

# Universidad Autónoma de Nuevo León FACULTAD DE CIENCIAS FISICO MATEMATICAS



## Laboratorio 3 Registro

Alumno: Jose Alejandro Martinez Rivera

Matricula: 1680723 Grupo: 006

Maestro: Miguel Salazar

Monterrey, Nuevo León, Lunes 21 de diciembre 2017

## **Registro**

En esta actividad desarrollamos un formulario web que recopilara datos del usuario y así mismo creamos un servlet donde se respondiera un resumen de los datos recabados.

Para iniciar creamos el HTML para vista del usuario donde primeramente agregamos un pie de página que diga "Registro" mediante el uso de las etiquetas correspondientes, después escribimos los datos a recopilar y así mismo asignándoles el campo para ingresar el texto, lo nuevo que utilizamos aquí fue el área para texto donde podemos escribir en 5 renglones información acerca de nosotros. Al finalizar agregamos dos botones, uno para borrar los campos de textos llenos y otro con la función submit para "enviar" los datos al servlet(Debemos recordar que todo esto es solo la vista para el usuario).

#### El código es el siguiente:



El aspecto de la página es el siguiente:

Usuario:	
Contraseña:	
mail:	
Mes: Seleccionar ▼	
Sexo	
Masculino:	
emenino: 🔘	
oy mayor de edad: 🗆	

Como ya habíamos mencionado agregamos un botón en cuál iba a tener una función en la cual se va borrar el contenido escrito en cada campo, para realizar esta acción hicimos el siguiente script para realizar la función:

Del lado del servlet, esta práctica fue diferente a las demás ya que agregamos una nueva característica(método) la cual lo que se iba a realizar es limpiar los textos ingresando para que en dado caso de encontrar algún carácter desconocido, iba a cambiarlo por algún otro carácter, esto lo hace para evitar la inyección de scripts y así no tener problemas en algún futuro.

Declaramos las variables a usar como lo hicimos en las practicas anteriores, primeramente creamos una variable cachando el texto ingresado correspondiente para cada variable y por consiguiente volvimos a crear una variable donde ya le agregamos el método limpiar con un parámetro de entrada que sería la variable creada al principio donde se cachaba el valor ingresado. Esto lo realizamos con cada variable necesaria.

```
protected void processRequest (HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
       throws ServletException, IOException {
    response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
    try (PrintWriter out = response.getWriter()) {
       /* TODO output your page here. You may use following sample code. */
       String usuario = request.getParameter("usuario");
       String usuariolimpio= limpiar(usuario);
       String contraseña = request.getParameter("contraseña");
       String contraseñalimpio= limpiar(usuario);
       String email = request.getParameter("email");
       String mes = request.getParameter("op");
       String meslimpio= limpiar(mes);
       String genero = request.getParameter("genero");
       String mayor = request.getParameter("mayor");
       String acerca = request.getParameter("acerca");
        String acercalimpio= limpiar(acerca);
```

Como podemos ver en la imagen lo que hacemos es asignar el valor a una variable, después a ese valor de la variable se la asignamos a una nueva que ya pasa por el método limpiar. Cabe mencionar que aún no

creamos el método limpiar, a continuación, muestro como fue creado el método encargado de encontrar algún carácter extraño y así limpiar lo ingresado.

private String limpiar(String cadenaVieja){
 try {
 String cadenaNueva= URLEncoder.encode(cadenaVieja, "UTF-8");
 return cadenaNueva;
 }
 catch(Exception e) {
 return "";
 }
}

Ya para finalizar lo único que falta es mostrar los datos recopilados, para esto realizamos lo mismo hecho en las practicas anteriores dentro del body creado en el Servlet concatenamos el mensaje que quisiéramos mostrar en la pantalla y la variable que contendrá el valor del dato limpio.

El código es el siguiente:

```
out.println("<!DOCTYPE html>");

out.println("dhtml>");

out.println("chtml>");

out.println("chtml>");

out.println("chtml>");

out.println("chtml>");

out.println("chtml>");

out.println("chtml>");

out.println("chtml>" + usuariolimpio + "</hl>");

out.println("chl>Usuario: " + usuariolimpio + "</hl>");

out.println("chl>Usuario: " + contraseñalimpio + "</hl>");

out.println("chl>Email " + emaillimpio + "</hl>");

out.println("chl>Email " + emaillimpio + "</hl>");

out.println("chl>Email " + equenolimpio + "</hl>");

out.println("chl>Email " + equenolimpio + "</hl>");

out.println("chl>Accessa de mi: " + accesalimpio + "</hl>");

out.println("chl>Chody>");

out.println("chl>Chody>");

out.println("chl>Chody>");
```

La apariencia en la página es la siguiente:

Usuario: alex

Contraseña: alex

Email olafsa21%40gmail.com

Mes: marzo

Genero: m

Mayor: si

Acerca de mi: ola

Al finalizar, al fondo de la página del servlet se agregó un enlace para poder regresar al a página anterior con el siguiente código:

```
70          out.println("<a href=\"Registro.html\">" + "regreso");
71          out.println("</body>");
72          out.println("</html>");
```

Es así como creamos la práctica de laboratorio número 3.

### Reflexión

En el momento de realizar la prueba en mi practica sobre que pasaría si se ingresa un número, no hay ningún otro cambio como el texto podrían ser alfanuméricos creo yo que esa es la razón por la cual no hay ningún cambio y no afecta que se ingrese un numero en un texto.

Dentro una de las cosas que se me ocurre usar para que un usuario no ingrese algún carácter no necesario, es primero poner un mensaje que diga que solo se aceptan tales caracteres, después crear alguna función que valide lo que se está ingresando, que si se piden solo números pues crear la función donde se esté comparando lo ingresando con lo que se está permitido ingresando, y si es el caso de que escriba algún carácter no permitido, al momento de hacer un submit, te marque un error en el cual te avise que lo ingresado no es permitido y que se debe cambiar por algún valor permitido