

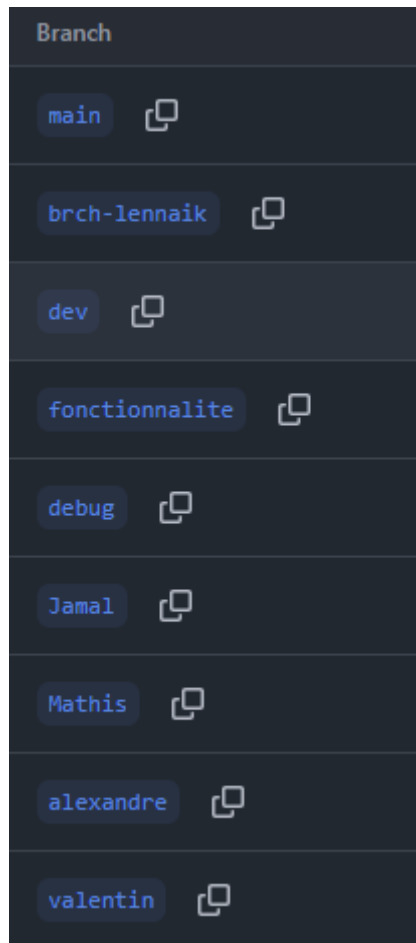
Présentation du GitHub de AstroDev

(Fait par Alexandre, Valentin, Mathis, Lénnaik et Jamal)

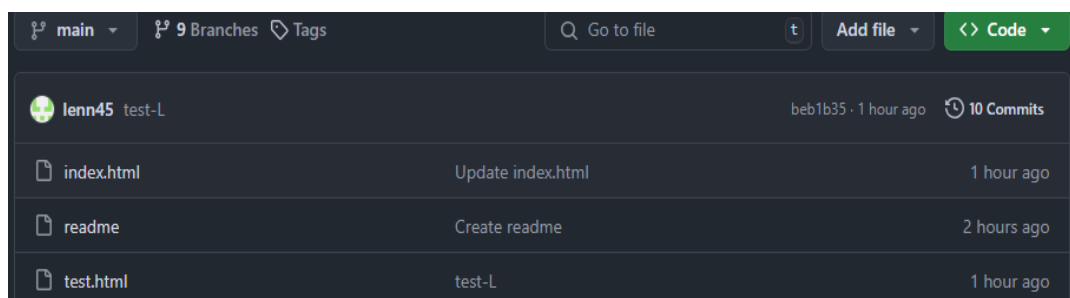
Ce projet a pour but d'aider les livreurs (Amazon, FedEx, ...). Il s'agit d'une application, qui permet aux livreurs de savoir où se trouve les colis dans le camion (voir la position du paquet dans le camion (bas, milieu, haut)). L'objectif est d'aider les livreurs en gagnant du temps sur les livraisons et donc de livrer plus de colis par jour.

Structurer le projet avec une branche principale et des branches de développement :

- **Main** : La branche principale, qui contient la version stable du code.
- **Dev** : (ou **development**) : Une branche de développement principale où toutes les nouvelles fonctionnalités et corrections de bugs sont intégrées avant d'être fusionnées dans **Main**. C'est sur cette branche que les développeurs effectuent généralement leurs pull requests.
- **Fonctionnalité** : Lorsque l'on travaille sur une fonctionnalité en particulier. Lorsqu'elle est terminée, on la merge dans **Dev** pour ajouter la fonctionnalité stable.
- **Debug** : On crée une branche **Debug** lorsque l'on veut résoudre un bug critique en production. Lorsque le correctif est développé, on le merge dans la **Main** avec le numéro de version qui convient, ainsi que dans **Dev**.
- **Branche par développeur** : Une branche par développeur (suivi de chaque personne avec attribution des tâches).



Voici notre GitHub (branche main, debug, dev, fonctionnalités, et la branche par personne (l'espace de travail) ayant 9 branches en tout.



Exemple de la branche Main.

1. Branches principales

- **Objectif** : La branche main contient le code stable et prêt à être déployé en production.

Fait par Alexandre Pech-
Rossell et Mathis Duvivé –
SIO 2
Le 07/11/2024

- **Pratique** : Seules des versions validées et testées doivent être fusionnées dans main.

Dev – Branche de développement principal

- **Objectif** : La branche dev (ou development) est celle où le travail en cours est intégré avant d'être fusionné dans main.
- **Pratique** : C'est la branche où tous les développeurs doivent envoyer leurs fonctionnalités via des **Pull Requests** (PRs).

2. Branches de fonctionnalités (par exemple, fonctionnalités)

Fonctionnalités – Branche de regroupement des nouvelles fonctionnalités

- **Objectif** : La branche fonctionnalités peut être utilisée pour regrouper toutes les nouvelles fonctionnalités avant qu'elles ne soient intégrées dans dev.

3. Branches de correction de bugs

Debug – Branche pour la gestion des bugs et des hotfixes

- **Objectif** : La branche debug est dédiée à la gestion des erreurs et des bugs critiques.

4. Branches personnelles

Branches par personne – Espace de travail individuel

- **Objectif** : Chaque développeur travaille sur sa propre branche pour éviter de déranger le travail des autres.
- **Pratique** : Chaque membre de l'équipe crée une branche à partir de dev (ou fonctionnalités) pour développer une fonctionnalité spécifique.

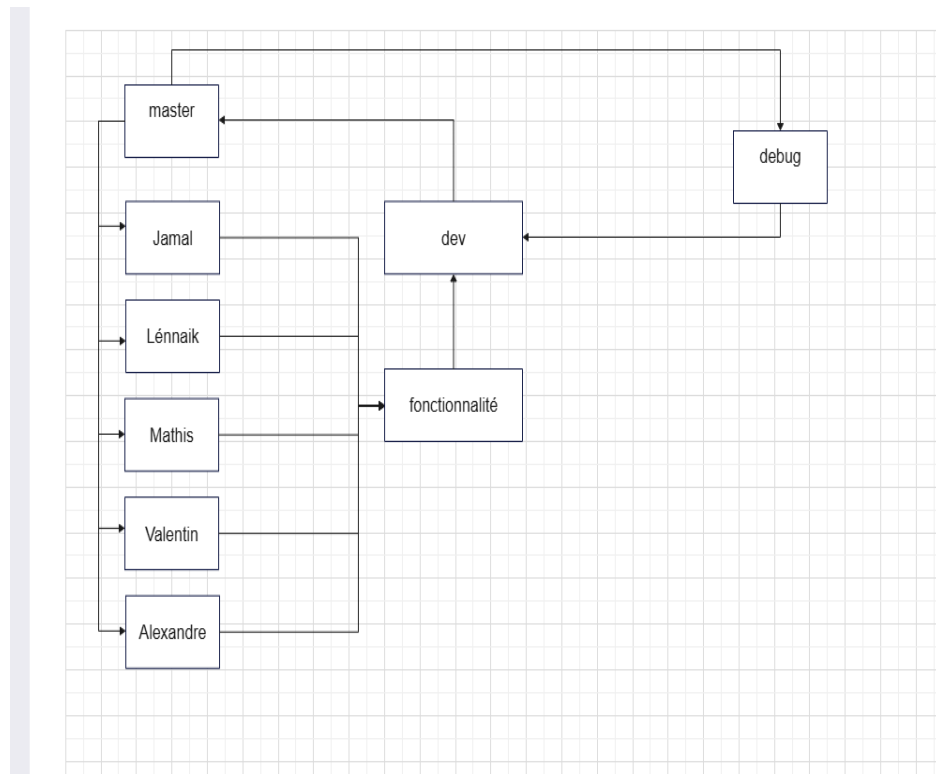


Diagramme du WorkFlow.