

# FOOTBALL PLAYER

La web que he creado consiste en tener tu propio equipo de fútbol, donde puedes elegir que jugadores son titulares y que alineación tiene el equipo.

La puntuación del equipo se basa en los goles que los jugadores han marcado en la vida real.

La web dispone de un sistema de compras de monedas que funciona mediante paypal, un sistema de pujas en el cual podremos poner a nuestros jugadores y/o comprar nosotros otros jugadores cada 24 horas.

El administrador es el que gestiona el asignar los goles a cada jugador y repartir la puntuación.

En mi web lo que mas destaca es:

-Cuando un jugador se registra nuevo y valida la cuenta el sistema le asigna unos jugadores para poder empezar a jugar.

En `app\Providers\EventsServiceProvider.php`

Nos aseguramos que este descomentado:

```
protected $listen = [  
    'Illuminate\Auth\Events\Verified' => [  
        'App\Listeners\LogVerifiedUser',  
    ],  
];
```

Y ejecutamos el comando `php artisan event:generate` el cual nos crea el archivo `LogVerifiedUser`.

En el archivo LogVerifiedUser en el constructor es donde le asigno los jugadores al usuario cuando ha verificado su cuenta en el email que le ha llegado.

```
LogVerifiedUser.php x
app > Listeners > LogVerifiedUser.php > PHP Intelephense > LogVerifiedUser > __construct
1  <?php
2
3  namespace App\Listeners;
4
5  use App\User;
6  use App\Player;
7  use Illuminate\Auth\Events\Verified;
8  use Illuminate\Support\Facades\Auth;
9  use Illuminate\Queue\InteractsWithQueue;
10 use Illuminate\Contracts\Queue\ShouldQueue;
11
12 class LogVerifiedUser
13 {
14     /**
15      * Create the event listener.
16      *
17      * @return void
18      */
19     public function __construct()
20     {
21         $id= Auth::user()->id;
22
23         $player_NoID = Player::Where('id_user', Null)->Where('id_position', '1')->get()->random(2);
24
25         for ($i = 0; $i < count($player_NoID); $i++) {
26
27             $player_NoID[$i] ->id_user = $id;
28
29             $player_NoID[$i]->save();
30         }
31
32         $player_NoID = Player::Where('id_user', Null)->Where('id_position', '2')->get()->random(3);
33
34         for ($i = 0; $i < count($player_NoID); $i++) {
35
36             $player_NoID[$i] ->id_user = $id;
37
38             $player_NoID[$i]->save();
39         }
40     }
41 }
```

-Uso de datatables, es un plugin de jQuery que nos genera la tabla con un buscador incorporado, pagina, no da la opción de poder ordenar por columna y de mayor a menor.

Table Clasification

Show  entries

Search:

| #  | User Name        | Name my team           | Headline | Points |
|----|------------------|------------------------|----------|--------|
| 4  | nitzsche.heath   | America Senger         | 1-4-4-2  | 60     |
| 1  | alex             | Muelas Team            | 1-4-4-2  | 50     |
| 2  | daniel.johnathan | Darion Towne           | 1-4-4-2  | 0      |
| 3  | dokuneva         | Alfonzo Douglas        | 1-4-4-2  | 0      |
| 5  | khyatt           | Dr. Colten Zboncak Sr. | 1-4-4-2  | 0      |
| 6  | yrussel          | Dr. Sabina Cartwright  | 1-4-4-2  | 0      |
| 7  | jameson85        | Prof. Dillon Runte     | 1-4-4-2  | 0      |
| 8  | sophie01         | Mr. Woodrow Lynch DDS  | 1-4-4-2  | 0      |
| 9  | lew.kirlin       | Tiara Mills            | 1-4-4-2  | 0      |
| 10 | halvorson.allene | Hester Ebert           | 1-4-4-2  | 0      |

# User Name Name my team Headline Points

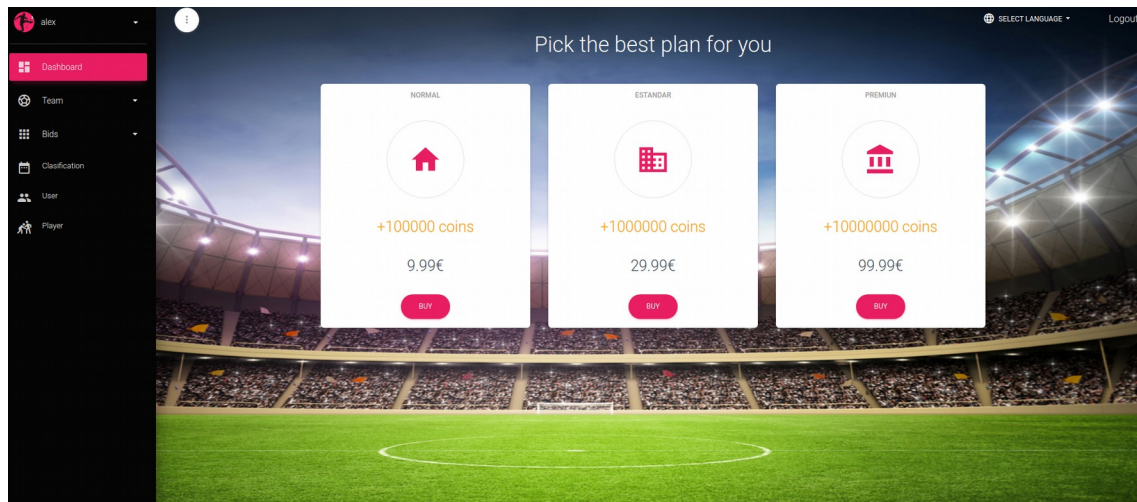
Showing 1 to 10 of 5,001 entries

Previous 1 2 3 4 5 ... 501 Next


```
$(document).ready(function () {  
    $('#example2').DataTable( {  
        order: [ 4, 'desc' ]  
    } );  
});
```

Como se puede observar en la tabla clasificación esta ordenado por la columna puntos.

-Para el uso de Paypal a la hora de comprar monedas le instale un plugin y a la hora de aceptar el pago me llega mediante un email un pdf con el justificante de la compra.



comunio.personal@personal.example.com



🛒 29,99 EUR ▼

Hola, Alejandro.

Enviar a

Alejandro Muelas Ramirez


calle Vilamari 76993- 17469, 02001 ALBACETE,

ALBACETE España


Cambiar >


Pagar con

Administrar >

☒  Saldo de PayPal

☐ Establecer el saldo de PayPal como mi forma de pago preferida


☐  Rabobank Nederland x-2842

☐  MasterCard x-1443

[+ Añadir una tarjeta de débito o crédito](#)

Continuar

Podrá revisar el pedido antes de completar la compra.



Una forma más segura de pagar


No importa dónde compre, su información está más segura con PayPal: no compartimos sus datos con el vendedor.

[Cancelar y volver a comunio.personal@personal.example.com](#)

[Acuerdos legales](#)

[Privacidad](#)

[Opinión](#)

© 1999 - 2019 

## Compra realizada en Comunio

From: Example <hello@example.com>  
To: alex <alex@email.com>

[Show Info](#)

2019-12-04 20:14  
(5 days ago)  
Size: 480 KB  
[Attachments \(1\)](#)

factura-alex-normal.pdf 350 KB

HTML HTML Source Text Raw Analysis Check HTML SMTP info

### FOOTBALL PLAYER

Hola alex.

Enhorabuena, por tu compra en **Football Player**

#### Datos del producto:

- **Nombre:** normal
- **Monedas:** 100000
- **Precio:** 9.99

Gracias por comprar en Football Player



## Datos de facturación

**Nombre:** alex

**Email:** alex@email.com

**Fecha compra:** 04/12/2019

## Datos del producto

| Nombre | Monedas | Precio |
|--------|---------|--------|
| normal | 100000  | 9.99€  |

-Sistema de puja.

Lo primero de todo es editar el crontab

-crontab -e

Le añadimos:

Si es en docker: \* \* \* \* \* php /var/www/proyectocomunio/artisan  
schedule:run >> /dev/null 2>&1

Si es en linux/windows: \* \* \* \* \* php /home/alex/docker/proyectocomunio/  
artisan schedule:run >> /dev/null 2>&1

Para automatizar el sistema de puja he modificado en  
app/console/kernel.php

Procedo a añadir en la funcion schedule, \$schedule->  
command('jugadores:puja')->everyMinute();

EveryMinute(), se puede modificar para que se ejecute cada 5 minutos, 24  
horas, cada semana etc...

Dentro de la carpeta Console creo el archivo Bid.php y en la funcion handle  
introduzco lo que quiero ejecutar.

Si quisiera ejecutar el comando para probarlo al momento introduzco el  
siguiente comando

php artisan jugadores:puja

-Para el sistema de repartir puntos hago lo mismo que en el sistema de puja  
y ejecuto el comando para repartir los puntos al momento o cada X tiempo