

Design do Site LearnTech

Alexsandro Júnior

Project overview



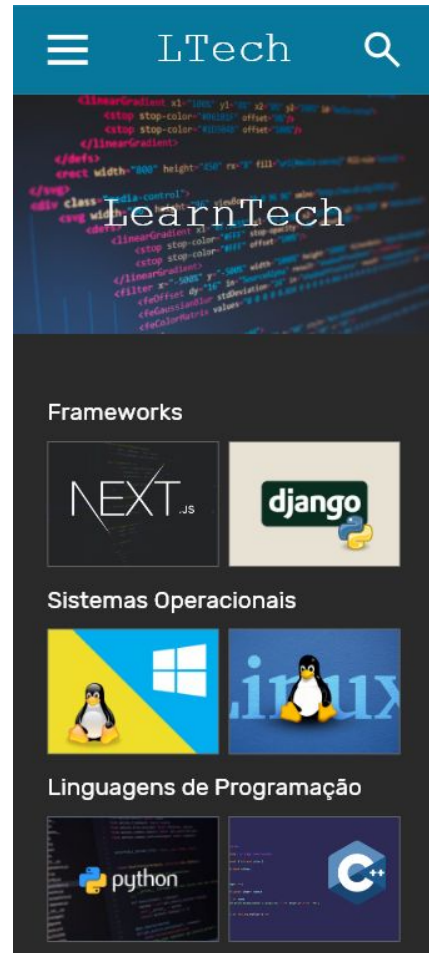
The product:

LearnTech é um site com o objetivo ensinar sobre vários assuntos da área de TI por meio de vídeos e textos.



Project duration:

Agosto de 2023 a Dezembro de 2023



Project overview



The problem:

Falta de um local que compile várias informações sobre TI.



The goal:

Projetar um site responsivo que permita os usuários consumirem tutorias de TI em uma única plataforma.

Project overview



My role:

UX designer



Responsibilities:

Conduzir pesquisas, criar wireframes, criar protótipos de baixa e alta fidelidade, conduzir estudos de usabilidade e iterar no design.

Understanding the user

- Pesquisa de Usuário
- Personas
- Declarações de problemas
- Mapa de Jornada do Usuário

User research: summary



Eu conduzi entrevistas e criei mapas de empatia para compreender os usuários para os quais estou projetando e suas necessidades. Um grupo de usuários primário identificado por meio de pesquisa foram adultos nostálgicos que sentem dificuldade de encontrar mais fliperamas.

User research: pain points

1

Acessibilidade

A plataforma precisa ser simples e acessível.

2

Integração

Pessoas que não tem contato com TI podem estudar pelo site, mesmo sem conhecimento prévio.

Persona: Ana Silva

Problem statement:

Ana é uma estudante de Ciência da Computação que precisa de um site com tutoriais sobre TI porque ele precisa de auxílio para seus estudos.



Ana Silva

Age: 20

Education: Estudante de Ciência da Computação

Hometown: Brasília, DF

Family: Mora com os Pais

Occupation: Estudante

“A programação é como um quebra-cabeça intrigante; cada desafio superado é uma vitória que me aproxima do meu sonho de criar soluções inovadoras.”

Goals

- Construir uma carreira sólida na área de programação.

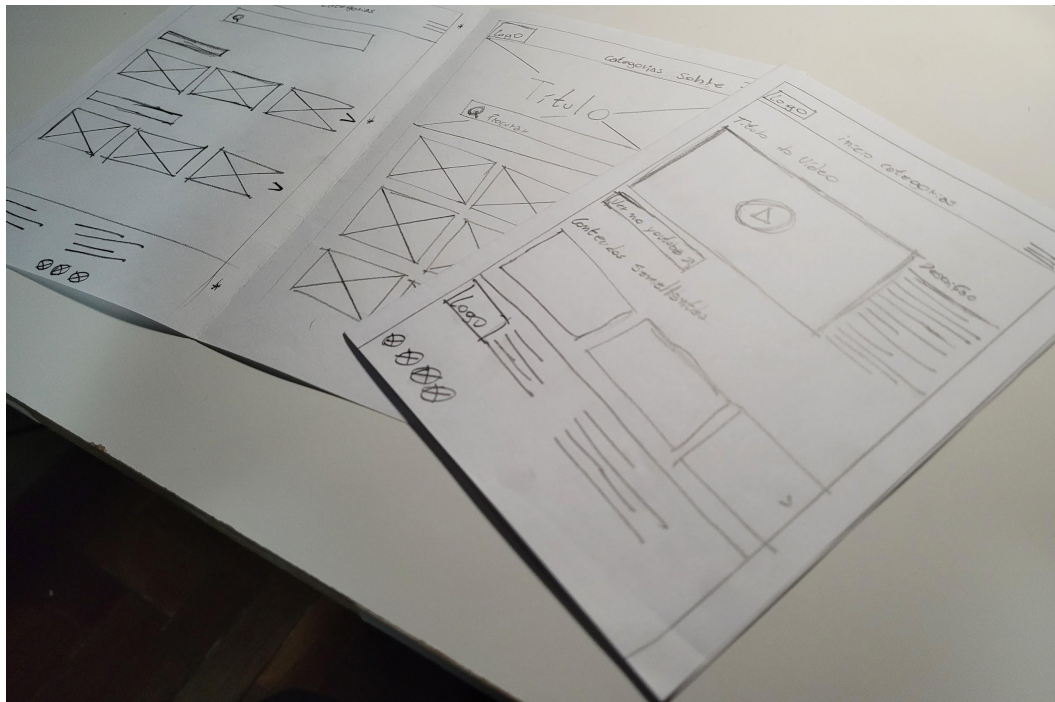
Frustrations

- Enfrenta dificuldades para encontrar tutoriais de qualidade que atendam às suas necessidades específicas.

Ana Silva, uma estudante de 20 anos, cursando Ciência da Computação, busca construir uma carreira na programação. Enfrentando a sobrecarga de informações online, Ana luta para encontrar tutoriais relevantes e acessíveis.

Paper wireframes

Dedicar tempo para criar iterações de cada tela do aplicativo no papel garantiu que os elementos que chegaram aos wireframes digitais fossem adequados para abordar os pontos problemáticos do usuário.



Digital wireframes

Uma navegação fácil era uma necessidade do usuário a ser abordada nos designs, além de preparar o aplicativo para ser o mais acessível possível.

Permite o usuário navegar facilmente pelas seções do app.



Digital wireframes

Conforme a fase inicial de design continuava, certifiquei-me de basear os designs de tela em feedback e descobertas provenientes da pesquisa com usuários.

Legenda nos vídeos para garantir que todos possam usar o site.

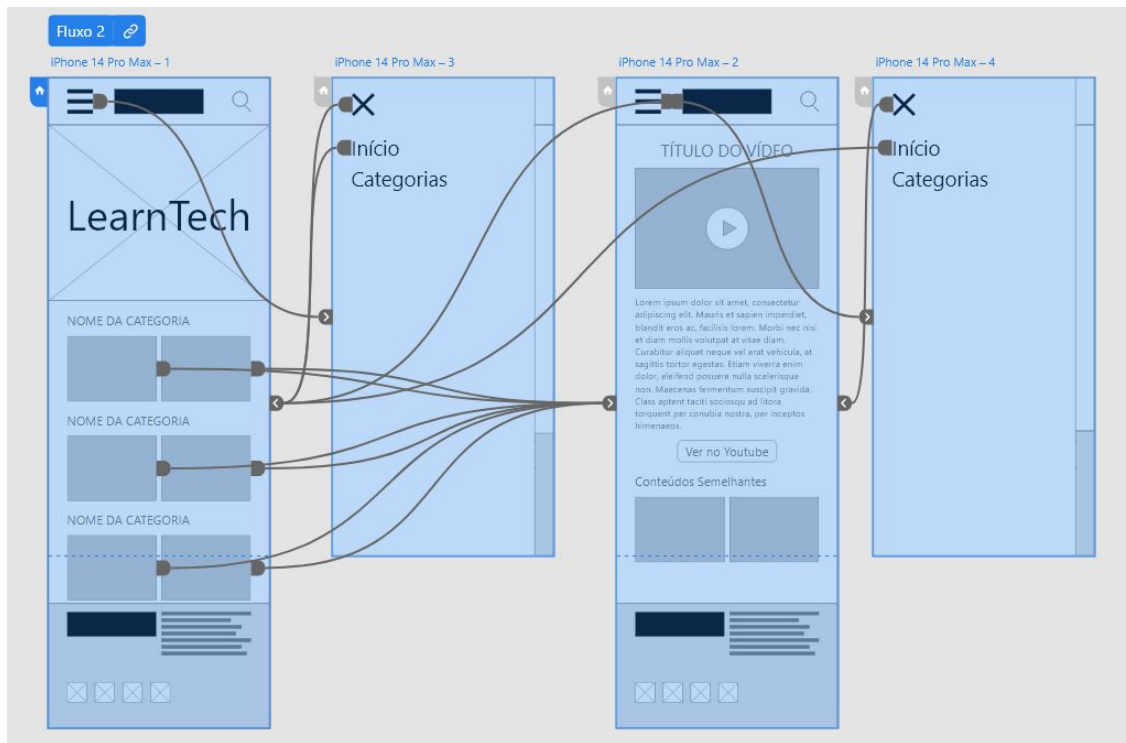


Low-fidelity prototype

Utilizando o conjunto completo de wireframes digitais, criei um protótipo de baixa fidelidade. O fluxo principal de usuário que conectei envolvia escolher um tema e ver o vídeo.

Ver o Site LearnTech

[Protótipo de baixa fidelidade](#)



Refining the design

- Mockups
- Portótipos de Alta Fidelidade
- Acessibilidade

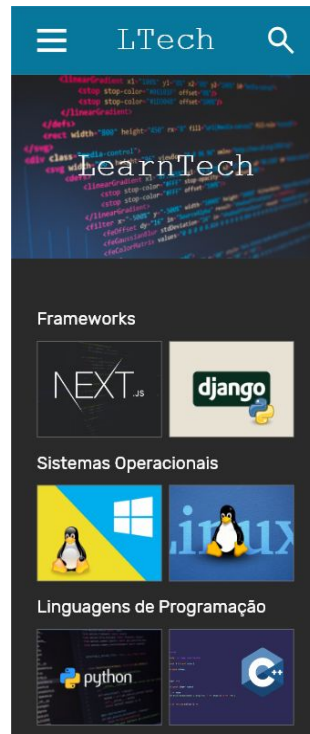
Mockups

Os designs iniciais permitiam alguma personalização, mas após os estudos de usabilidade, pude adicionar forma e cor ao site.

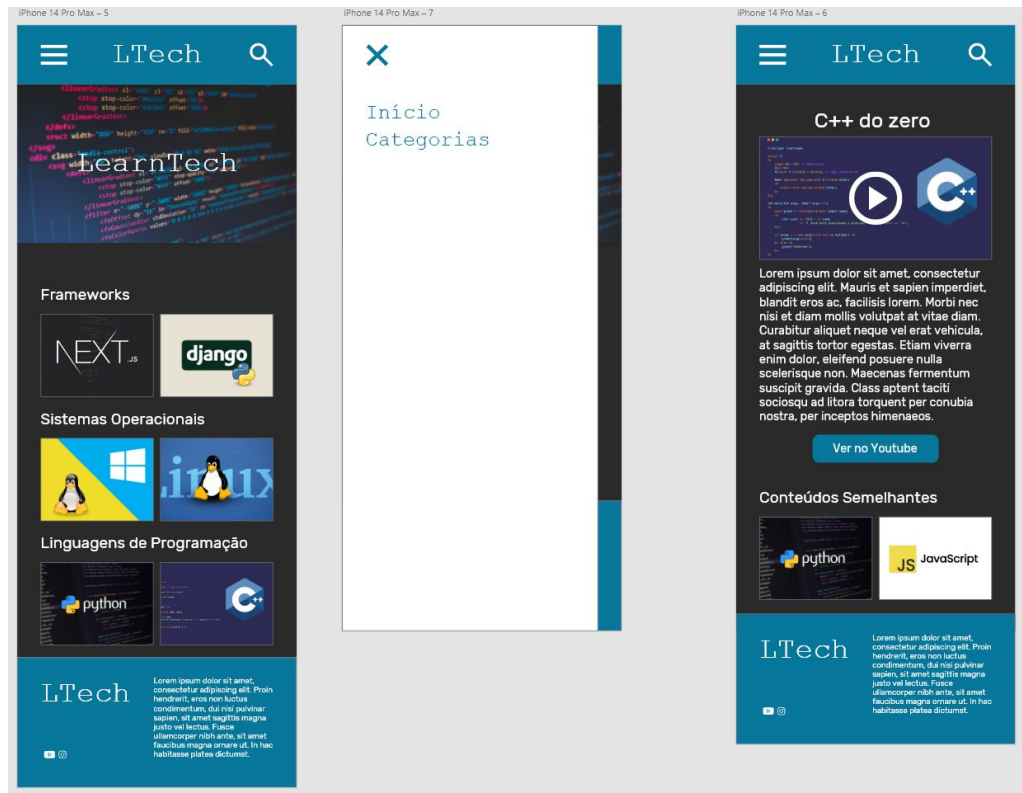
Antes do Estudo de Usabilidade



Depois do Estudo de Usabilidade



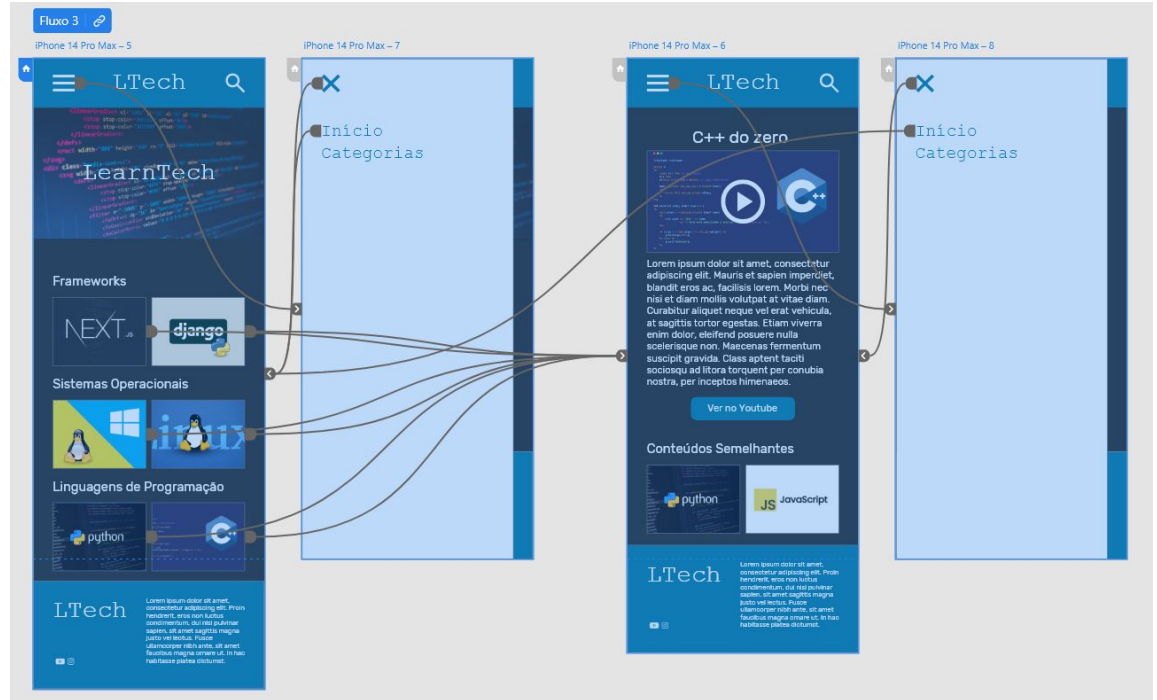
Mockups



High-fidelity prototype

Veja o Site LearnTech

[Protótipo de Alta Fidelidade](#)



Accessibility considerations

1

Garantir um alto contraste entre as cores do aplicativo.

2

Colocar a transcrição dos vídeos.

3

Permitir a navegação por diferentes formas.

Going forward

- Aprendizado
- Proximos Passos

Takeaways



Impact:

O Site LearnTech faz com que os usuários possam, em uma única plataforma, ter acesso a diversos conteúdos educativo sobre Tecnologia da Informação.



What I learned:

Ao projetar o Site LearnTech, aprendi que as primeiras ideias para o aplicativo são apenas o início do processo. Estudos de usabilidade e feedback dos colegas influenciaram cada iteração nos designs.

Next steps

1

Realizar outra rodada de estudos de usabilidade para validar se os enfrentados pelos usuários foram resolvidos.

2

Realizar mais pesquisas com usuários para identificar novas necessidade.

Let's connect!



Obrigado pelo tempo dedicado à revisão do meu trabalho!