utilizadas mapeiam as camadas apresentadas.

Solução Proposta 😌

Participantes do padrão:

- Data access object (DAO): Interface que declara os métodos das operações passíveis de serem efetuadas sobre o repositório de informação.
- Data object: Tipo de objeto utilizado na transferência de dados. O repositório contém "instâncias" deste tipo (explicitamente ou implicitamente; e.g., uma BD regra geral não guarda "objetos", mas registos).
- Concrete DAOs: Implementação da *interface DAO* sobre um repositório específico de dados (Ficheiros locais, BD, *web service*, etc.).
- Cliente: Camada/módulo que necessita de acesso aos dados. Fá-lo através da *interface DAO*.



Repositório de apoio à aula:

https://github.com/brunomnsilva/JavaPatterns_DAO

Apresenta um programa (interação com o utilizador fornecida através de uma prompt de comandos) que permite gerir uma coleção de livros:

```
Available commands: GET, ADD, DEL, LIST, SEARCH, RANGE, COUNT, QUIT
Type command >
```

O mecanismo de acesso aos dados / persistência é feito através do padrão de arquitetura **Data Access Object**; o transfer object é o tipo Book.

Data Access Object 💾

A interface DAO<T, K> descreve, genericamente, um DAO cujo data object é do tipo T e cujo identificador único de cada data object é do tipo K.

```
public interface Dao<T, K> {
    T get(K key);
    Collection<T> getAll();
    void save(T instance) throws DaoException;
    void update(T instance) throws DaoException;
    T delete(K key);
    int count();
}
```

♠ genericamente, descreve o conjunto de operações CRUD sobre um repositório de "instâncias" do tipo T.

A interface anterior pode ser "extendida" para um *data object* concreto, e.g., um <u>livro</u> (ver classe domain.Book)

- Book é o data object;
- String é o tipo do identificador único (ISBN) 1

```
public interface BookDao extends Dao<Book, String> {
    /* Aditional operations besides CRUD (inherited): */
    Collection<Book> getAllFromAuthorSearch(String queryString);
    Collection<Book> getAllFromYearRange(int yearStart, int yearEnd);
}
```

as operações "adicionais" são resultado de análise das funcionalidades necessárias no acesso aos dados.

O cliente apenas interage com a interface BookDAO, e.g.:

```
BookDao dao = ... /* Instância de concrete dao */
//...
Collection<Book> all = dao.getAll();
for(Book b : all) {
    System.out.prinln(b);
//...
Book deleted = dao.delete("A6G-8H2-E9P");
System.out.prinln("Book was deleted: " + deleted);
```

- Implementações fornecidas de BookDao:
 - O exemplo mais básico de um repositório de armazenamento é a memória RAM (persistência volátil).
 - BookDaoVolatileList: utiliza como coleção subjacente uma lista,
 i.e., List<Book>
 - Repositórios de armazenamento com persistência não-volátil podem envolver a utilização de ficheiros locais:
 - BookDaoSerialization: extende o mecanismos anterior de forma a persistir a coleção de livros para disco sempre que houver alterações; através de Java serialization.
 - Ficheiro persistido: storage/books.dat

0 ...



- Implementações fornecidas de BookDao:
 - Repositórios de armazenamento com persistência *não-volátil* podem envolver a utilização de ficheiros locais:
 - 0 ...
 - BookDaoTextFiles: guarda a informação dos livros do repositório individualmente em ficheiros de texto (legíveis); o nome do ficheiro é o ISBN do livro (identificador único).
 - Ficheiros individuais em: storage/*.book

1. (A) Teste o programa fornecido, variando o repositório de armazenamento.

⚠ Note que:

- As alterações efetuadas sobre mecanismos de persistência não-voláteis sobrevivem entre execuções do programa.
- As alterações num tipo de repositório não se refletem nos outros; isto deverá ser óbvio.

1. (B) Complete o método CLI por forma a implementar o comando "range":

```
///...
case "range":
    /* TODO: implement this command */
    System.out.println("[Not implemented]");
    break;
//...
```

O comando deve utilizar a operação do *Dao*:
 getAllFromYearRange(int yearStart, int yearEnd)

- 2. Crie uma implementação BookDaoVolatileMap que implementa a *interface* BookDao utilizando como coleção subjacente uma instância de Map<String, Book>.
 - Semelhante a BookDaoVolatileList, mas mais fácil de implementar.
 - Altere o método main por forma a utilizar este mecanismo e teste.
- 3. Aplique o padrão **Simple Factory** para criar/instanciar as variantes de BookDao disponíveis. Utilize a fábrica no método main .

4. Pretende-se implementar um mecanismo de persistência que utilize o formato *JSON*:

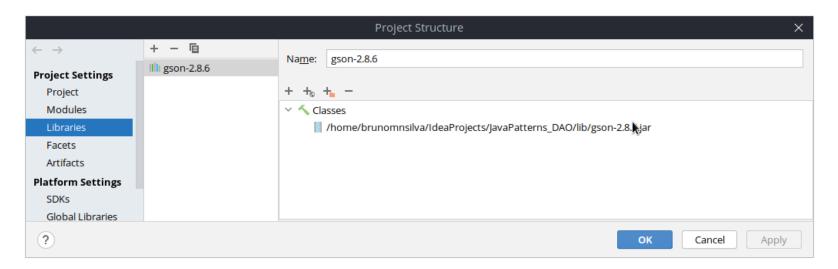
JSON (JavaScript Object Notation) is a lightweight datainterchange format. It is easy for humans to read and write. It is easy for machines to parse and generate.

• Crie uma classe BookDaoJSON para esse efeito e adicione-a à fábrica anterior.

• ...

- 4. Pretende-se implementar um mecanismo de persistência que utilize o formato *JSON* (continuação):
- Importe a biblioteca GSON que tratará de gerar/ler o formato JSON na linguagem Java.
 - https://github.com/google/gson
 - https://search.maven.org/artifact/com.google.code.gson/gson/2.8
 .6/jar (download)
 - Coloque o jar numa pasta /1ib do projeto IntelliJ (criar e configurar slide seguinte)
- Implemente de forma semelhante à classe BookDaoSerialization, mas fazendo uso desta biblioteca para persistir a coleção. Ver exemplo:
 - https://futurestud.io/tutorials/gson-mapping-of-arrays-and-listsof-objects

Para incluir uma biblioteca *jar* num projeto IntelliJ configure o *Project Settings*:

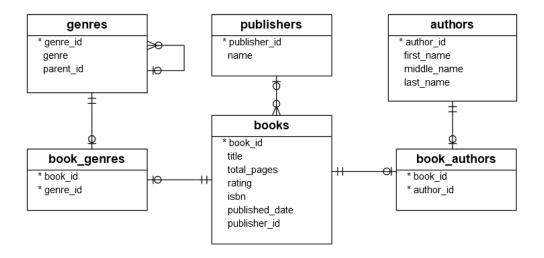


Prós e contras

- ✓ Promove o fraco acoplamento entre o *cliente* (ou camada de negócio) e a lógica de acesso aos dados.
- ✓ Single Responsibility Principle. O código de acesso aos dados está centralizado num único sítio do código.
- ✓ Open/Closed Principle. É fácil adicionar novos mecanismos de persistência sem "quebrar" o código existente do cliente.
- X Se uma aplicação irá utilizar apenas **um** mecanismo de persistência, o padrão introduz uma complexidade desnecessária.
- X O padrão DAO utiliza "mapeamentos" completos dos objetos; mesmo que só seja requerida parte da informação de um *transfer object*, ele é lido na totalidade.

Prós e contras

X Utilizar o padrão DAO para dados relacionais é complexo, e.g.,



Implica um *dao* separado para cada tabela de informação, e.g., BookDao, AuthorDao, BookAuthorDao e a aplicação do padrão **Factory** Method.

ORMs

Na sequência da "desvantagem" anterior, existem *frameworks* de *Object-Relation Mapping* (ORM) disponíveis para Java que simplificam a aplicação deste padrão no mundo real, nomeadamente:

- https://hibernate.org/orm/
 - Implementação de Java Persistence API (JPA) vocacionada para bases de dados relacionais.
 - Permite alterar o SGBD subjacente sem alterar o cliente.
- l No problema proposto, outro desafio seria implementar um BookDaoSQLite que utiliza uma tabela para guardar a informação dos livros. Não é difícil, mas introduzia entropia desnecessária à compreensão do padrão.

Referência web

• https://www.journaldev.com/16813/dao-design-pattern