

Тритон-сервер.

Ускорение моделей

Подготовил: Облаков Даниил

ML-инженер ОзонТех

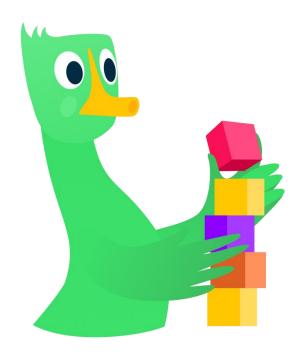




Точки оптимизации

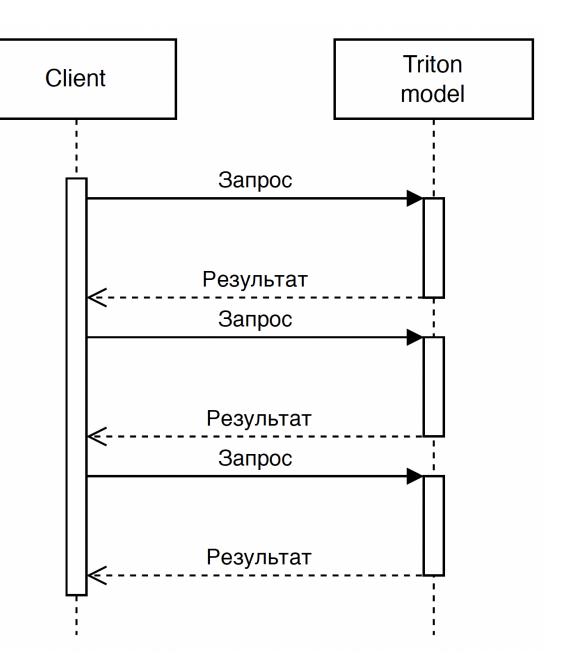
- ➤ Модель
 - ➤ Компиляция
 - > Оптимизации графа вычислений (Склейка слоев)
 - Квантизация
- ➤ Тритон
 - Батчевание
 - ➤ Instance-параллелизм
 - Кэширование
- ➤ Клиент
 - > Асинхронные запросы
 - > Потоковые запросы





Точка А

- > Запросы содержат по одному объекту
- Каждый запрос блокирует модель до своего полного выполнения



Наплодим инстансов

Инстанс – ограничение параллелизма. (execution instance)

Пока первый инстанс обрабатывает первый запрос, второй запрос может пойти на второй инстанс.

Плюсы:

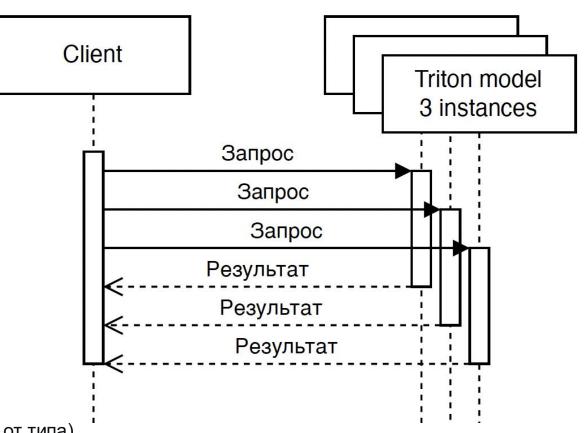
- + Уменьшение времени простоя запросов
- + Использование большего количества вычислительных ядер

Минусы:

- Дополнительное потребление памяти каждым инстансом (зависит от типа)

*Python backend ~ 64mb

Как выбрать кол-во инстансов







Оптимизации матричных вычислений

Снижение расходов на вызовы вспомогательных функций

Внешнее батчевание

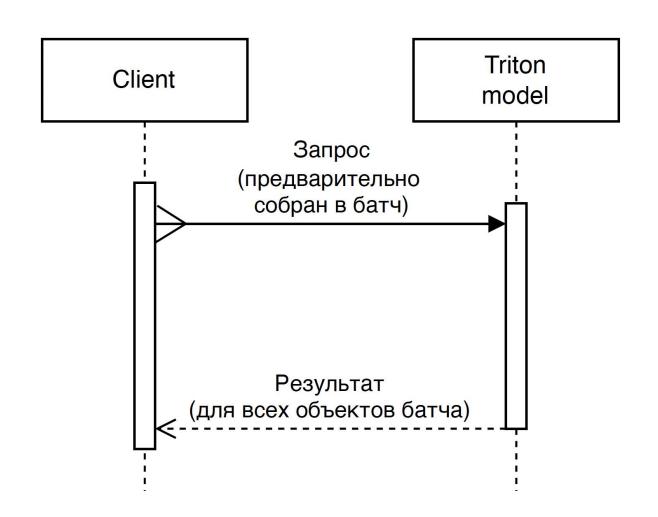
Батч собирается не в тритоне

Плюсы:

+ Все упомянутые преимущества обработки батчами

Минусы:

- Логика сборка батчей переносится в сервис-клиент



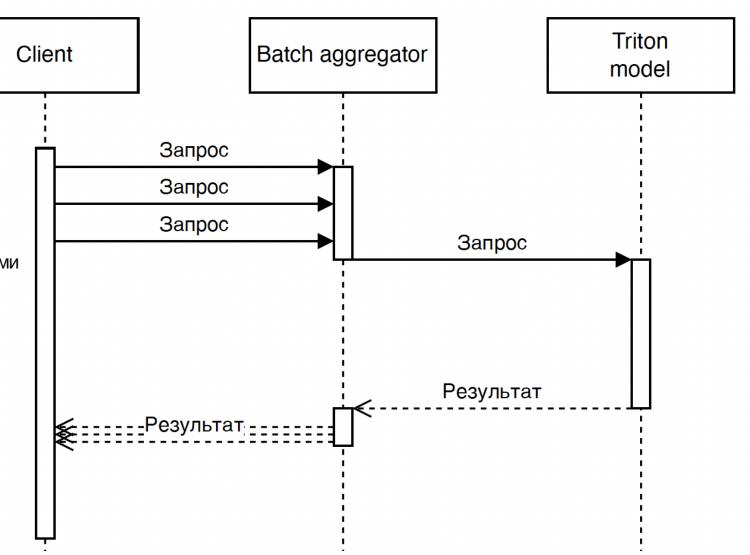
Динамическое батчевание

Батч собирается из накопленных в очереди или за время ожидания батча элементов

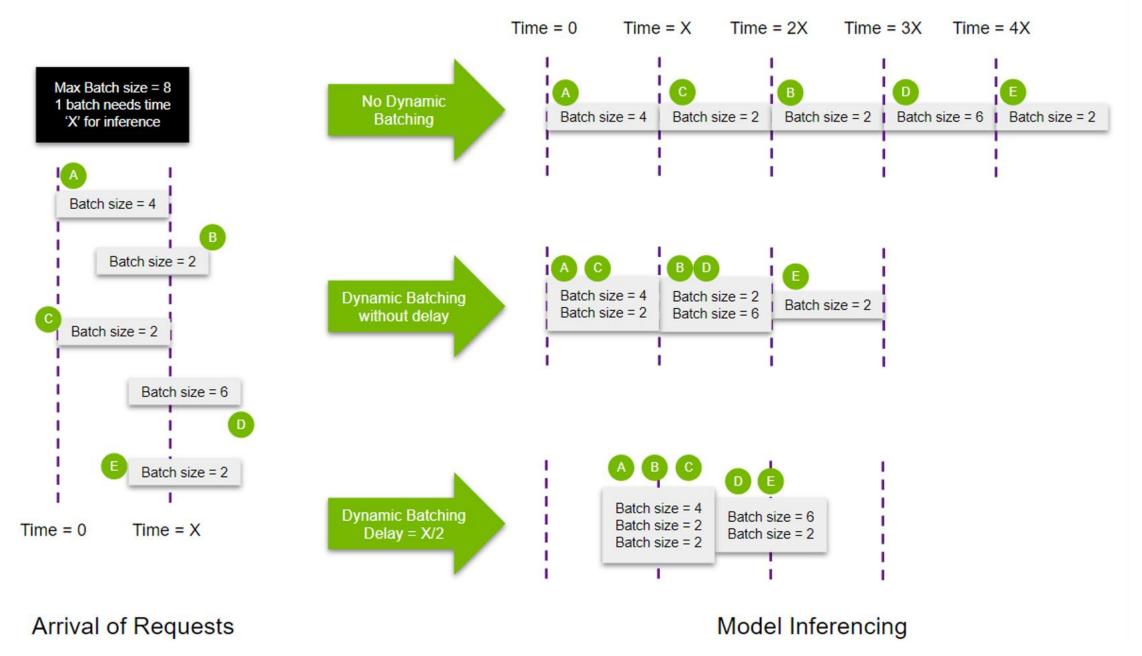
Плюсы:

- + Все упомянутые преимущества обработки батчами
- + Не нужно реализовывать батчевание в клиенте
- + Можно задавать приоритеты запросов

Минусы:



Динамическое батчевание Python backend



ozon{ech

03

Оптимизация модели



Интерпретируемый Python класс

Скомпилированная!? Модель

```
class Llama(GPTBase):
   def forward(self, idx, targets=None, get_logits=False):
       device = idx.device
       b, t = idx.size()
       assert (
           t ≤ self.config.sequence_length
       ), f"Cannot forward sequence of length {t}, block size is only {self.config.sequence_length}"
       # shape (1, t)
       pos = torch.arange(0, t, dtype=torch.long, device=device)
       # forward the GPT model itself
       tok_emb = self.transformer.wte(idx) # token embeddings of shape (b, t, n_embd)
       x = self.transformer.drop(tok_emb)
       freqs_cis = self.freqs_cis.to(x.device)[pos]
       for block in self.transformer.h:
           x = block(x, freqs_cis=freqs_cis)
       x = self.transformer.ln f(x)
       if targets is not None:
           # if we are given some desired targets also calculate the loss
           logits = self.lm_head(x)
           loss = F.cross_entropy(
               logits.view(-1, logits.size(-1)), targets.view(-1), ignore_index=-1
           # inference-time mini-optimization: only forward the lm_head on the very last position
           logits = self.lm_head(
               x[:, [-1], :]
           ) # note: using list [-1] to preserve the time dim
           loss = None
       logits = logits if get_logits else None
       return {
            "logits": logits,
            "loss": loss,
```

torch.compile()

Во время первого инференса граф вычислений будет построен, оптимизирован и скомпилирован в с++

Плюсы:

+ Можно использовать по время обучения

Минусы:

- Нет поддержки некоторых операций
- Пока запустить можно только в python бэкенде тритона

model = torch.compile(model)

Onnx fp16

Простой и надежный вариант

Плюсы:

+ Быстрее чем дефолтный FP32 (не на всех GPU)

Минусы:

- Могут расходиться логиты

```
import onnx
from onnxconverter_common import float16

model = onnx.load("bert.onnx")
model_fp16 = float16.convert_float_to_float16(model)
onnx.save(model_fp16, "bert_fp16.onnx")
```

TensorRT

Плюсы:

- + Работает в тритоне
- + Фьюжен слоев
- + Значительно ускоряет инференс
- + Имеет встроенный профилировщик и квантизатор в fp16 и int8

Минусы:

- Требует GPU
- Итоговая модель работает только на той GPU, на которой конвертировалась
- После оптимизации могут расходиться результаты

```
#Запускать из контейнера с тритоном
/usr/src/tensorrt/bin/trtexec \
--onnx=/models/onnx model/1/model.onnx \
--saveEngine=/models/tensorrt model/1/model.plan
--minShapes=input:1x3x224x224 \
--optShapes=input:16x3x224x224
--maxShapes=input:32x3x224x224
--int8 \
--best \
--verbose \
--dumpProfile \
--percentile=95 \
--exportLayerInfo=/models/trtprofile/LayerInfo.json \
--exportProfile=/models/trtprofile/profile.json \
--exportTimes=/models/trtprofile/times.json \
--separateProfileRun
```

TensorRT – простое решение

Просто добавьте немного этого кода в конфиг onnx модели ...

Плюсы:

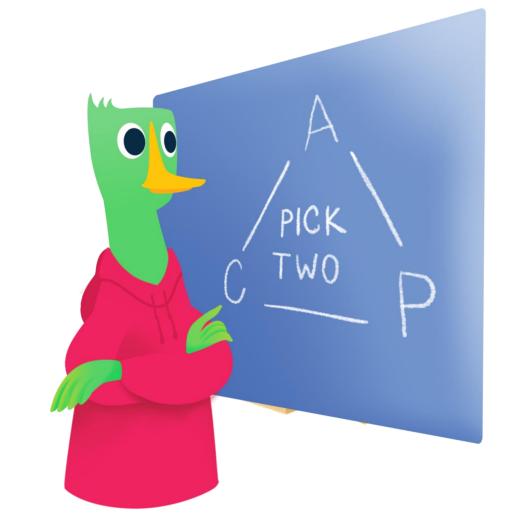
+ Не нужно руками конвертировать

Минусы:

- Модель долго инициализируется

```
platform: "onnxruntime_onnx"
optimization {
 execution_accelerators {
  gpu_execution_accelerator : [
    name: "tensorrt"
    parameters { key: "precision_mode" value: "FP32" }
```





Кэширование

Плюсы:

- + Значительное ускорение в неокоторых сценариях
- + Можно подключить отдельный Redis

Минусы:

- Бессмысленно при отсутствии дубликатов в запросах
- Дополнительные затраты памяти на кэш
- Работает только с данными на CPU

```
tritonserver --cache-config local,size=1048576
...
response_cache {
  enable: true
}
```

Клиенты

```
client.async_infer(
  model_name=model_name,
  inputs=inputs,
  outputs=outputs,
  request_id=request_id,
  callback=callback
async with asyncio.TaskGroup() as tg:
  tasks = [
  tg.create_task(async_infer(
            client, model_name, image)
  for image in images
```

Next level

- > vLLM
- > TensorRT-LLM
- Sequence batching
- Decoupled mode + streaming infer
- > Dali

О5 Семия Запус переч

Семинар: Запустим перечисленное

