

Java





JAVA és un llenguatge de programació orientat a

objectes, multiplataforma.

Es pot considerar un llenguatge compilat i

interpretat.

Origen: Empresa Sun Microsystem (James Gsoting i Patrick Naughton), comprat posteriorment per Oracle (gestor de base de dades).

Característiques:

- Senzill (característiques més enutjoses d'altres llenguatges, i en general ocupa poc espai)
- Orientat a objectes (un dels que més)
- Distribuït (s'adapta bé a l'hora de programar en xarxa)
- Segur(un dels més segurs, no 100%)
- Neutre respecte arquitectura (multiplataforma)
- Compilat i interpretat
- Multifil (es poden programar diversos processos en el mateix programa)

Observació: Java / JS

Llenguatge compilat i no interpretat

```
/* Programa: Suma y multiplicación de dos números (Solución
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
int main()
    int n1, n2, producto, suma;
    printf( "\n Introduzca primer numero (entero): " );
    scanf( "%d", &n1 );
    printf( "\n Introduzca segundo numero (entero): " );
    scanf( "%d", &n2 );
    suma = n1 + n2;
    producto = n1 * n2;
    printf( "\n La suma es: %d", suma );
    printf( "\n\n La multiplicaci%cn es: %d", 162, product
    getch(); /* Pausa */
    return 0;
```

COMPILAR
(pas de codi font a codi màquina, per exemple
.exe en windows)

0000	1110
0000	0000
0011	1110
0110	0100
0000	1100
1001	0001
1100	0010
0000	0010
0010	0000

CODI MÀQUINA

PER DIFERENTS PLATAFORMES:

- Windows
- Linux
- Mac

S'han de crear versions diferents per a poder executar-ho en cadascuna de les plataformes

JRE:

Java Runtime Environment (Entorn d'execució de Java).

També conegut com JVM (Màquina virtual de Java, java virtual machine)

Principal característica de Java: multiplataforma

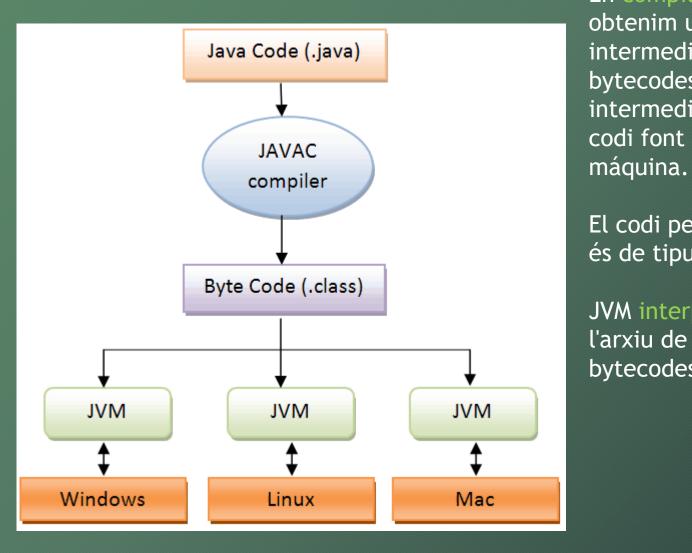
Que permet que inicialment un arxiu java sigui compilat i després interpretat per la JVM.

JRE

Java es multiplataforma:

El compilador de java és javac.

Se li afegeix un nivell entre el programa executable i el codi màquina.



En compilar obtenim un arxiu intermedi de bytecodes, codi intermedi entre el codi font i el codi

Write once, run every where

El codi per a la JVM és de tipus .class

JVM interpreta l'arxiu de bytecodes (.class)

JVM de Java per a casa plataforma de hardware específic

IDE

Entorn de desenvolupament integrat.

- Aplicació de software que facilita als programadors a desenvolupar codi de software de manera eficient.
- Combina eines de desenvolupador comuns en una única interfície gràfica d'usuari.

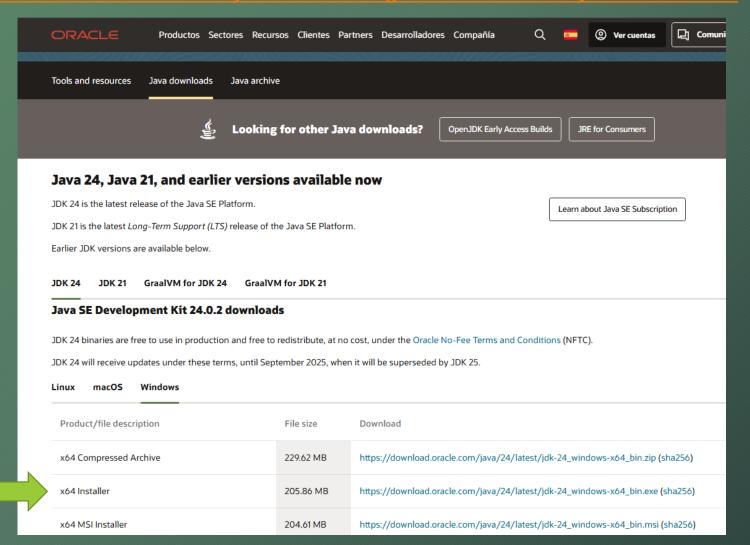
IDE més emprats per programar en Java:

Eclipse, NetBeans, IntelliJ Idea, BlueJ...

Eclipse

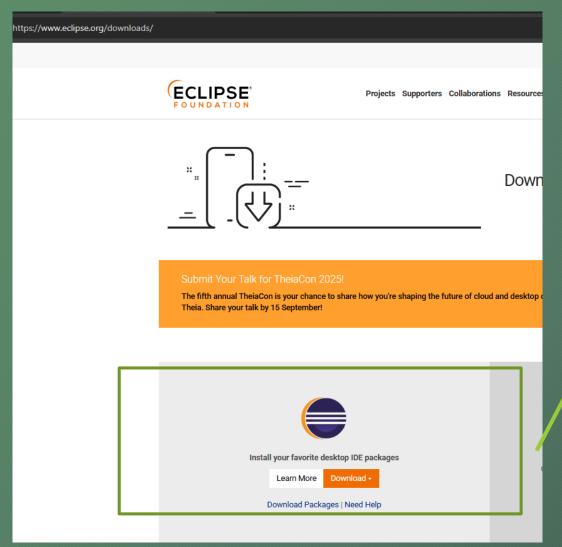
Instal·lacions

Instal·lar JAVA: https://www.oracle.com/es/java/technologies/downloads/#jdk24-windows

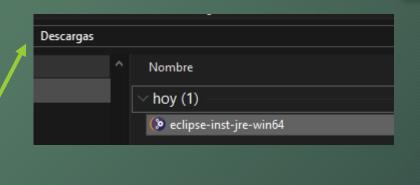


Instal·lacions

Instal·lar Eclipse: https://www.eclipse.org/downloads/

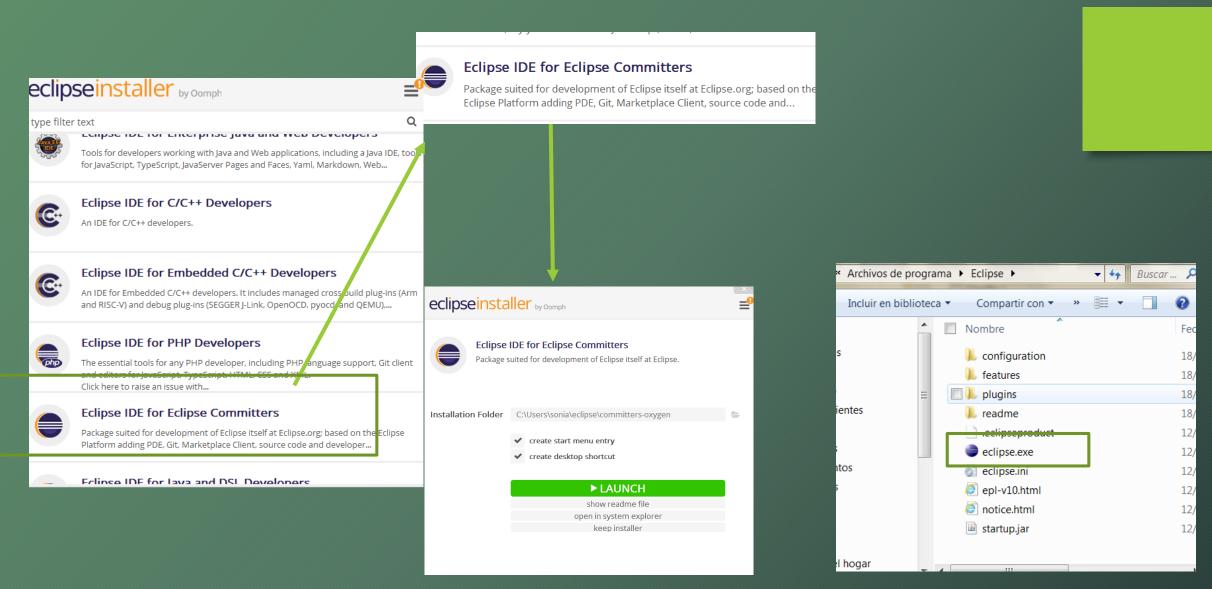


Descomprimir o instal·lar en la unitat Principal.



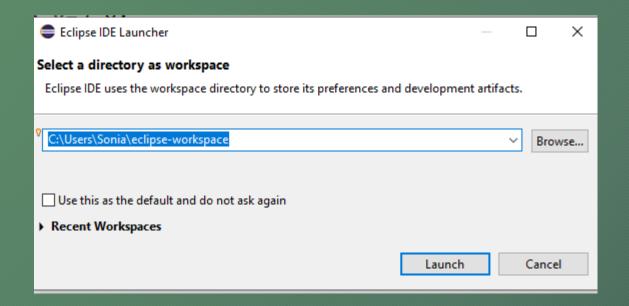


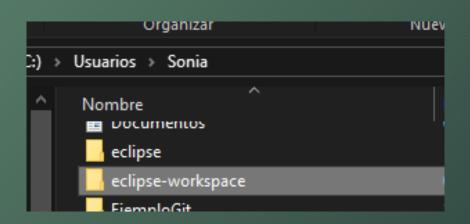
Com instal·lar eclipse: https://jarroba.com/instalar-bien-eclipse-un-ide-de-muchos/
Des del propi instal·lador es pot escollir després qualsevol altre entorn.



Com instal·lar eclipse: https://jarroba.com/instalar-bien-eclipse-un-ide-de-muchos/
Des del propi instal·lador es pot escollir després qualsevol altre entorn.

Es pot definir la ubicació de l'espai de treball (workspace)







Eclipse IDE for Eclipse Committers

Package Description

Package suited for development of Eclipse itself at Eclipse.org; based on the Eclipse Platform adding PDE, Git, Marketplace Client, source code and developer documentation.

Click here to raise an issue with the Eclipse Platform.

Click here to open a bug report with the Eclipse Git team provider.

This package includes:

- · Git integration for Eclipse
- Eclipse Java Development Tools
- · Maven Integration for Eclipse
- Eclipse Plug-in Development Environment
- Detailed features list

https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/2023-03/r/eclipse-ide-eclipse-committers

Tipus programa Java

- Aplicacions de consola (Shell)
- Aplicacions de propòsit en general
- Miniaplicacions (programes que s'executen en el

navegador)

Nomenclatura:

https://jcodepoint.com/java/convencion-de-nombres-en-java/

https://www.discoduroderoer.es/convencion-de-nombres-en-

java/

Tipus de notació:

https://www.neoguias.com/tipos-notacion-nombres/

https://www.aluracursos.com/blog/convenciones-de-

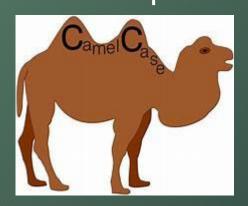
nomenclatura-camel-pascal-kebab-snake-case

Existeixen dos tipus de camelCase:

• UpperCamelCase (més conegut com PascalCase), quan la primera lletra de cadascuna de les paraules és majúscula. Exemple: ExempleDeUpperCamelCase.

• lowerCamelCase (o simplement camelCase), igual que l'anterior amb l'excepció que la primera lletra és minúscula. Exemple: exempleDeLowerCamelCase.





En Java:

- Paquets: noms de paquets amb un nom de domini en minúscules, seguit de components addicionals separats per punts. exemple.paquet.nom
- Classes: substantius , noms de classes descriptius i significatius i seguir el format PascalCase. Per una paraula : Cotxe per més d'una: ExempleClass
- Interfícies: descriptius i utilitzar adjectius o substantius per a indicar el seu propòsit, es recomana seguir el format PascalCase on la primera lletra de cada paraula està en majúscula. ExempleInterficiNom
- Variables: camelCase, per exemple :userNom. No poden començar per números. Si és una paraula int numero, si són dos també es poden posar int numEntero o int num_entero.
- Mètodes: utilitzant verbs o frases verbals que descriguin amb precisió l'acció que realitzen dins del codi, per exemple: calcularPreuTotal. camelCase.
- Constants: es declaren usant lletres majúscules i guions baixos. Final int MAX_INTENTS=3
- Nom projecte: camelCase, per exemple: primerProjecte

En Java, cada programa comença amb una classe principal.

La declaració d'aquesta classe és essencial, és la clase que actua com el punt d'inici de l'execució d'un programa.

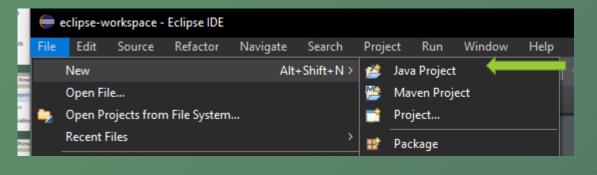
Aquesta clase ha de tenir el mètode main:

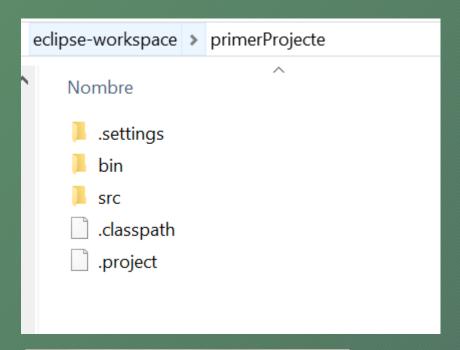
```
public static void main(String[] args) {
    // Código del programa
}
```

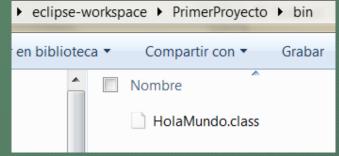
Mètode main, public i static. Visible i sense necessitat de crear una Instància.

```
public class HolaMundo {
   public static void main(String[] args) {
   }
}
```

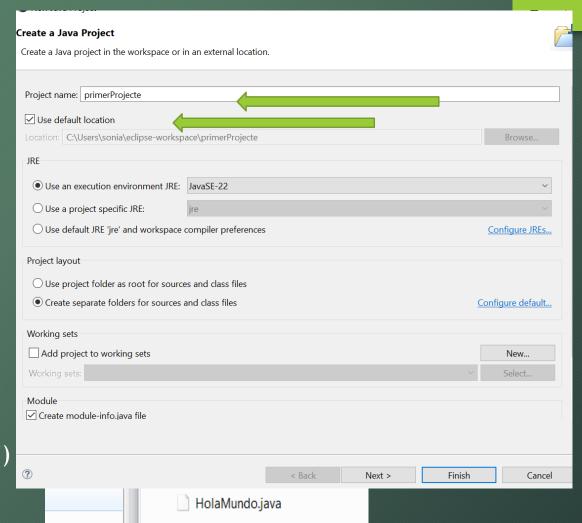
Classe principal, HolaMundo





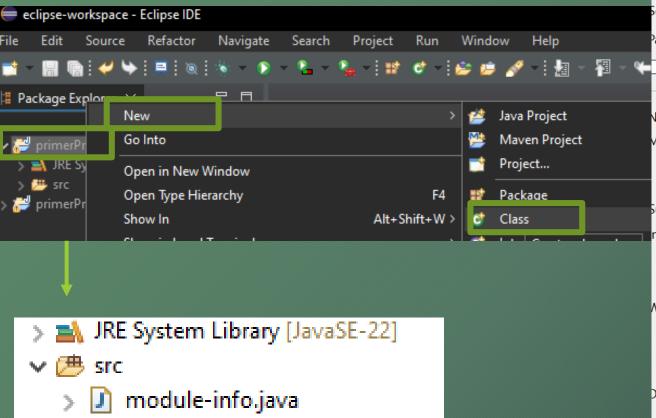


Classes pròpies i predefinides (api)



Aplicacions de consola

Tot projecte ha de tenir almenys una classe, anem a crear una classe principal.

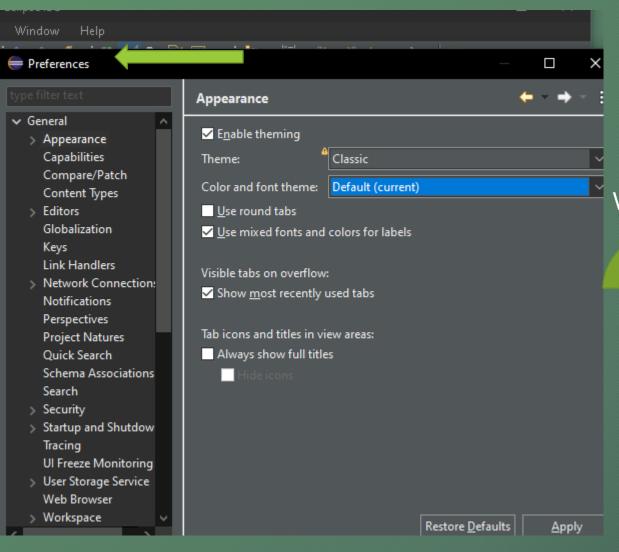


Estructura mínima de una <u>classe</u> (main)

- Cl---

consola

ava Ciass				
Create a new Java class.				
		_		
ource folder:	primerProjecte/src	Browse		
ackage:	primerProjecte	Browse		
Enclosing type:		Browse		
ame:	HolaMundo			
lodifiers:	● public ○ package ○ private ○ protected			
	abstract final static			
	● none ○ sealed ○ non-sealed ○ final			
uperclass:	java.lang.Object	Browse		
terfaces:		Add		
		Remove		
		Nemove		
/hich method stubs would you like to create?				
	public static void main(String[] args)			
	Constructors from superclass			
	☑ Inherited abstract methods			
o you want to add comments? (Configure templates and default value <u>here</u>)				
	Generate comments			



Windows/Preferences/General/Apperance/Theme

```
🛑 eclipse-workspace - primerProjecte/src/primerProjecte/HolaMundo.java - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
Q
                                                                                                                                                                                                                               : 😭
                                                             ■ Task List ×
♯ Package Explorer ×
                                                                      package primerProjecte;
                                   □ <</p>

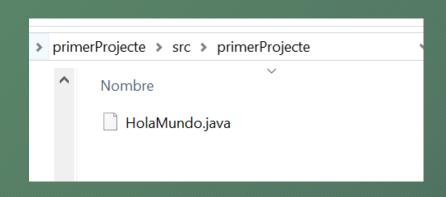
    ↑
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1</
  primerProjecte
                                                                                                                                                                                                        × 👫 🗀 | 📆

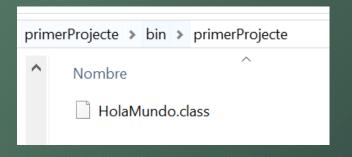
■ JRE System Library [JavaSE-22]

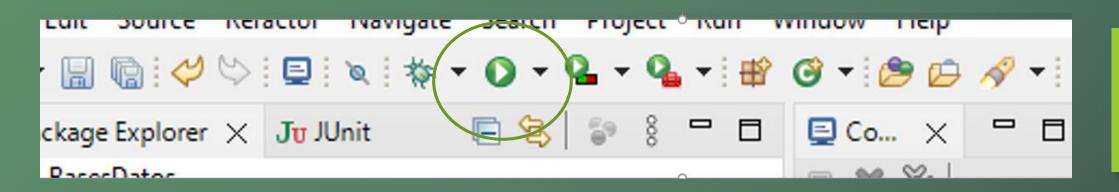
                                                                  3 public class HolaMundo {
      ) src
          # primerProjecte
                                                                                                                                                                                                                            ► All ►
                                                                                 public static void main(String[] args) {
             // TODO Auto-generated method stub
          module-info.java
                                                                                           System.out.println("hola mundo!");
                                                                                                                                                                                                         ₽ Outline ×
                                                               11
                                                              12
                                                                                                                                                                                                         🖆 🖹 🎝 💘 🔏
                                                                                                                                                                                                                    primerProjecte
                                                               13
                                                                                                                                                                                                              ⊕ HolaMundo
                                                                                                                                                                                                                  S main(String)
```

```
consola
```

```
Package Explorer ×
                             🖸 conecta_pruebas.java 🔑 HolaMundo.java 🗵
                  1 package primerProjecte;
≥ BasesDatos
                                public class HolaMundo {
primerProjecte
> ■ JRE System Library [JavaSE-22]
                                     public static void main(String[] args) {
// TODO Auto-generated method stub
    # primerProjecte
       HolaMundo.java
                               9
    module-info.java
                             10 }
                             11
```



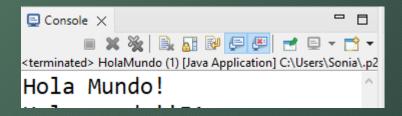




```
package primerProyecto;

public class HolaMundo {

   public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        System.out.println("Hola Mundo!");
}
```



```
Warning

int edad=40;

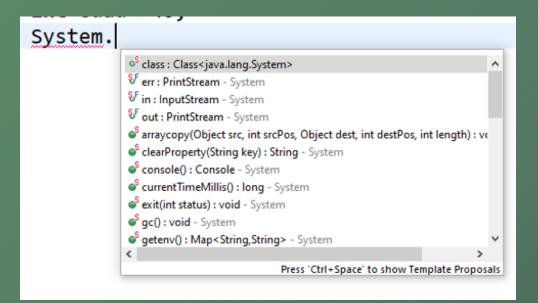
int edad=42;
Sytem.out.println("Mi edad es: "+edad);

Error
```

consola

```
1 package segundoProyecto;
 3 public class HolaMundo {
 4
       public static void main(String[] args) {
           // TODO Auto-generated method stub
 6
           int edad =40;
           Sytem.out.println("Mi edad es :"+edad);
10
11
12
13 }
14
```

Intellisense



consola

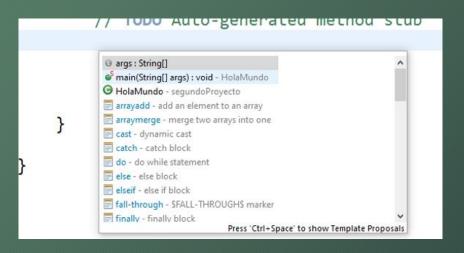
Abreviacions

syso o sysout, seguit de Ctrl + Barra espai (space)

System.out.println("...");

Template proposals (Propuestas de plantilla)

Ctrl + Space



Paraules reservades i variables definides