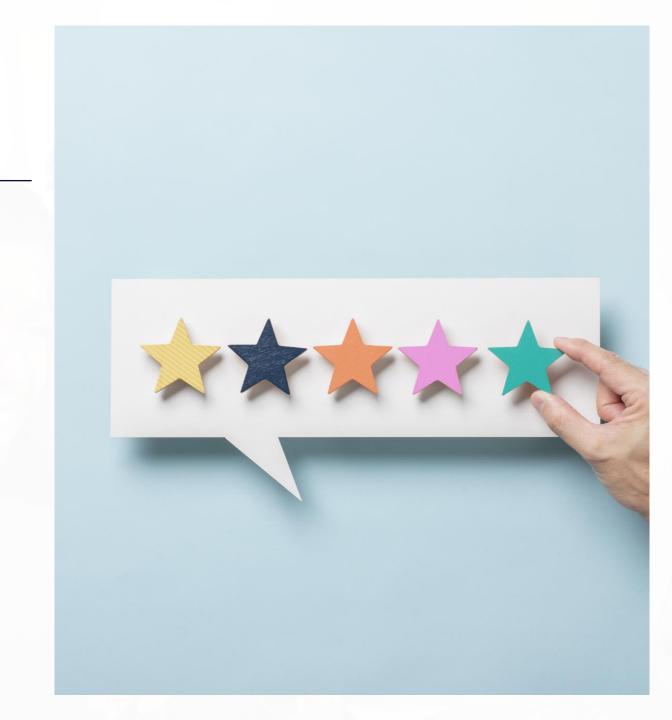
QA מסע

אלכס גורבצ'וב АЛЕКСЕЙ ГОРБАЧЁВ







Введение в HTML

HTML (HyperText Markup Language) - это язык разметки, используемый для создания структуры веб-страниц. Он состоит из элементов, которые обозначают различные части контента. Элементы обычно состоят из открывающего и закрывающего тегов. Например:

<р>Это абзац текста.</р>

<h1>3аголовок первого уровня</h1>

<h2>3аголовок второго уровня</h2>

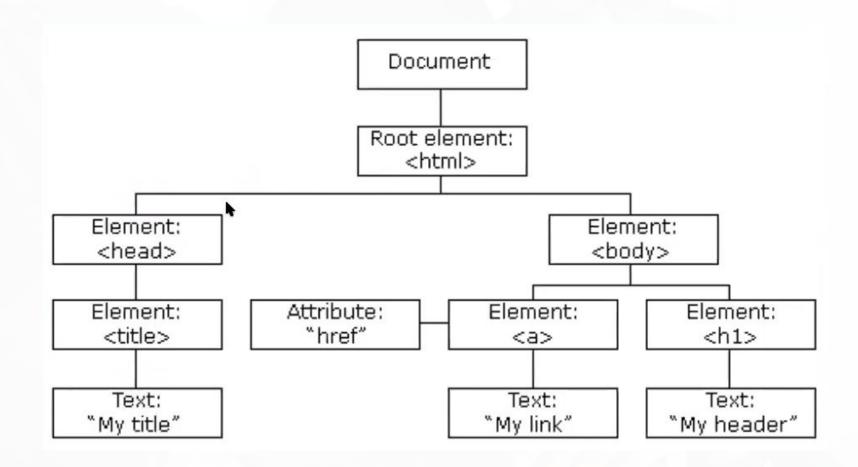


Введение в HTML

Основная структура HTML:



Web Page





Введение в HTML

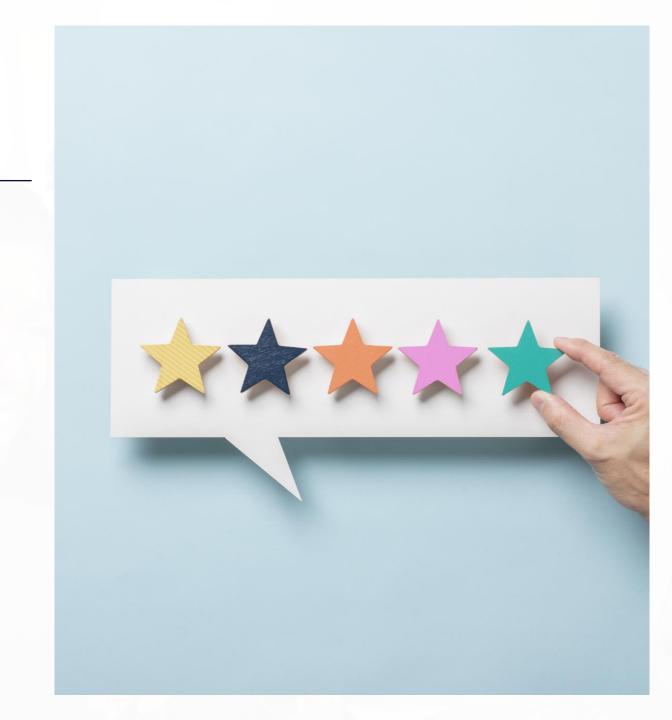
Основная структура HTML:



Введение в HTML

HTML-документ состоит из различных элементов, таких как заголовки, абзацы, списки, ссылки и многое другое:

CSS css



CSS



Введение в CSS

CSS (Cascading Style Sheets) - это язык стилей, который используется для оформления внешнего вида веб-страниц. Он позволяет изменять цвета, шрифты, расположение элементов и другие аспекты дизайна. Например:

```
p {
  color: blue;
  font-size: 16px;
}

body {
  background-color: #f2f2f2;
}

h1 {
  color: green;
}
```



Введение в CSS

CSS использует понятия "class" и "id" для применения стилей к элементам на веб-странице. Эти понятия позволяют точечно управлять стилями и внешним видом элементов, что делает код более гибким и структурированным.

- Class (класс):
 - Классы это многократно используемые идентификаторы, которые могут применяться к нескольким элементам на странице.
 - Один элемент может иметь несколько классов, разделенных пробелами.
 - > Для определения класса используется селектор "." перед именем класса.
 - Классы полезны, когда вы хотите применить один и тот же стиль к нескольким элементам.

```
.highlight {
   background-color: yellow;
   font-weight: bold;
}
Этот текст выделен классом
```

CSS



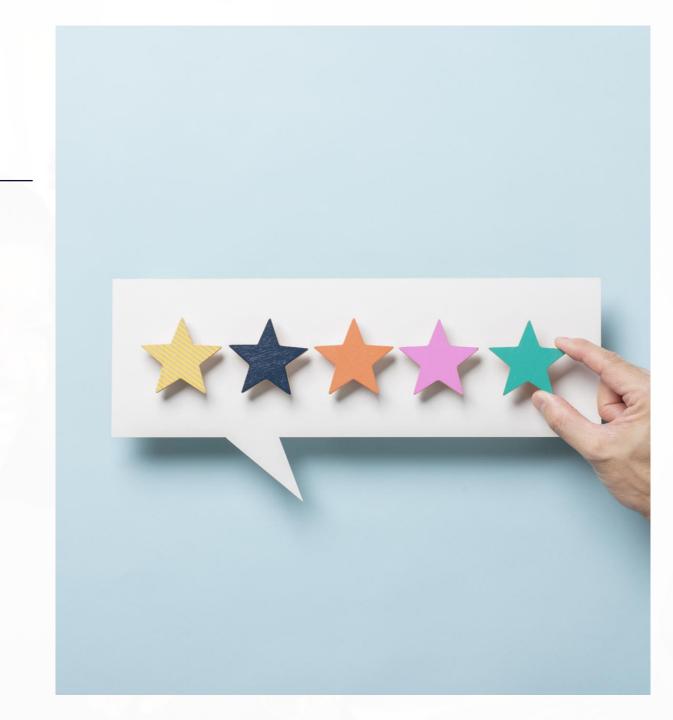
Введение в CSS

- ➤ ID (идентификатор):
 - Идентификаторы это уникальные идентификаторы для одного элемента на странице.
 - Каждый идентификатор может использоваться только один раз на странице.
 - Для определения идентификатора используется селектор "#" перед именем идентификатора.
 - Идентификаторы полезны, когда вы хотите применить уникальный стиль или функциональность к конкретному элементу.

```
#header {
background-color: #333;
color: white;
text-align: center;
}
<header id="header">Это верхний колонтитул</header>
```

JAVASCRIPT

JAVASCRIPT



JavaScript



Введение в JavaScript

JavaScript - это язык программирования, который позволяет добавлять интерактивность на веб-страницы. Он может реагировать на события, выполнять операции с данными и изменять содержимое страницы динамически. Например:

let message = "Привет, мир!"; console.log(message);

JavaScript

JavaScript

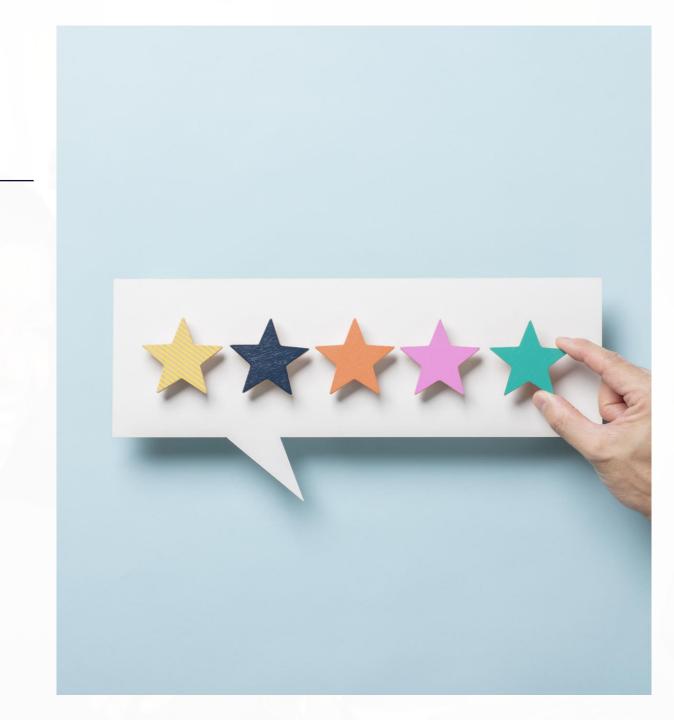
Введение в JavaScript

Примеры использования:

```
let age = 20;
if (age >= 18) {
  console.log("Вы совершеннолетний");
} else {
  console.log("Вы несовершеннолетний");
}

for (let i = 0; i < 5; i++) {
  console.log(i);
}</pre>
```

DOM DOM





Введение в DOM

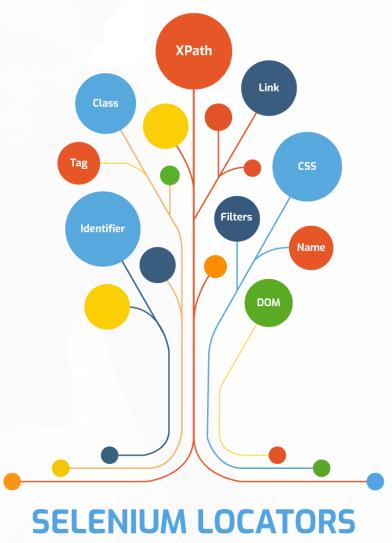
DOM (Document Object Model) - это представление веб-страницы в виде древовидной структуры объектов. Он позволяет JavaScript взаимодействовать с элементами страницы, изменять их содержимое и атрибуты. Например:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Пример DOM</title>
</head>
<body>
Это абзац текста.
 <script>
  // Получаем элемент абзаца по его id
 let paragraph = document.getElementById("myParagraph");
  // Изменяем текст абзаца
 paragraph.innerHTML = "Новый текст абзаца!";
 </script>
</body>
</html>
```



Введение в DOM. Locators.DOM

При работе с Selenium практически первое, с чем придется столкнуться - это локаторы. Что это такое? Локатор - это строка, уникально идентифицирующая UI-элемент. Когда вы делаете клик мышкой, ввод текста и прочие действия, вы эти действия выполняете над вполне конкретным объектом. Selenium поступает так же. Но поскольку он не умеет читать ваши мысли, то ему надо четко указать объект, для которого надо применить то или иное действие.

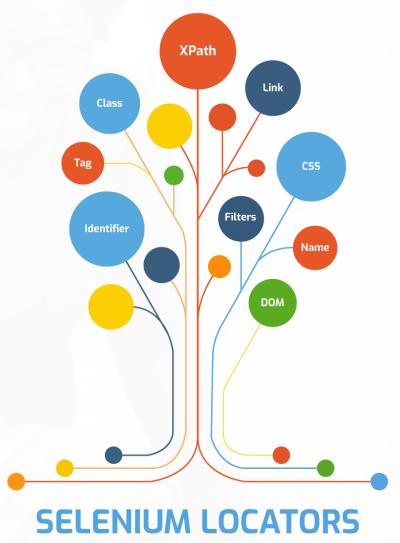




Введение в DOM. Locators.DOM

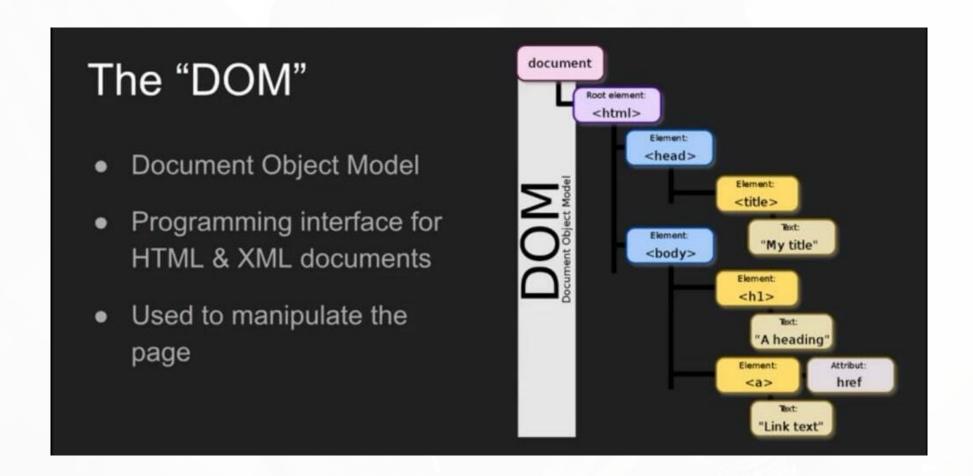
Где локаторы используются? Посмотрите на методы, отвечающие за ввод/извлечение данных из элементов управления (это методы click, type, select, is Element Present, key Press и т.п.). Первым параметром подобных методов всегда идет локатор.

https://www.browserstack.com/guide/locators-in-selenium





Введение в DOM. Locators.DOM





Введение в DOM. Locators.DOM

Strategy	HTML	Selenium Locator
ID	<form id="login"></form>	driver.findElement(By.id("login"));
Name	<input name="username" type="text"/>	driver.findElement(By.name("username"));
Tag Name	<form id="login"></form>	driver.findElement(By.tagName("form"));
Class Name	<form class="loginForm"></form>	driver.findElement(By.className("loginForm"));
Link Text	Cancel link	driver.findElement(By.linkText("Cancel link"));
Partial Link Text	Cancel link	driver.findElement(By.partialLinkText("Cancel"));
CSS	<form id="login"></form>	driver.findElement(By.cssSelector("form#login"));
Xpath	<form id="login"></form>	driver.findElement(By.xpath("//form[@id='login']"));



Введение в DOM. Locators.DOM

Примеры:

- Change our elements to find by cssSelector -> [attribute='value']
- Change our elements to find by cssSelector -> #id, .class
- \triangleright Change out elements to find by xPath -> //*[@attribute='value']





Введение в DOM. Locators.DOM

Примеры

Нахождение по Id

Xpath: //div[@id='myld']

CSS: #myld

Нахождение по атрибуту

Xpath: //input[@name='username']

CSS: input[name='username']

Нахождение по Class

Xpath: //div[@class='myClass']

CSS: .myClass

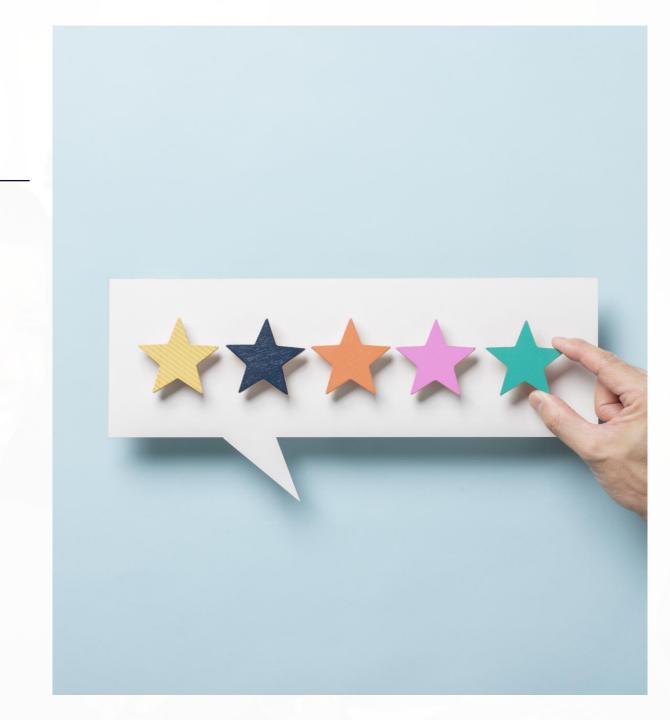
Нахождение по нескольким атрибутам

Xpath: //input[@name='username' and @type='submit']

CSS: input[name='username'][type='submit']

SELENIUM

SELENIUM





Методы для Python

https://www.lambdatest.com/blog/selenium-python-cheat-sheet/

https://ivantay2003.medium.com/selenium-cheat-sheet-in-python-87221ee06c83

http://allselenium.info/python-selenium-commands-cheat-sheet-frequently-used/



Useful Methods

- > sendKeys() пишем текст
- ➤ clear() стираем текст
- > click() нажимаем на элемент
- ▶ getText() получаем текст
- > getAttribute('attribute') получаем значение атрибута



Задание.

- Откройте https://devexpress.github.io/testcafe/example/
- ➤ Введите своё имя в поле Your Name
- Выберите все checkboxes
- ▶ Выберите checkbox
- > Напишите что-нибудь в текстовом поле
- Нажмите на кнопку
- На новой странице проверяем
 - Текст элемента
 - > Адрес страницы
 - > Заголовок страницы

Thanks for your time ©