

NOMBRE DEL ALUMNO: ALEJANDRO MAGAÑA LOPEZ

GRADO: 4 CUATRIMESTRE

GRUPO: E

NOMBRE DE LA ASIGNATURA: APLICACIONES WEB ORIENTADA A SERVICIOS

NOMBRE DEL PROFESOR: DIEGO IVAN MAY TUZ

ACTIVIDAD #2

"REVISION DE LA API MANGAS"

FECHA DE ENTREGA: 15/SEPTIEMBRE/2024

UNIVERSIDAD TEGNOLOGICA METROPOLITANA

Introducción

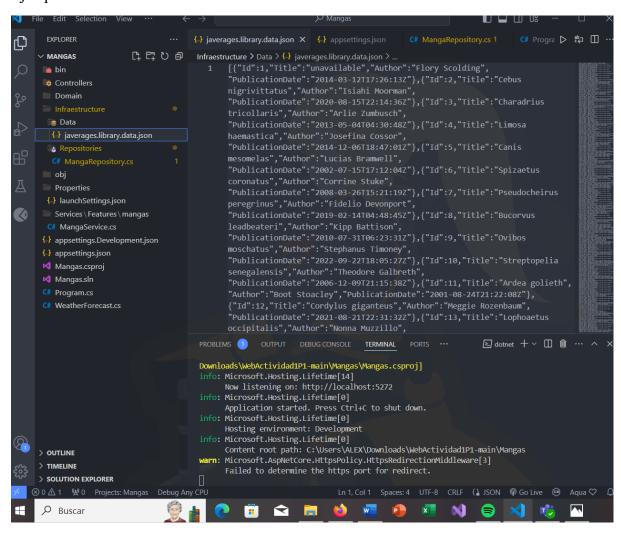
Como introducción en esta documentación presente demostrare que cambios note al momento de revisar y ver el código de la api que se nos dio por el profesor el cual se pueden apreciar varios cambios de la primera modificación a esta última que se realizó, desde agregar un listado completo un archivo json y la conexión de esta misma en la api realizado a continuación mostrare los cambios que note en la webapi.

Lo primero que se puede analizar o lo que se agrego fue 2 carpetas mas las cuales nos darían información de un formato json de una lista de libros completa la cual debíamos utilizar en la api y luego modificar en la clase MangaService para tener cambios con el listado de formato json

Ejemplo:

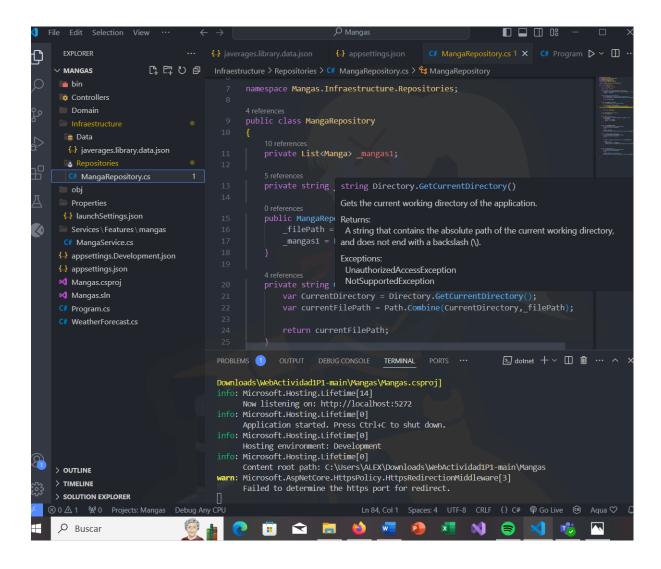
```
⊞ Untitle ▷ ∨ □
                                                                           C# MangaService.cs X C# Manga.cs
 EXPLORER
                     中に甘り自
                                    Services > Features > mangas > C♯ MangaService.cs > ધ MangaService > ♦ Delete
                                       1 ∨ using Mangas.Domain.Entities;
 i bin
                                           using Mangas.Infraestructure.Repositories;
 Controllers
 Domain
                                           namespace Mangas.Services.Features.mangas;
  e Data
  iaverages.library.data.json
                                       6 ∨ public class MangaService
 Repositories
                                                private readonly MangaRepository _mangaRepository;
   Properties
                                                public MangaService(MangaRepository mangaRepository){
 ⟨→ launchSettings.json
                                                    this._mangaRepository = mangaRepository;
  Services\Features\mangas
 C# MangaService.cs
← appsettings.Development.json
⟨→⟩ appsettings.json
                                                public IEnumerable<Manga> GetAll()
Mangas.csproj
                                                    return _mangaRepository.GetAll();
Mangas.sln
C# Program.cs
C# WeatherForecast.cs
                                                public Manga GetById(int id)
                                     PROBLEMS 1 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS ...
                                                                                                       Downloads\WebActividad1P1-main\Mangas\Mangas.csproj]
                                      info: Microsoft.Hosting.Lifetime[14]
                                      Now listening on: http://localhost:5272
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
Application started. Press Ctrl+C to shut down.
                                      info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
                                           Hosting environment: Development
                                      info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
                                           Content root path: C:\Users\ALEX\Downloads\WebActividad1P1-main\Mangas
> OUTLINE
                                      warn: Microsoft.AspNetCore.HttpsPolicy.HttpsRedirectionMiddleware[3]
> TIMELINE
> SOLUTION EXPLORER
```

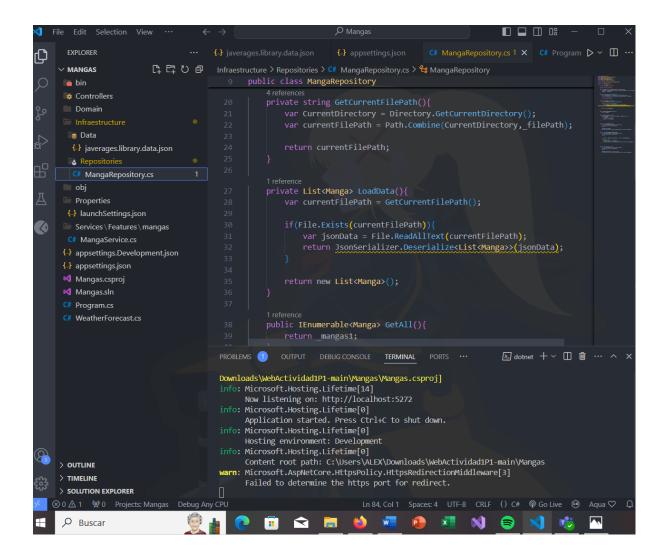
Ejemplo del formato Json:

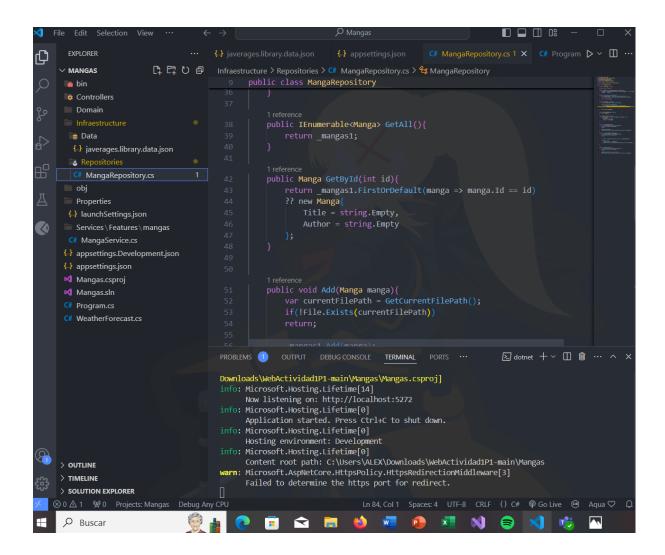


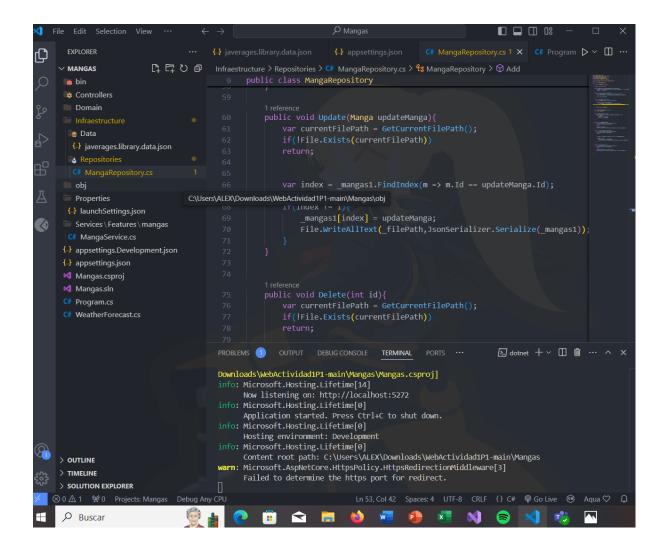
Ejemplo de una clase llamada MangaRepositories , la cual como dice en los pasos del profesor

Este iba a servir para llamar a los datos de el archivo json que el profe nos dio, por medio de métodos que iban a funcionar luego en la clase MangaServivce, y para eso este es el ejemplo que se creo con los métodos correspondientes y la llamada del archivo json

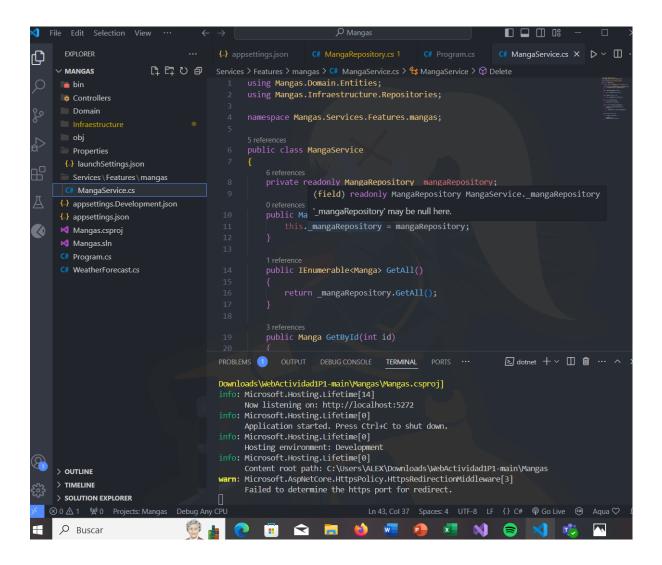




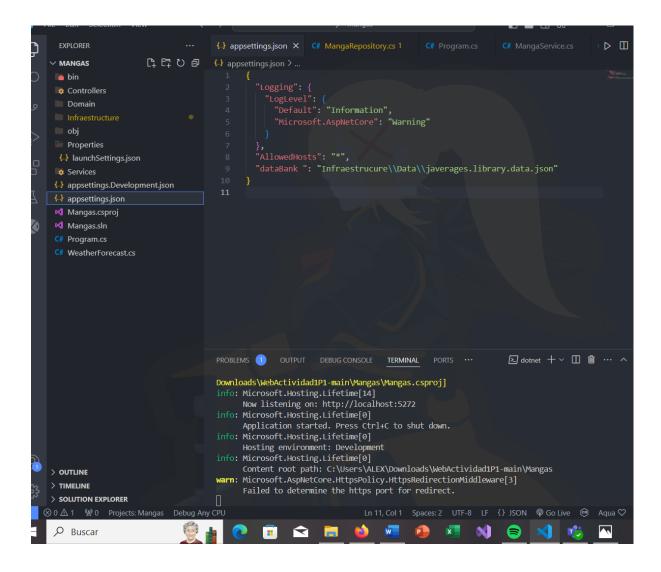




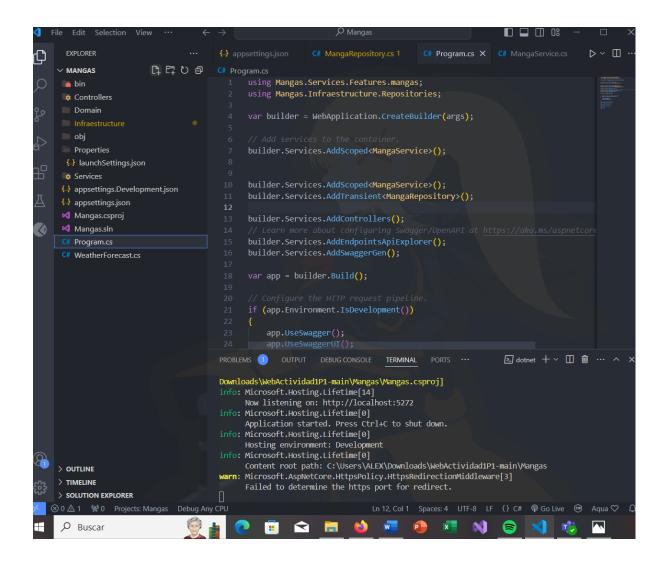
Luego de esto ya en clase MangaService ya no era necesario, la variable _manga1 que había creado por que como tal ya iba a usar la clase mangaRepositories, apartir de la instanciación de esa clase y luego obtener los métodos, este debía ser funcional.



Este paso es casi similar a cuando conectas una base de datos en una api es casi el mismo procedimiento ya que en el appsettings.json se hace la conexión con una clase llamada dbcontext, pero en esta ocasión no estamos usando una base de datos como tal si no que estamos usando un archivo json y por ende me imagino que es para que se obtenga la información de todo ese archivo json por medio de la ruta que le pasamos



Bueno y ya para finalizar ahora solo agrego el registro de la clase que se uso en este caso repositories



CONCLUSION

Bueno ya para concluir con este documento, me siento muy satisfecho con la practica ya que en base a esto pude observar como funciona una api en todos los sentidos desde la primera actividad donde agregamos controladores para que la api tenga algo que que hacer, donde están los atributos de la clase Manga como libro, título, etc métodos y protocolos http que realizar en la api (get,post,put y delete) y como este se crea fue muy interesante y ya en este actividad unimos un archivo json lo cual fue mas interesante para mi por que ya tenemos una gran cantidad de registros de ese archivo json y como se llaman por medio de instancia, como se conectan como funciona en la misma api es algo impresionante asi que la actividad fue algo de ayuda para mi en fin esta seria la conclusión de la actividad .