

W ramach ćwiczenia nr 2, zaprezentuj rozwiązanie zadania 4 z listy nr 1 ('bankomat').

Przygotuj rozwiązanie w sposób następujący:

1. Przygotuj (np. w Excelu) tzw. 'historie użytkownika' – krótki opis wybranej funkcjonalności (akcji) bankomatu. Czyli rozbij ogólny problem funkcjonalności bankomatu na funkcjonalne podproblemy – chodzi o podproblemy względnie separowalne – np. funkcjonalność dotycząca bezpieczeństwa (PIN itd.), sprawdzanie konta użytkownika itd.
2. Opis podzadań informatycznych (takie, które należy zaimplementować) w ramach każdej historii użytkownika.
3. Przygotuj prezentację schematu blokowego.
4. Zastanów się nad dodatkową (nową) funkcjonalnością bankomatu – własne propozycje.