

# Programación

## EXCEPCIONES

Manuel Molino Milla      Luis Molina Garzón

9 de febrero de 2016

### Resumen

Intenta realizar los ejercicios aproximandote al máximo al paradigma de *POO*. De todas formas es opcional, pero si muy recomendable su realización.

### Ejercicio 1

Crea una clase denominada *Triangulo*, que tenga como constructor un método con tres parámetros, que son la longitud de los lados del mismo. Crea una excepción denominada *IllegalTrianguloExcepcion* que se lance cuando crear un triangulo no válido. Los tres lados a, b y c de un triángulo deben satisfacer la desigualdad triangular: cada uno de los lados no puede ser más largo que la suma de los otros dos.

### Ejercicio 2

Crea dos clases denominada *ConversionHexadecimal* y *ConversionBinaria* que implementen los siguientes métodos:

**hexADecimal(String hexString)** que dado un String que representa un número en hexadecimal, lo convierta a decimal.

**binarioAoDecimal (String binaryString)** que dado un String que representa un número binario, lo convierta a decimal

Añade las excepciones correspondientes para que no se permita introducir valores no válidos.

Crea dos programas denominados *TestConversionBinario* y *TestConversionHexadecimal* que compruebe el correcto funcionamiento de dicha clase.

Para realizar el ejercicio no uses ninguna API que realice la conversión directa. Implementa el algoritmo.