

Javascript_2

Podstawy programowania w języku Javascript – cz. 2 Document Object Model i obsługa zdarzeń

Na stronach rozwijanej od początku semestru witryny WWW należy:

1. Zademonstrować działanie metod JavaScript: createElement, createTextNode, appendChild, insertBefore, replaceChild, removeChild oraz właściwości parentNode (wstawić do listy element numerowany, np. element 1, element 2...).
2. Zademonstrować działanie kolekcji: images, links, forms, anchors oraz metod item i namedItem.
3. Umożliwić użytkownikowi zmianę na żądanie stylów CSS: koloru tła, koloru tekstu, rodzaju czcionki (z listy).
4. Zademonstrować możliwości właściwości altKey, ctrlKey, shiftKey, keyCode, clientX, clientY, screenX, screenY obiektu event. Wykorzystać zdarzenia: mousemove, mousedown, mouseover, mouseout.
5. W formularzach wykorzystać zdarzenia focus i blur do wyświetlania tekstów pomocy oraz zdarzenia submit i reset do wyzwalania okien potwierdzających.
6. Wykorzystać „tryb ścisły”.

Funkcje JavaScript do poszczególnych zadań powinny znajdować się w osobnych plikach .js

Po zakończeniu pracy skrypty należy zwalidować wykorzystując serwis:

<http://www.javascriptlint.com/>, <http://www.jslint.com/> lub inny.