



Alexis Orozco Hernández

Presentación

He enfocado mis estudios en el desarrollo web de back-end y front-end, diseño de bases de datos y desarrollo 3D en realidad virtual, realidad aumentada y videojuegos. Estoy buscando un empleo que me permita aprender y crecer como profesional en las áreas mencionadas.

Educación

Ingeniería en computación. Profundización en ingeniería de software.

Universidad Nacional Autónoma de México, UNAM. Facultad de Ingeniería.

Agosto 2015 – febrero 2021.

Curso “Programador de juegos” en Unity.

Facultad de ingeniería, SODVI UNAM.

17/junio/2019 – 5/julio/2019

Lenguajes de programación

- C/C++.
- Javascript
- PHP
- C#

Proyectos

“Control de soportes técnicos” (septiembre 2019 – enero 2020)

Desarrollo de un sistema web para la División de Ingeniería Civil y Geomática de la UNAM. Donde los usuarios pueden solicitar ayuda técnica. Además de proporcionar un historial de todo lo que se hace en el inventario de las oficinas.

- Diseño e implementación de base de datos usando MySQL.
- Diseño de 4 diferentes vistas del sistema web con HTML y CSS.
- El sistema fue implementado usando los frameworks CodeIgniter y Bootstrap.

Iztapalapa, CDMX



5621350357



alexisorozco2410@gmail.com



Github

<https://github.com/alexorozco2410>



Idiomas

Español:	Lengua materna
Inglés:	Nivel A2. Actualmente cursando clases para acceder a titulación.