

PROJET

Michael X INATIS

X NATIS products id Pk antegory-id FK N orders products_orders product-id Fle order-id Fle





Compétence demandée : Maîtriser 5 points projet



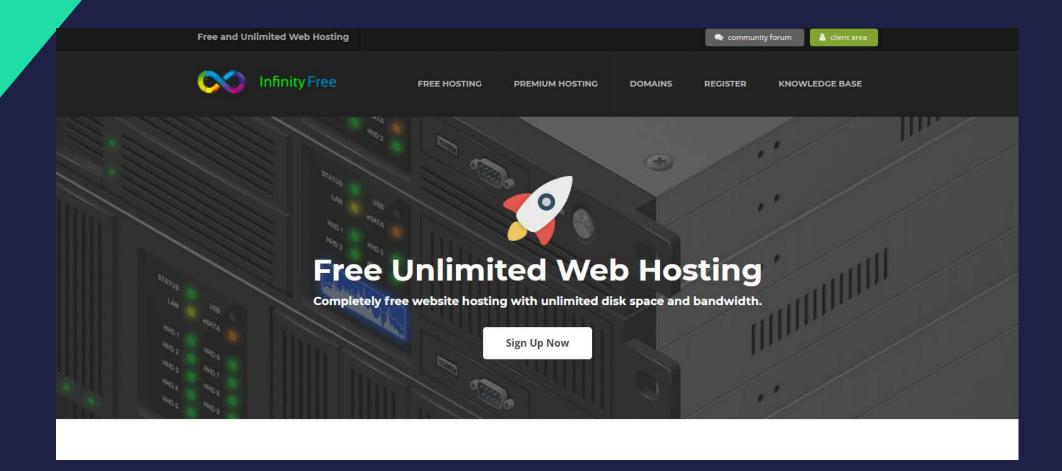
- 1. Savoir héberger un site
- 2. Savoir créer une base de données
- 3. Savoir vérifier et enregistrer des données
- 4. Savoir afficher des données
- 5. Faire des développements complémentaires



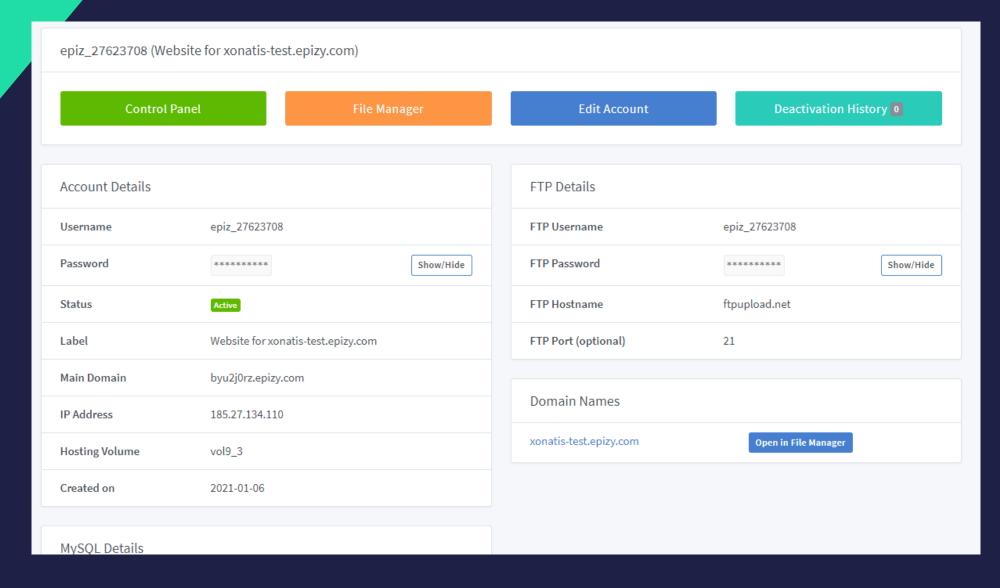


1. SAVOIR HÉBERGER UN SITE





X INATIS





Vous pouvez accéder à vos fichiers à partir du File manager

File Manager



Vos détails FTP vous permettront de mettre votre code source sur le serveur avec un client FTP (FileZilla par exemple)



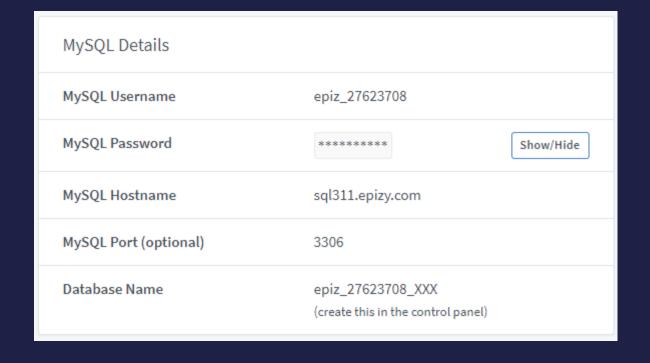


Vous pouvez accéder à PhpMyAdmin à partir du Control Panel (cPanel)

Control Panel



Vos détails MySQL vous permettront de vous connecter à votre base de données







2. SAVOIR CRÉER UNE BASE DE DONNÉES



- Commencer à créer une base de données en local pour le développement
- 2. Lorsque vous aurez terminé, vous créerez la base de données en production



En développement

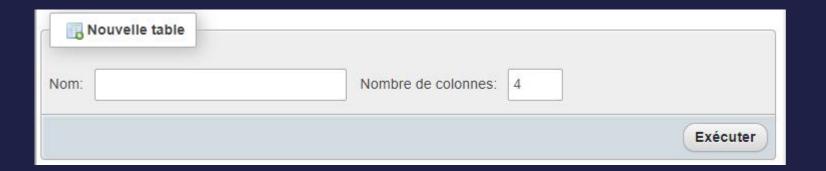








Lorsque vous cliquez sur votre base de données





Vous pouvez le faire aussi en SQL!

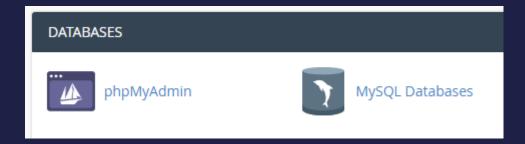


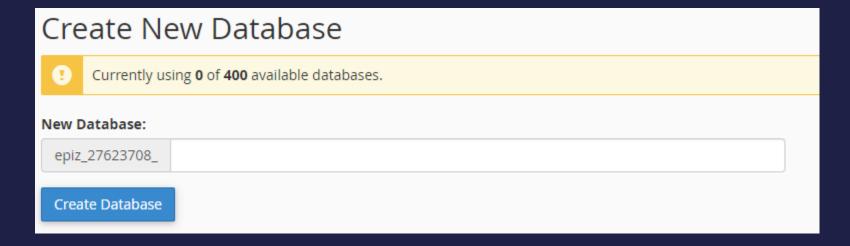


En production



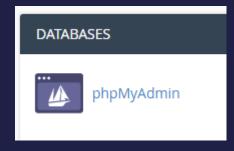
Demander à l'infrastructure (hébergeur) de créer une base de données pour vous







Vous pouvez accéder à PhpMyAdmin depuis votre infrastructure (hébergeur) dans cPanel







3. VERIFIER ET ENREGISTRER DES DONNEES





```
function verifierDonnees()
   if (!isset($_POST['nom']) || $_POST['nom'] === '')
       return 'Vous devez spécifier un nom de produit';
   if (!isset($_POST['prix']) || $_POST['prix'] === '')
       return 'Vous devez spécifier un prix pour le produit';
   if (!is_numeric($_POST['prix']))
       return 'Le prix doit être numérique';
   if (isset($_FILES['photo']))
       if ($_FILES['photo']['type'] !== '')
            if (!in_array($_FILES['photo']['type'], ['image/gif', 'image/png', 'image/jpg']))
                return 'Le type de la photo est incorrect';
   return null;
```



https://www.php.net/manual/fr/features.file -upload.post-method.php





4. SAVOIR AFFICHER LES DONNEES



N'oubliez pas vos cours d'HTML!





4. FAIRE DES DEVELOPPEMENTS COMPLEMENTAIRES



VOTRE AUTONOMIE

Avez-vous le lien vers la documentation officielle?

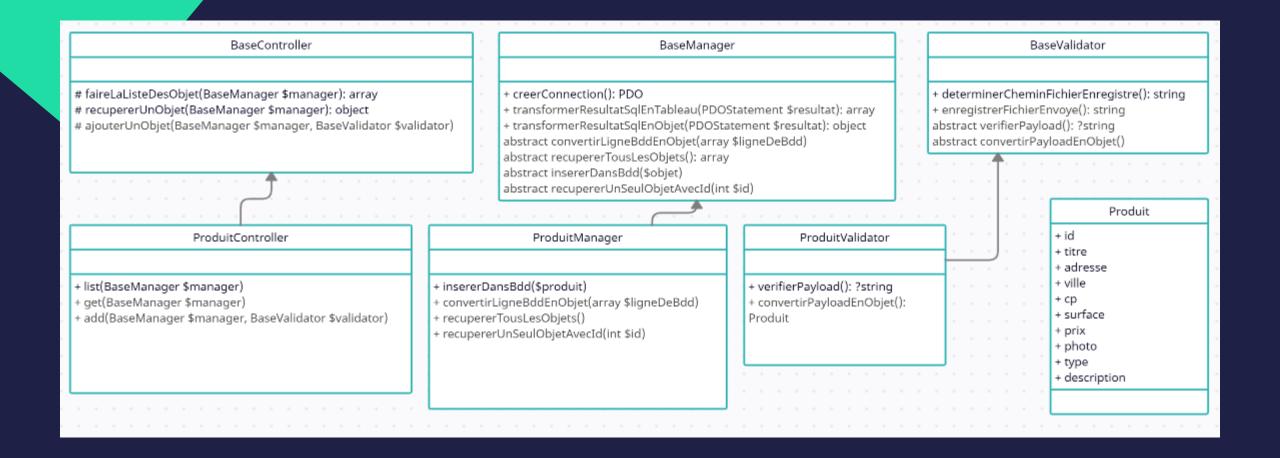
Savez-vous quoi chercher?

Avez-vous compris à quoi servent les fonctions ?

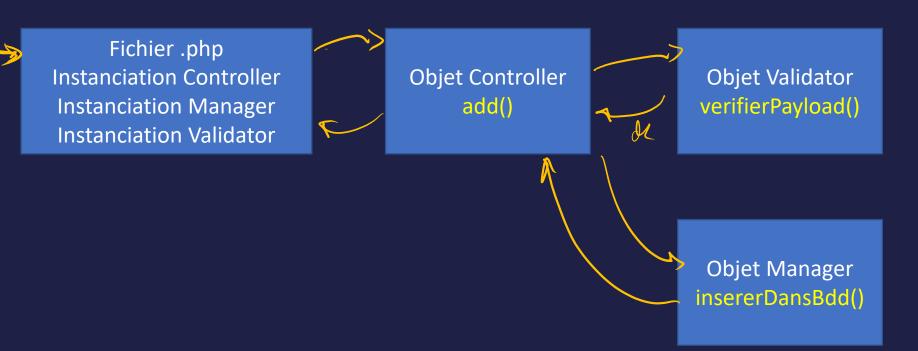


METHODOLOGIE

XINATIS











Objet Controller list()



Objet Manager recupererTousLesObjets()





Objet Controller get()



Objet Manager recupererUnSeulObjetAvecId()



Objet Controller ??()

Objet Manager ??()



Objet Controller ??()

Objet Manager ??()

update / mettreAJourAvecId delete / supprimerAvecId



METHODOLOGIE (EXO 2)

TIP: faites les choses exotiques à la fin!

- 1. Créer la structure de base de votre application
- 2. Créer la base de données
- 3. Exporter la base de données



METHODOLOGIE (EXO 3)

TIP : faites les choses exotiques à la fin !

Pour chaque table si cela représente une entité :

- 1. créer le model ∨
- 2. créer le manager 🗸
- 3. créer le validator 🗸
- 4. créer le formulaire en HTML 🗸
- 5. créer un controller avec une méthode add
- 6. créer les fichiers .php pour instancier les controllers (vérifier les formulaires !)





Objet Controller list()



Objet Manager recupererTousLesObjets()



Fichier .php
Instanciation Controller
Instanciation Manager

Instanciation Validator

Objet Controller list()

Objet Manager recupererTousLesObjets()

Objet Manager recupererTousLesObjets()

Objet Manager recupererTousLesObjets()



METHODOLOGIE (EXO 4)

TIP: faites les choses exotiques à la fin!

- 1. Créer un controller (par exemple HomeController)
- 2. Appeler les méthodes des managers pour récupérer les données dans des variables séparées
- 3. Ecrire le HTML et l'inclure dans le controller