## Parallel Systems 2011-2012

## Study results of Cannon's algorithm implemented with OpenMp

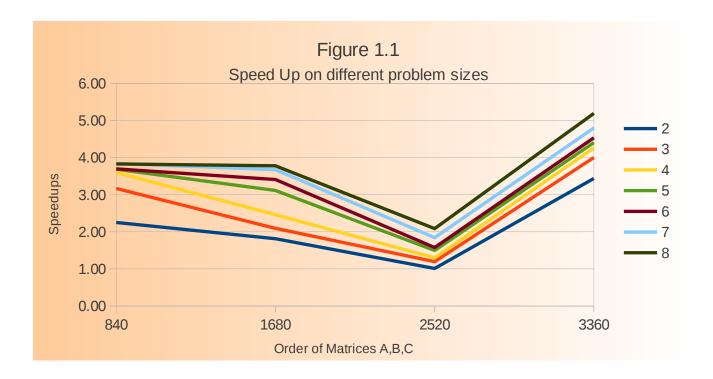
Markides Andreas 1115200900015 Papadopoulos Alexandros 1115200900017

<b>Table 1.0</b> Run times of Cannon's Algorithm with openMP (times are in seconds)							
N :: Order of Proc	M :: Order of Matrices A,B,C						
	840	1680	2520	3360			
1	16.67	132.66	284.39	2130.64			
2	7.4	73.1	281.33	619.94			
3	5.26	63.3	237.665	532.32			
4	4.63	53.9	218.55	499.88			
5	4.52	42.6	190.11	483.49			
6	4.51	38.9	180.38	469.65			
7	4.34	36.1	154.41	443.65			
8	4.35	35.1	136.22	410.28			

Οι μετρήσεις στον πίνακα 1.0 πάρθηκαν σε μήχανήματα linux της σχολής ( 2 cores @ 2.66 GHz).Η πρώτη γραμμή στον πίνακα παρουσιάζει τους χρόνους εκτέλεσης του σειριακού αλγορίθμου για τα αντίστοιχα μεγέθη πινάκων. Οι υπόλοιπες τιμές είναι οι χρόνοι εκτέλεσης του αλγόριθμου του Cannon σε openMP. Σαν πρώτη παρατήρηση, όπως αναμενόταν για κάθε μέγεθος προβλήματος (για κάθε στήλη) όσο αυξάνουμε τον αριθμό των διεργασιών βλέπουμε να μειώνετε ο χρόνος εκτέλεσης.

## Parallel Systems 2011-2012

<b>Table 1.1</b> Speed Up of Cannon's Algorithm with openMP (times are in seconds)							
N :: Order of Proc	M :: Order of Matrices A,B,C						
	840	1680	2520	3360			
1	1.00	1.00	1.00	1.00			
2	2.25	1.81	1.01	3.44			
3	3.17	2.10	1.20	4.00			
4	3.60	2.46	1.30	4.26			
5	3.69	3.11	1.50	4.41			
6	3.70	3.41	1.58	4.54			
7	3.84	3.67	1.84	4.80			
8	3.83	3.78	2.09	5.19			



Στο πίνακας 1.1 παρουσίαζονται οι επιταχύνσεις με βάση τους χρόνους εκτέλεσης απο τον πίνακα 1.0. Η επιτάχυνση (Speedup ) ισούτε με Ts διά Tp , όπου Ts ο χρόνος για N=1 και Tp ο χρόνος για N=2.8. Η καλύτερη επιτάχυνση εμφανίζετε στην μεγαλύτερη διάσταση προβλήματος (M=3360) στην μικρότερη τοπολογία διεργασιών (N=2) και είναι σχεδόν γραμμική (linear Speedup  $S=3.44 \sim 4$ ). Η χειρότερη επιτάχυνση εμφανίζεται στην μικρότερη διάσταση προβλήματος(M=840) στην μεγαλύτερη τοπολογία διεργασιών (N=8) και είναι πολύ μικρότερη της γραμμικής (S=3.83<64). Για κάθε διάσταση προβλήματος (κάθε στήλη) παρόλο που υπάρχει αύξηση αριθμητικά, όσο μεγαλώνει η τοπολογία διεργασιών τόσο απομακρίνετε από την ιδανική γραμμική επιτάχυνση.