

## HTML\_1

### Podstawy programowania w języku HTML5 – cz. 1

Proszę stworzyć projekt witryny www, która będzie rozwijana podczas realizacji kolejnych ćwiczeń dotyczącej prezentacji wybranego miasta.

W jej skład powinno wchodzić co najmniej 3-4 strony. Kodowanie każdej z nich proszę ustawić jako utf-8. Każda strona powinna być zgodna ze standardem HTML 5 i posiadać własny, unikatowy tytuł. Ponadto powinna być opatrzona meta danymi w szczególności opisem oraz słowami kluczowymi (na potrzeby pozycjonowania).

W całej witrynie powinny znaleźć się:

#### 1. Tekst:

- nagłówki
- akapity
- wytłuszczenie
- znaki specjalne

#### 2. Grafika:

- umieszczanie na stronie w naturalnych rozmiarach i zmodyfikowanych tego samego rysunku
- każda grafika powinna posiadać tekst alternatywny (`alt`)

#### 3. Listy (wypunktowania):

- numerowane i nienumerowane
- zagnieżdżanie list

#### 4. Tabele:

- wiersze nagłówkowe
- różne formatowane (elementów tabeli)
- Zagnieżdżanie (tabela w tabeli)
- łączenie kolumn i wierszy.

#### 5. Odnosińki (linki):

- do innej strony
- do etykiety
- umożliwiające pobranie pliku (przez http), pliki powinny znajdować się w różnych lokalizacjach
- do wysłania poczty
- uaktywniane kliknięciem na obrazek.

#### 6. Formularz:

- Kilka pól tekstowych (`input type="text"`)
- Rozwijaną listę z podlistą
- Grupę elementów jednokrotnego wyboru (`radio`)
- Grupę elementów wielokrotnego wyboru (`checkbox`)
- Pole tekstowe na wpisanie maksymalnie 200 znaków (`text area`)
- Przyciski do czyszczenia i wysłania formularza (`action = ...`).

Proszę zwrócić uwagę na wykorzystywany standard html (HTML5). Każda strona powinna przechodzić pozytywnie analizę walidatora dostępnego na stronie

<http://validator.w3.org/>