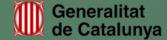


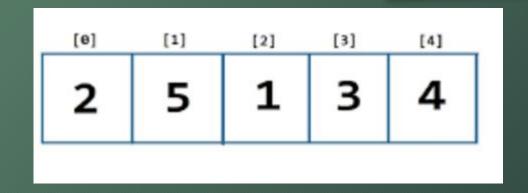
Java (Arrays)





Objectiu: Emmagatzemar una col·lecció de valors del mateix tipus.

```
Declaració: int[] mi_array=new int[5];
               int mi_array[]=new int[5];
mi_array[0]=2;
mi_array[1]=5;
...
mi_array[4]=4;
0
int [] mi_array[5]={2,5,1,3,4};
int[] mi_array[5]=\{2,5,1,3,4\};
```



D'una dimensió

```
public class EjemploArray {
       public static void main(String[] args) {
 40
           // TODO Auto-generated method stub
         int [] mi_array=new int[5];
         mi array[0]=2;
         mi_array[1]=5;
         mi_array[1]=1;
         mi array[1]=3;
         mi_array[4]=4;
12
         //int [] mi_array={2,5,1,3,4};
13
         for(int i=0;i<5;i++)
14
             System.out.println(mi_array[i]);}
15
16
         for(int i=0;i< mi_array.length;i++)</pre>
17
18
             System.out.println(mi_array[i]);}
19
20
```

21

Recorrer amb un for

Propietat length

```
public class EjemploArray2 {
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
    String [] mis_paises=new String[5];
    mis_paises[0]="España";
    mis_paises[1]="Argentina";
   mis_paises[2]="Venezuela";
    mis_paises[3]="Alemania";
   mis_paises[4]="Francia";
    //String [] paises={"España", "Argentina","Venezuela", "Alemania", "Francia"};
    for(String element:mis_paises)
        System.out.println(element);}
```

forEach

```
import javax.swing.JOptionPane;
public class EjemploArray3 {
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        String [] mis_paises=new String[5];
        for (int i=0;i<5;i++)</pre>
        {mis_paises[i]=JOptionPane.showInputDialog("Introduzca un país porfi");}
        for(String element:mis_paises)
        {System.out.println(element);}
```

In dades

Pensar...

round() i random() :
A quines classes pertanyen?

Són mètodes o propietats?

Com es podria generar un num aleatori entre 1 i 100?

Crear un array que guardi 10 número aleatoris entre 1 i 100, apareixent per pantalla.

```
public class ArrayNumAletaorio {
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
    int[] num aleat=new int[100];
    for(int i=0; i<num aleat.length;i++)</pre>
    { num_aleat[i]=(int)Math.round(Math.random()*100);}
    for(int numeros:num aleat)
    {System.out.print(numeros+" ");}
```

Exercici

Exercicis Instruccions de control/ ExercicisArray.docx

Arrays bidimensionals o multidimensionals.

En java no existeixen els arrays bidimensionals són arrays dins d'arrays.

```
Declaració: int[][] mi_matriz=new int[2][3];
```

```
Inicialització: mi_matriz[0][0]=1;
mi_matriz[0][1]=24;
```

•••

```
public class MiMatriz {
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        int[][] mi_matriz=new int[2][3]; //2*3=6 elementos
        mi_matriz[0][0]=1;
        mi_matriz[0][1]=15;
        mi_matriz[0][2]=14;
        mi_matriz[1][0]=21;
        mi_matriz[1][1]=51;
        mi_matriz[1][2]=81;
        for(int i=0;i<2;i++)</pre>
            for(int j=0; j<3;j++)
            { System.out.println(mi_matriz[i][j]);
```

```
public class MiMatriz2 {
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        int[][] mi_matriz= {
                 \{1,15,14\},
                 {21,51,81}
        };
        for(int i=0;i<2;i++)</pre>
            for(int j=0; j<3;j++)</pre>
            { System.out.println(mi_matriz[i][j]);
```

```
public class MiMatriz2 {
      public static void main(String[] args) {
4⊜
          // TODO Auto-generated method stub
          int[][] mi_matriz= {
6
                   \{1,15,14\},
                   {21,51,81}
          for(int[]fila:mi_matriz) {
              for(int z:fila) {
                   System.out.println(z);
10
```