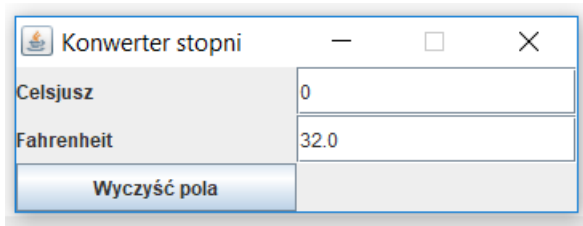
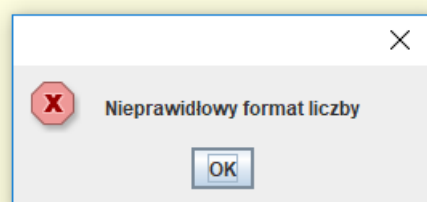
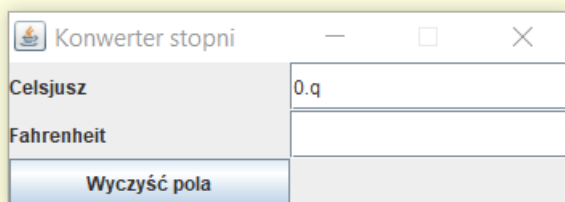


Zad 1.

Napisz aplikację „Konwerter stopni” przeliczającą stopnie Celsjusza na stopnie Fahrenheita i odwrotnie. Zaimplementuj projekt GUI wzorując się na podanym przykładzie.



- ❖ Zdefiniuj klasę **Konwerter**, w której są następujące składowe:
 - Pole prywatne statyczne finalne typu double; przelicznik = 1.8 / 000
// $1^{\circ}\text{C} = (\text{°F} - 32) / \text{przelicznik}$
 - Metody statyczne, które zamieniają stopnie Celsjusza na Fahrenheita i odwrotnie.
- ❖ Zdefiniuj klasę **Stopnie**:
 - Utwórz proste GUI
 - Panel GridLayout. Do panelu dodaj 5 komponentów:
 - Dwa klasy JLabel
 - Dwa klasy JTextField
 - Jeden klasy JButtonLewa kolumna zawiera etykiety: „Celsjusz” i „Fahrenheit” oraz przycisk z napisem „Wyczyść pola”, a prawa kolumna zawiera dwa pola edycyjne.
 - Umieść nazwę aplikacji na pasku
 - Obsługa zdarzeń za pomocą klas wewnętrznych.
 - Klasy ActionListener będą powiązane z poszczególnymi polami edycyjnymi oraz z przyciskiem. Gdy podamy wartość jednego z pól, zapisana w nim wielkość jest zamieniana na wartość typu double. Wartość ta jest dalej konwertowana na drugą jednostkę i wyświetlana w drugim polu. Naciśnięcie przycisku powoduje wyczyszczenie pól edycyjnych.
 - Jeśli użytkownik poda niepoprawną liczbę, to wyświetlany jest komunikat błędu. (`JOptionPane.showMessageDialog(null, "Nieprawidłowy format liczby", "", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);`)



- Przetestuj konwerter stopni.