la) n°é impar (=> n é impar. (=) n=2K+1, KelN. ν²= 4κ²+4κ+1. K= 2x2+2K =) n2= 2x+1 (impar) (=). Wimper = nimper Per absorde, Seja n par Loop, n=2a $\therefore n^2 = n \cdot n = 2a \cdot 2a = 2 \cdot 2a^2 \cdot (2a^2 = a^2) = 2a^2$ - nº seria par, a que é um absurdo (=) n^2 impar =) n impar equivale 4 contrapositiva: $\sim (p \Rightarrow q) = \sim q \Rightarrow \sim p$. .. $n par \Rightarrow n^2 par (3á faito)$. hi é impor. 12-4 & par (n-1) (n+1) & por. Se n for par: (n-1) é jumper; (n+1) é jumpar e (n-1) [vi+1] & impar ABSURDO!

que vão existe um moior inteiro.

Suponta por ADSUIDO, que in que é e maior inteiro- Tela argumento, n=1. Mas, 271. Logo, o argumento à falsa.

Ele começa supondo que Inque é maior elemonto de IN, mas isso é falso.

"tedat es pessers jogam no PAYSANDUUU!"

trien, em todo conjunto de n elementos que possua um jogador do Paysando todos os elementos desse cenjunto são jogadores de Paysandu.



Freve: Farremes inclução para n.

Para n=1, é trivial
Seja 5 um conjunto de l elemento com um
jagador de Paysandu. Se Sé um egijunto (SI=1 e
n ES, então S sá term um jagador. Lago, fados
os elementos jagam no Paysandu.

Para ntl

151=n+1 e possuer um jografor de Paycandu,
que chamemos nes.

Saja 5'E5 e 5" E5, 15'1=15"1=n, fais que nes, res e 5= 5'U5".

Por hipótese de indução, 5'e 5" só têm
jogadores do Paysondu. O erro está que ndo
x=1 S(1)=> S(2)=> S(3)=> S(4) >>...

MAIOLU N3 Jan. N=9]

· Vamos prevar que se nove então and n.
A prova se do por indução em n.

CASE WELD > RID > 103/

Passa indutiva: Supenha que 2h 7 n3 seja verdade Par n7/10

Quere mos prover que 2°+1>, (v+1)3.

Sabemos que 2ⁿ 7, n³ e 2ⁿ⁺ 7, 2n³.

BASTA Provar que 203 > [NH)3, para N719.

Enta0, $27/(1+\frac{1}{n})^3$

Como, se noum, entro 10,1

Fatendo para n=10: $2^{7}(1,1)^{3}$ V. Lego, para n>10 é modode que $2^{7}(1+1)^{3}$ Indução, forte.

Passo per inducasio forte para KEN. SuponNA que nº + 1 EZ

$$\log_{n}\left(n+\frac{1}{n}\right)\left(n^{n-1}+\frac{1}{n^{n-1}}\right)\in\mathbb{Z}$$



Prove que Falbez, pprimo

$$(a+b)^{p} = a + (p)a^{p-1}b + (p)a^{p-2}b^{2} + \cdots + (p)ab^{p-1}b^{2}$$

$$(a+b)^{p} - a^{p} - b^{p} = \sum_{j=1}^{p-1} (p)a^{p-j}b^{j} = p + \sum_{j=1}^{p-1} (p-1)! \cdot a^{j-j}b^{j}$$

$$(a+b)^{p} - a^{p} - b^{p} = \sum_{j=1}^{p-1} (p)a^{p-j}b^{j} = p + \sum_{j=1}^{p-1} (p-1)! \cdot a^{j-j}b^{j}$$

Ceme (P): inteiro, ntão

 $\frac{p!}{(p-j)!} = \frac{p(p-1)!}{(p-j)!}$. Como $p \in \text{prime}, (p-j)! = \frac{1}{(p-1)!}$

e (p-1)! E 2/ ... p (a+b) p-(a+b)

pl (a+b)p-(a+b)
prima e a,bezz

Demonstre_o Binêmia de Newton:

Queremos vecificar que
$$(a+b)^{n+1} = \sum_{k=0}^{n+1} \binom{n+1-k}{k} \binom{n}{k}$$

Sabernos que
$$(a+b)^n = (N) \cdot a^n + (N) \cdot a^{n-1} \cdot b + \dots + (N) \cdot a^{n-1} + (N) \cdot b^n$$

$$(a+b)^{n+1} = (a+b) \cdot (a+b)^{n}$$

$$= (a+b) \left[\binom{n}{0} \binom{n}{4} \binom{n}{1} \binom{n-1}{0} \binom{n}{1} \binom{n}{$$

$$= \binom{n}{0} \cdot a^{n+1} + \binom{n}{0} a^{n}b + \dots + \binom{n}{n-1} a^{n}b^{n+1} + \binom{n}{0} a^{n}b + \binom{n}{0} a^{n}b + \binom{n}{0} a^{n+1}b^$$

• Lembre - Se
$$\binom{N}{+}$$
 $\binom{M+1}{-}$ = $\binom{M+1}{-}$

$$\frac{D_{0}m: n'!}{m!(n-m)!} + \frac{n!(n-m-1)!}{(m+1)!(n-m)!} = \frac{n!(n+1)!}{(m+1)!(n-m)!} = \frac{n+1}{m+1}$$

Voltando,

$$\binom{n}{0}$$
 $\binom{n+1}{0}$ $+$ $\binom{n}{0}$ $+$ $\binom{$

$$= \frac{n+1}{0}a^{n+1} + \frac{n+1}{0}a^{n}b + \frac{n+1}{2}a^{n-1}b^{2} + \dots + \frac{n+1}{n}ab^{n} + \frac{n+1}{n+1}b^{n+1}$$

$$= \int (a+b)^{n+1} = \int (u+1) \cdot \frac{n+1-\kappa}{\kappa} \cdot \frac{\kappa}{\kappa}$$

$$= \int (a+b)^{n+1} = \int (u+1) \cdot \frac{\kappa}{\kappa} \cdot \frac{\kappa}$$

agel m

10. Para todo natural maior que 1, prove que $n! < \left(\frac{n+1}{2}\right)^n$.

Meu mans Gahriel:

n K(N+1) >, Vn'. & yx

(a) >> W!

tyern non =) [n+1, , n]

12. Calcule $\sum_{k=1}^{n} k \cdot k!$, ou seja, $1 \cdot 1! + 2 \cdot 2! + 3 \cdot 3! \cdots + n \cdot n!$.

$$\sum_{K=1}^{n} |K.K| = \sum_{K=1}^{n} (x+1)! - \sum_{K=1}^{n} |K|$$

Prove que a sequência 11, 111, 1111, ... não contém quadrados.

Sabernos que, poro nois 10°=0 (mod4)

perfeito,