

## CTI DAW 2022-2023 Laborator 2 – C#

1. Se citește un număr de la tastatură. Să se verifice dacă numărul este divizibil cu 3 și să se afișeze un mesaj corespunzător.
2. Se citește un număr  $n$  și  $n$  numere de la tastatură. Să se afișeze suma numerelor prime.
3. Se citește un număr de la tastatură. Să se determine dacă numărul este un palindrom și să se afișeze un mesaj corespunzător.
4. Scrie o funcție care, primind ca parametru o propoziție, să afișeze cuvintele în ordinea inversă a lungimii acestora.
5. Creați o clasă Dreptunghi care are două proprietăți / membri: lungime și lățime. Creați un constructor cu doi parametri care să inițializeze cele două câmpuri. Creați metode get și set potrivite. Creați metodele calculeazaArie și calculeazăPerimetru care să returneze valoarea ariei, respectiv a perimetrului.  
Creați o clasă Patrat care moștenește clasa Dreptunghi. Calculați aria și perimetrul unui obiect din clasa Patrat.