

The Tower of _

Table of Contents

Geschichte	1
Das Spiel	2
Spieler	3
Spielerblatt	3
Tiere und Freunde	5
Entdecker	5
Trager	5
Angriffer	5
Gegenstände	6
Rüstung	6
Kämpfen	7
Runde	7
Angriff	7
Verteidigung	7
Welt	8
Waffen	9
Monsters	10
Marmelgellie	10
Spielgeschichte	11
Figuren	12
Turm	13

Geschichte

Vor langer Zeit stand ein riesiger Turm. Niemand wusste, woher er kam. Aber wenn dieser Turm erschien, waren viele Monsters überall. Alle dachten, es hätte mit dem Turm zu tun, und Leute aus jeder Ecke der Welt kamen zu dem Turm, um ihn zu untersuchen.

Vor dem Turm stand eine große Tafel aus schwarzem Stein. Die Schrift sagte:

"60 Stufen,

Viele Herausforderungen,

Besiegt den _"

Viele versuchten das Ziel zu erreichen und viele starben dabei. Dann erreichte endlich eine Gruppe von vier Abenteurern die letzte Kammer, besiegte die Finsternis, die da lebte, befreite die Leute der ganzen Welt, und fand einen kostbaren Schatz. Der Turm verschwundet sich.

100 Jahre vergingen und wieder stand der Turm da.

Das Spiel

Du bist ein Bewohner in Roodward. Da gibt viele Geschichten über dem Turm des _, ein riesiger Turm der 100 Jahre vorher tauchtet auf. Helden erkundeten diesen Turm und besiegten den Monster im 60 Stock. Dann verschwand der Turm.

Leider ist der Turm wieder in Roodward und er bringt mit viele Monsters und Katostrophen. Du kannst leben wie du will in der Land Rooward, aber das Chaos das von dem Turm kommt wird immer schlimmer und schlimmer.

Viele wollen im Turm rein. Viele Leute wollen sehen ob sie können der Land befreien. Anderen wollen die Schätze die da drin sind für sie selbst sammeln. Gibt auch sehr mächtige Waffen und Rüstungen die Leute wollen haben weil die denn stärker sein.

Spieler

Könnte jeder Farbe oder art Mensch oder Monster, aber alle haben die gleiche Fähigkeiten. -gibt auch kein XP. Was du kannst hängt an deine Rüstungen und Gegenstände.

Jeder Mensch kann einen Helm, eine Waffe, ein Werkzeug tragen, und ein Stuck Zubehör. Er kann auch Geld und Gegenstände tragen.. Aber wenn man stirbt, verliert man alle Rüstungen, Waffen, Werkzeuge, Gegenstände und 50% seiner Geld. Verliert man auch ein Herz. Wenn man keine Herzen mehr hat, stirbt man.

Spielerblatt

Name	
Beschreibung	
Herzen	☐ ☐ ☐
Geld	
Kekse Punkte	

Rüstung Art	Rüstung Name	Ang	Ver	Flk	Wei	Int	Cha	Fahigkeiten
Helm								
Waffe								
Werrkzeug								
Zubehör								
Gesamt	-							

[illegible]

#	Gegenstand	Beschreibung
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		

8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

Tiere und Freunde

Entdecker

Trager

Kann 1 Helm, 1 Waffe, 1 Stuck Zuberhor, und 1 Werkzeug tragen, aber nicht benutzen.

Angriffer

Gegenstände

Rüstung

Kämpfen

Runde

Bewegungen

- Angriff
- Verteidigung
- Tauschen
- Gegenstand

Angriff

Vorne	Hinten	Beschreibung
1	1	Patzer
2-3	2-4	Chip
4-8	5-10	50%
9-13	11-15	75%
14-18	16-19	100%
19	20	125%
20	-	150%

Element Verstärkung +1

Verteidigung

Vorne	Hinten	Beschreibung
1	1	Schrecklich
2-4	2-3	0%
5-10	4-8	50%
11-15	9-13	75%
16-19	14-18	100%
19	19	Counter 50% (Vorne) Counter 50% (Hinten)
20	20	Counter 100% (Vorne) Counter 50% (Hinten)

Element Verstärkung +1

Welt

- Bergen
 - Städte
 - ?
 - Figuren
- Steppe
 - Städte
 - Akilliat
 - Figuren
- Wald
 - Städte
 - Kwerkels
 - Figuren
- Tundra
 - Städte
 - ?
 - Figuren
- Sumpf
 - Städte *
 - Figuren
- Hochebene
 - Städte
 - Skalla Lunat
 - Figuren

Waffen

- Schwert
- Bogen
- Stab
 - Feuer
 - Strom
 - Eis

Monsters

Marmelgellie

Stats

KP	10
MP	3

Bewegungen

Normale	1
Spezial	2

Spielgeschichte

Figuren

Name	Beschreibung
------	--------------

Turm

Stufe	Beschreibung#
0	-
1	-
2	-
3	-
4	-
5	-
6	-
7	-
8	-
9	-
10	Boss
12	-
13	-
14	-
15	-
16	-
17	-
18	-
19	-
20	Boss
21	-
22	-
23	-
24	-
25	-
26	-
27	-
28	-
29	-
30	-
31	-

32	-
33	-
34	-
35	-
36	-
37	-
38	-
39	-
0	-
41	-
42	-
43	-
44	-
45	-
46	-
47	-
48	-
49	-
50	Boss
51	-
52	-
53	-
54	-
55	-
56	-
57	-
58	-
59	-
60	Letzte Boss

===