

Questões de Estudo

- 1) Construa um algoritmo que detecte quantas cores existe na bandeira da venezuela (*arquivo na pasta images do drive*). O algoritmo deve fazer a contagem de cores e indicar o código de todas elas em uma lista.

a. Ex.:

- i. 1 – 100,20,87
- ii. 2 – 90,67,200
- iii. 3 – 78,78,90



- 2) Desenvolva um algoritmo para mudar o Garrincha de time, saindo do Botafogo e indo para o Internacional. Para tanto, o programa deve alterar a cor preta da camiseta (*arquivo na pasta images do drive*) pela cor vermelha.



- 3) Qual foi a primeira área onde foram utilizadas imagens digitais?
- 4) Complete a frase:
Uma imagem digital é uma imagem _____, que emprega um código _____ de modo a permitir o seu _____, transferência, impressão ou reprodução.
- 5) Qual é geralmente o conteúdo de um pixel?
- 6) O que é um megapixel?
- 7) Defina Cores Digitais?
- 8) O que você entende por modelos de cores?
- 9) Qual é o modelo mais usado de cores digitais? E como ele funciona?
- 10) Explique o modelo CMYK e onde geralmente ele é usado?
- 11) Como é definido o modelo matemático inspirado em como o olho humano percebe as cores?
- 12) Explique o que é DPI e como isso altera uma imagem?
- 13) Quais são as duas topologias de pixel mais utilizadas?