**Cahier des charges pour travail de semestre**

Titre: **ZoukFiesta**

Etudiants: **Marty Mathias, Lestrade Antoine et Portmann Alexis**

Professeur: **Aïcha Rizzotti**

**Situation initiale**

Durant le cours de développement mobile, les élèves doivent se mettre en groupe et développer une application mobile. Ce projet permet la mise en pratique de la théorie vu en cours.

**Buts du projet:**

Ce projet a pour but d’aboutir sur une application android multimedia.

Un utilisateur lance l’application et héberge une session de lecture musique. Les autres utilisateurs peuvent ensuite rejoindre cette session et rajouter des musiques de leur choix à la liste de lecture.

**Fonctionnalitées:**

1. Hôte
   1. Héberger une session de zouk
      1. Choisir un nom de session
      2. Mot de passe optionnel
   2. Droits d’administration totale de la session
      1. Mettre pause
      2. Forcer de passer une musique
      3. Réarranger la playlist
      4. Expulser et bloquer/debloquer un client
   3. Lire des fichiers audios en mémoire depuis l’application
      1. Dans un second temps, lire des un streaming audio (youtube/spotify) depuis l’application
2. Client
   1. Rejoindre une session de zouk.
   2. Ajouter une musique dans la liste de lecture de l'hôte
   3. Voter pour passer une musique (en cours ou dans la playlist

**Contraintes:**

Langage de programmation utilisé : Kotlin

Les parties ci-dessous déclarent accepter le contenu du présent cahier des charges.

Un exemplaire est remis à chaque partie.

Etudiant : Professeur : Mandant :

Marty Mathias, Aïcha Rizzotti HE-ARC SA, 2000 Neuchâtel

Portmann Alexis,

Lestrade Antoine