РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ ПАРСИНГА ТЕКСТОВ И ГЕНЕРАЦИИ UML МОДЕЛЕЙ

студентка: Моисеенко С.А.

руководитель: доц. Ермолаев В.А.

Цель работы:

Разработка алгоритмического и программного обеспечения для получения структурированных представлений знаний из коротких семантически насыщенных текстов на естественном (английском) языке.

Задачи:

- разработка эвристики и алгоритма преобразования неструктурированных текстов в модель представления данных на языке UML диаграммы классов
- разработать ПО реализующее эти преобразования в репрезентацию на языке XMI

Технологии, библиотеки

- Java
- Maven
- Stanford Core NLP
- JGraphT
- JAXB
- XMI, XML, UML

Новизна

- 1. Использование отношений NP,VP в Stanford Core NLP для трансформации текста
- 2. Разработка правил преобразования

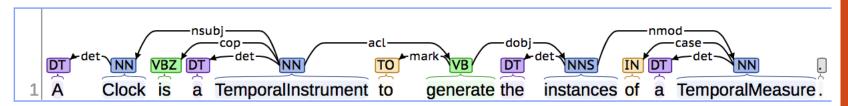
1. NP – вершины, VP – ребра

```
TemporalInstrument
(NP (DT a) (NN TemporalInstrument)
(ROOT
                                                                 (VP (VBZ is)
 (S
                                                                   (NP (DT a)
  (NP (DT A) (NN Clock))
                                                                      (NN
   (VP (VBZ is)
    (NP (DT a) (NN TemporalInstrument)
                                                                                    Clock
      (S
                                                                             (NP (DT A) (NN Clock))
      (VP (TO to)
       (VP (VB generate)
         (NP
           (NP (DT the) (NNS instances))
                                                                      (VP (TO to)
          (PP (IN of)
                                                                        (VP (VB generate)
            (NP (DT a) (NN TemporalMeasure))
                                                                         (NP
(..)))
                                                                                  the) (NNS instances
                                          TemporalMeasure
(NP (DT a) (NN TemporalMeasure)))

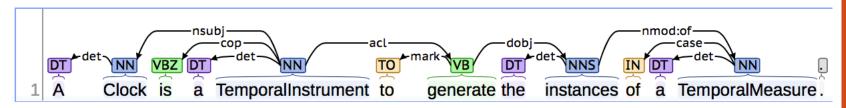
 a) (NN TemporalMeasure))
```

Предыдущие решения реализации парсинга зачастую использовали привязку к зависимостям

Basic Dependencies:



Enhanced Dependencies:



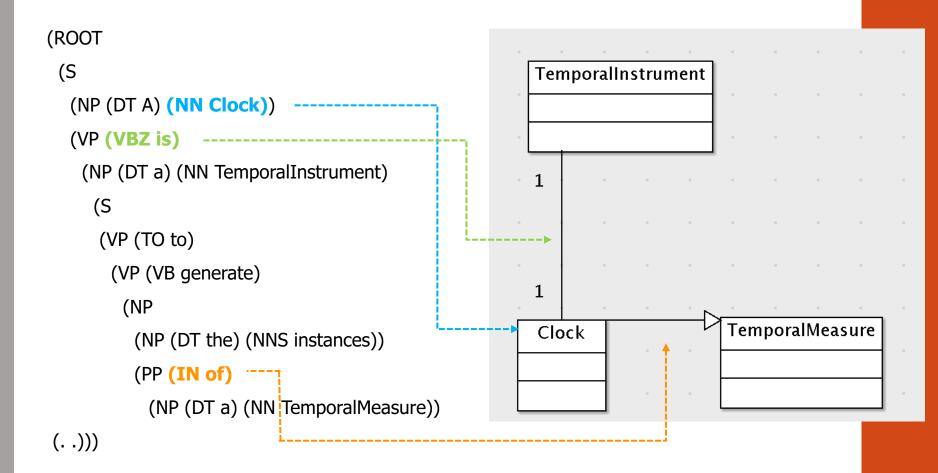
Недостаток: обход такого графа часто приводил к большому количеству рекурсий, что значительно влияло на время выполнения алгоритма.

2. Правила преобразования промежуточного графа в UML граф

Части речи	UML сущности
NN, NNP, PRP, NNS	Классы
JJ, CD, RB	Атрибуты классов
VBP, VBN, VBG, IN, TO, VBZ, ADVP, VB	Зависимости между классами (ассоциация, агрегация, генерализация)
ADJP, PP, SBAR	Дополнительная информация для зависимостей между классами, которая влияет на их последующую конвертацию
IN	Указывает на агрегацию или генерализацию в зависимости контекста
CC	Соединение одинаковых по типу зависимостей

Полученные результаты

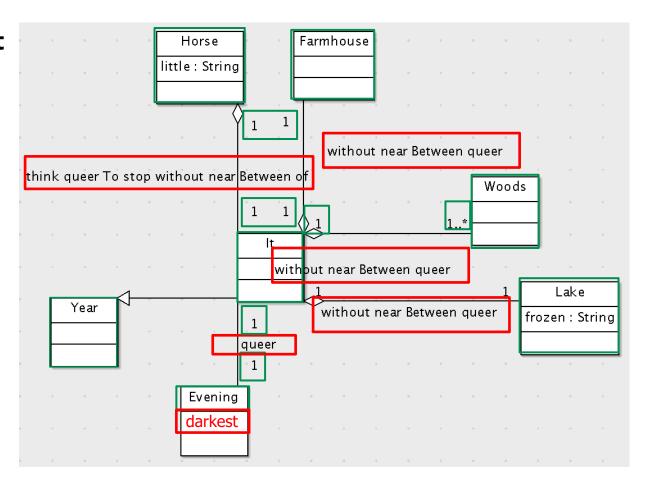
A Clock is a TemporalInstrument to generate the instances of a TemporalMeasure.



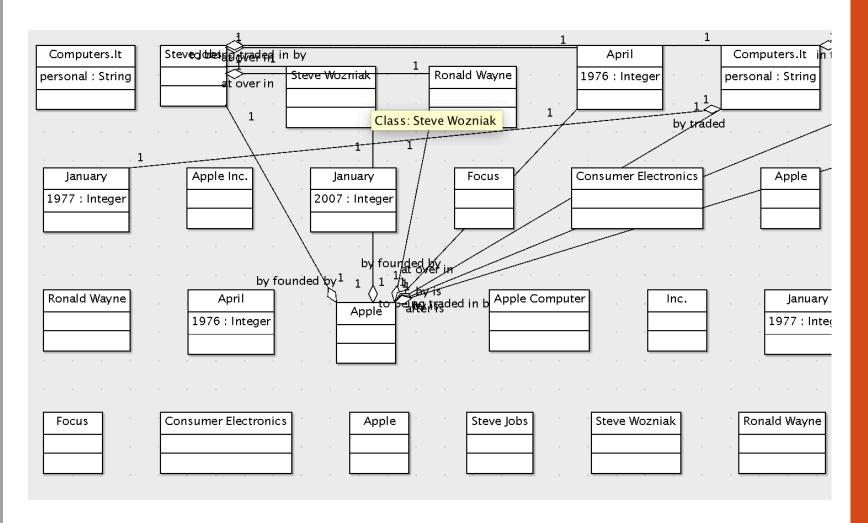
Stopping by Woods on a Snowy Evening

My little horse must think it queer
To stop without a farmhouse near
Between the woods and frozen lake
The darkest evening of the year.

Robert Frost



Разумные границы применимости подхода



Выводы:

- разработаны правила преобразования текста в модель представления данных на языке UML диаграммы классов;
- разработан алгоритм трансформации текста в UML диаграммы;
- разработано ПО выполняющее базовые функции преобразования текста на естественном языке в UML диаграммы.