

Universidad Autónoma de Nuevo León FACULTAD DE CIENCIAS FISICO MATEMATICAS



Laboratorio 5 Manejos de sesión

Alumno: Jose Alejandro Martinez Rivera

Matricula: 1680723 Grupo: 006

Maestro: Miguel Salazar

Monterrey, Nuevo León, martes 8 de Marzo de 2017

Laboratorio 6 Sesión

En esta actividad lo que realizamos fue el manejo de sesiones, para esto primeramente lo que utilizamos fue exactamente el mismo código y archivos creados en el laboratorio 4, copiamos y pegamos esos archivos en un nuevo proyecto nuevo, solo agregamos nombres a las carpetas para poder identificarlos como el nuevo proyecto.

La apariencia en la página de inicio de sesión para el cliente seria como se muestra a continuación

← → C (i) local	nost:8080/Laborate	orio%205/login.jsp	
Inicia Sesi	on		
Usuario: Alexmri			
Contraseña:			
Iniciar sesion			

Empezamos a modificar el LoginController original, en el método de processRequest, se realizaba una validación del usuario. De ser correcta, se nos dirigía hacia la página success.jsp; de ser falsa, enviaba a error.jsp.

Importamos la extensión "import javax.servlet.http.HttpSession" y asi podremos crear el objeto sesión, con el cual podremos usar las funciones necesarias para poder obtener los atributos. Antes de hacer eso agregamos un if para validar el usuario y en caso de ser correcto obtiene los atributos y redirige hacia la página succes y en caso de no ser validado nos redirecta hacia la página error.

A continuación, muestro el código usado:

```
protected void processRequest(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
    //RequestDispatcher dispatcher = null;

    HttpSession session = request.getSession();
    String txtUsername = request.getFarameter("usuario");
    String txtPassword = request.getFarameter("password");

    boolean isValidUser = Authentication.suthenticate(txtUsername, txtPassword);

if(isValidUser) {
    user user = new user();

    session.setAttribute("usuario", user.getUsuario());
    session.setAttribute("numbre", user.getUsuario());
    session.setAttribute("numbre", user.getNombre());
    session.setAttribute("numbre", user.getNombre());
    session.setAttribute("coupacion", user.getOcupacion());
    response.sendRedirect("succes.jsp");
```

En la página login dejamos todo igual, solo antes del HTML debemos agregar código de java en este caso un "if" en el cual establecemos que si cumple que el usuario es nulo nos redirecta hacia la página succes.jsp.

Ya por último modificamos la página succes.jsp, donde al igual que en login antes del HTML agregamos código de java empezando con un "if" en el cual establecemos que si cumple que el usuario es nulo nos redirecta hacia la página login.jsp. Ademas cambiamos el objeto y parámetro que teníamos antes que era request.getAttribute(""), por session.getAttribute("") donde en el parámetro pedímos la variable desiada.

NOTA: LAS DEMAS PAGINAS NO LA MODIFICAMOS, ESAS FUNCIONAN NORMALMENTE COMO LO HICIMOS EN EL LABORATORIO 4.

Reflexiones

Las ventajas que podemos obtener es poder mantener la sesión iniciada para evitar volver ingresar usuario y contraseña, asi mismo poder entrar directamente a paginas sin la necesidad de volver a logearte.

Yo pienso que puede tener sus ventajas y desventajas el pedir más información al inicio de sesión, las ventajas pueden ser que podemos dar más seguridad al tratar de ingresar, pero por otra parte puede ser más tedioso el ingreso para los usuarios y eso les podría molestar.