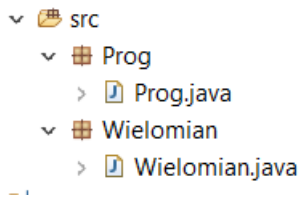


Zad 1. (6p)

Zaprezentuj w środowisku Java, możliwość przygotowania biblioteki matematycznej dla wielomianów. Tj. przygotuj dwa pakiety: pakiet **Prog** i pakiet **Wielomian**.



W pakiecie **Wielomian** zdefiniuj klasę **Wielomian** z metodą statyczną **Czebyszew()** implementującą obliczanie wartości wielomianu Czebyszewa. Wielomian Czebyszewa określony jest wzorem:

$$T_0(x) = 1$$

$$T_1(x) = x$$

$$T_i(x) = 2 * x * T_{i-1}(x) - T_{i-2}(x) \quad \text{dla } i=2, \dots, n$$

Uwaga: Algorytm konstruujemy iteracyjnie oraz bez tablic.

W pakiecie **Prog** zdefiniuj klasę **Prog** ze statyczną metodą **main()** i użyj metody **Czebyszew()** do demonstracji obliczenia wartości tego wielomianu dla podanych w kodzie wartości x i n . Przetestuj dla $n=0$, $n=1$ i $n>1$.

Zad 2. (1p)

Zaprezentuj umiejętność posługiwania się debuggrem .

Uwaga: Temat zadania nr 3 za 3 punkty zostanie podany na laboratorium.