

Java ((Funció, Mètode, procediment)

Funcions

Són un conjunt d'instruccions que usualment reben arguments per a realitzar alguna operació i que retornen un valor normalment. (modificador static)

Mètodes

És una funció que pertany a un objecte o classe.

Procediment

És un mètode que no retorna res, tipus de retorn void



Invocació de...: és l'execució de...

Invocació d'un mètode, funció és l'execució (la crida) d'aquest mètode o funció.

```
z=sumar(a,b);
```

```
miFactorial(x);
```

```
Saludo();
```

```
public class EjemploFunciones {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        int resultado=0;
```

```
        resultado = suma(5,5);
```

```
        System.out.println("El resultado de la suma fue: " + resultado);
```

```
        sumaSinRetorno(20,30);
```

```
    }
```

```
    public static int suma(int numero1, int numero2){
```

```
        int resultado = 0;
```

```
        resultado = numero1 + numero2;
```

```
        return resultado;
```

```
    }
```

```
    public static void sumaSinRetorno(int numero1, int numero2){
```

```
        int resultado = numero1 + numero2;
```

```
        System.out.println("El resultado de la suma fue: " + resultado);
```

```
    }
```

```
}
```

Funcions


```
public static int suma(int numero1, int numero2){  
    int resultado = 0;  
    resultado = numero1 + numero2;  
    return resultado;  
}
```

Amb pas de paràmetres i return

resultat=suma(2,8);

```
public static void sumaSinRetorno(int numero1, int numero2){  
    int resultado = numero1 + numero2;  
    System.out.println("El resultado de la suma fue: " + resultado);  
}
```

Amb pas de paràmetres i sense return

suma(2,8);

```
public static void sumaSinRetorno(){  
    int numero1=20;  
    int numero2=30;//mejor opción por teclado  
    int resultado = numero1 + numero2;  
    System.out.println("El resultado de la suma fue: " + resultado);  
}
```

Amb pas de paràmetres i sense return

suma();

```
public static int sumaSinRetorno(){  
    int numero1=20;  
    int numero2=30;//mejor opción por teclado  
    int resultado = numero1 + numero2;  
    return resultado;  
}
```

Sense pas de paràmetres i amb return

resultado=suma();

Exercicis :

1-Definir la funció suma, resta, multiplicació i divisió. Amb pas de dos paràmetres i amb return.

2-Crear una aplicació que ens demani un número per teclat i amb una funció li ho passem per paràmetre perquè ens indiqui si és o no un nombre parell.