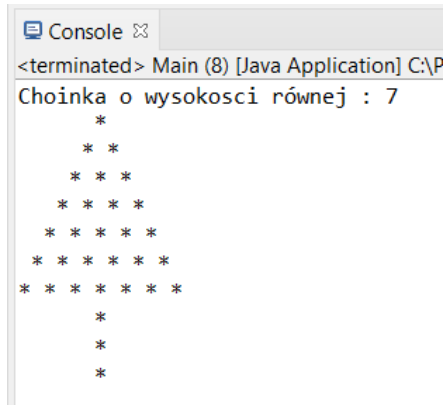


### Zad 1. (2p)

Napisz program, który za zmienną  $x$  podstawia największą z trzech danych liczb:  $a$ ,  $b$ ,  $c$ . Przy ocenie pod uwagę będzie brane optymalne rozwiązanie.

### Zad 2. (3p)

Napisz program wyświetlający **dowolny obrazek**, przykład poniżej. Przy ocenie pod uwagę będzie brany stopień skomplikowania wzoru oraz różnego typu warunki w pętlach.



```
Console
<terminated> Main (8) [Java Application] C:\P
Choinka o wysokosci równej : 7
  *
 * *
* * *
* * * *
 * * * * *
  * * * * *
    * * * * *
      *
      *
      *
```

**Uwaga:** Tematy zadań za kolejne 5 punktów zostaną podane na laboratorium

### Java: pętle

```
for(wyrażenie początkowe; warunek; modyfikator licznika)
{
    lista instrukcji...
}
Np.
for(int i=0; i<10; i++)
{
    System.out.println("Hello!");
}
```

```
while (warunek jest spełniony)
{
    lista instrukcji...
}
```

```
do
{
    lista instrukcji...
} while (warunek jest spełniony);
```