РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № <u>6</u>

дисциплина: Моделирование информационных процессов

Студент: Николаев Александр Викторович

Группа: НФИбд-01-17

МОСКВА

2020 г.

Цель работы

Изучить модель «хищник-жертва» и построить её имитацию в хсоз, а также в openmodelica.

Выполнение работы

Модель «хищник-жертва» задается следующей системой уравнение:

$$\begin{cases} \dot{x} = ax - bxy; \\ \dot{y} = cxy - dy, \end{cases}$$

Где x — количество жертв, y — количество хищников, a — коэффициент рождаемости жертв, b — коэффициент убыли жертв, c — коэффициент рождения хищников и d - коэффициент убыли хищников.

Реализуем модель в хсоз. Для этого заранее установим константы a=2, b=1, c=0.3, d=1. Начальные условия x(0)=2, y(0)=1. Также установим время моделирование — 30 секунд. А также ограничим оси х и у для удобства чтения графиков.

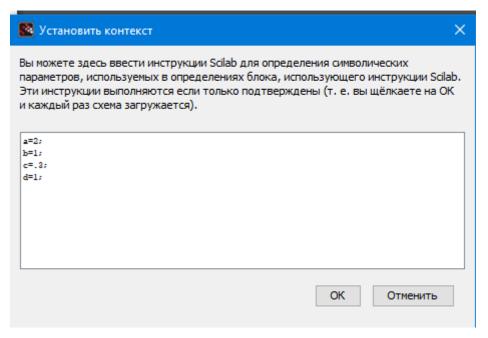


Рисунок 1. Задание контекста (констант)

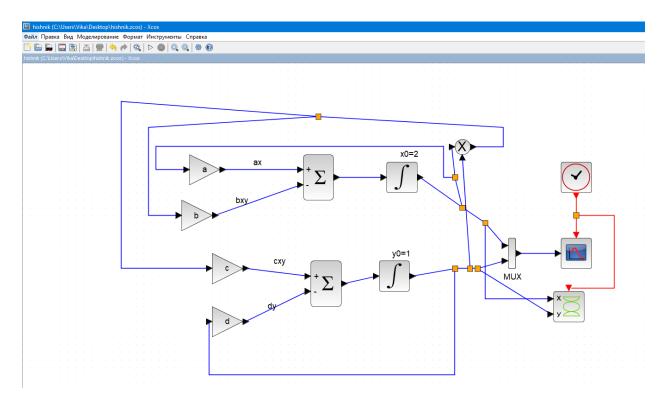


Рисунок 2. Модель "хищник-жертва" в хсоѕ

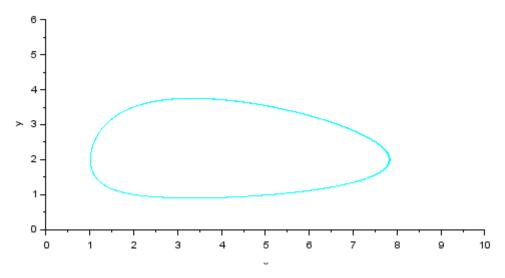


Рисунок 3. Фазовый портрет.

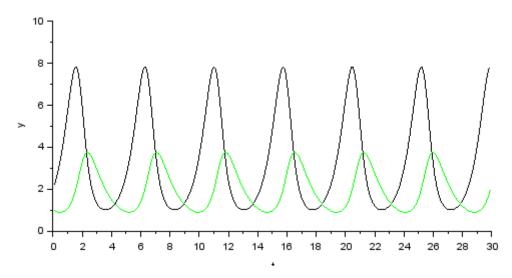


Рисунок 4. График изменения числа жертв (черная линия) и хищников. (зеленая линия)

Теперь построим эту же модель в хсоз с использованием блока modelica.

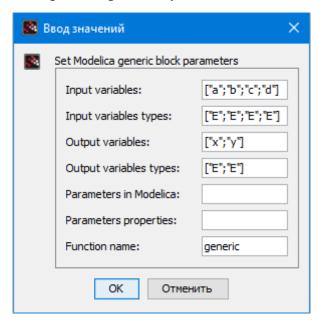


Рисунок 5. Параметры Mblock

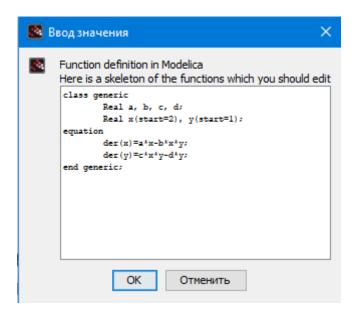


Рисунок 6. Код класса для Mblock

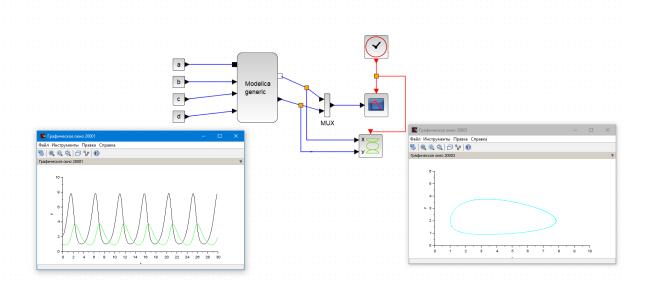


Рисунок 7. Полученная имитационная модель и графики.

Графики такие же, как и при использования чистого хсоз.

Теперь построим эту же модель в openmodelica.

Для этого напишем код класса, установим время симуляции и для отображения графика отобразим нужные переменные (х и у)

```
model hishnik
Real a=2, b=1, c=.3, d=1;
Real x(start=2), y(start=1);
equation
der(x)=a*x-b*x*y;
der(y)=c*x*y-d*y;
end hishnik;
```

Рисунок 8. Код класса в OpenModelica

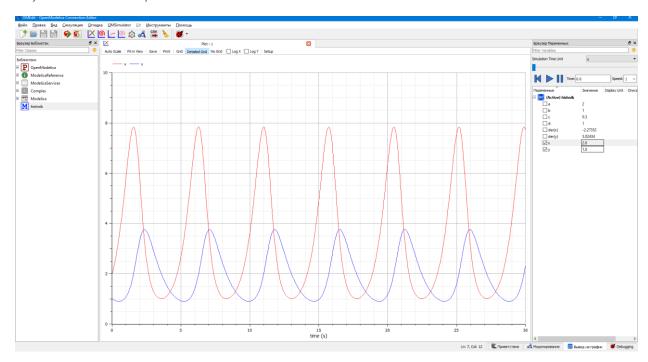


Рисунок 9. Полученный график изменения числа жертв и хищников.

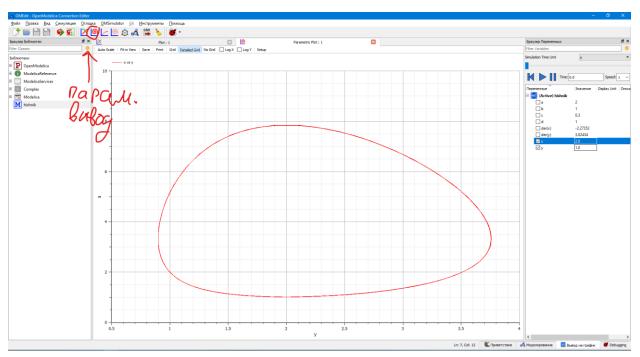


Рисунок 10. Фазовый портрет.

Для вывода фазового портрета в openmodelica нужно перейти в отображение параметрического графика, см рис. 10.

Вывод

В результате выполнения лабораторный работы мы смогли построить модель «хищник-жертва» тремя способами: посредством хсоз, с использованием хсоз и блока modelica и в программе OpenModelica. Последний способ больше рассчитан на написание кода, поэтому мне нравится больше.