

PA 2020/21

Programação Avançada

3

Enunciado de Laboratório

Padrão de Software Strategy (Projeto Base IntelliJ no GitHub)

Objetivos:

- Aplicação do padrão de software Strategy.
- Desenvolvimento de testes unitários.

Nível Básico (Acompanhamento em Aula ou Autónomo)

Cálculo de Estatísticas

Pretende-se poder calcular diversas estatísticas sobre um conjunto de notas, utilizando este padrão.

- 1. Crie a interface Statistic com o método:
 - double compute(List<StudentGrade> grades)
- 2. Crie três concretizações desta interface por forma a poder calcular três estatísticas, nomeadamente **média aritmética**, **nota mais baixa** e **nota mais alta**;
 - No caso de o conjunto de notas ser vazio, deve ser devolvido o valor -1.
 - Para os alunos fornecidos no projeto, os resultados esperados são:
 - Média: 13.16
 - Nota mais baixa: 6
 - Nota mais alta: 20
- Adicione um atributo do tipo Statistic à classe CourseGrades e os métodos void changeStatistic(Statistic s) e double computeStatistic(); a estatística por "omissão" calcula a média.
- 4. Altere o método main por forma a poder mostrar o valor das três estatísticas para o conjunto de alunos existentes na grelha.

Ordenação

Adicionalmente, pretende-se dar uso ao padrão *Strategy* para permitir alterar a ordenação das nota devolvidas pelo método CourseGrades.list().

- 5. Faça a aplicação do padrão *Strategy* nesta funcionalidade.
 - Utilize a interface GradeSorting com o método void sort(List<StudentGrade> list).
 - Implemente estratégias para ordenar por **nome**, **número (id)** e **nota**.
- 6. Sabendo que o método CourseGrades.toString() utiliza internamente o método list(), altere o método de ordenação no main e imprima a pauta das notas.

Nível Avançado (Autónomo)

Pretende-se implementar o padrão de software **DAO**, que é uma versão de padrão *Strategy* utilizado na persistência de dados.

Nota: Este padrão será lecionado durante as aulas TPs. Assim que o aprender, tente aplicálo a este problema.

- 1. Aplique o padrão **DAO** na persistência de informação relativamente às notas contidas na classe CourseGrades.
- 2. Elabore outro método main que permita verificar a persistência dos dados entre execuções do programa.