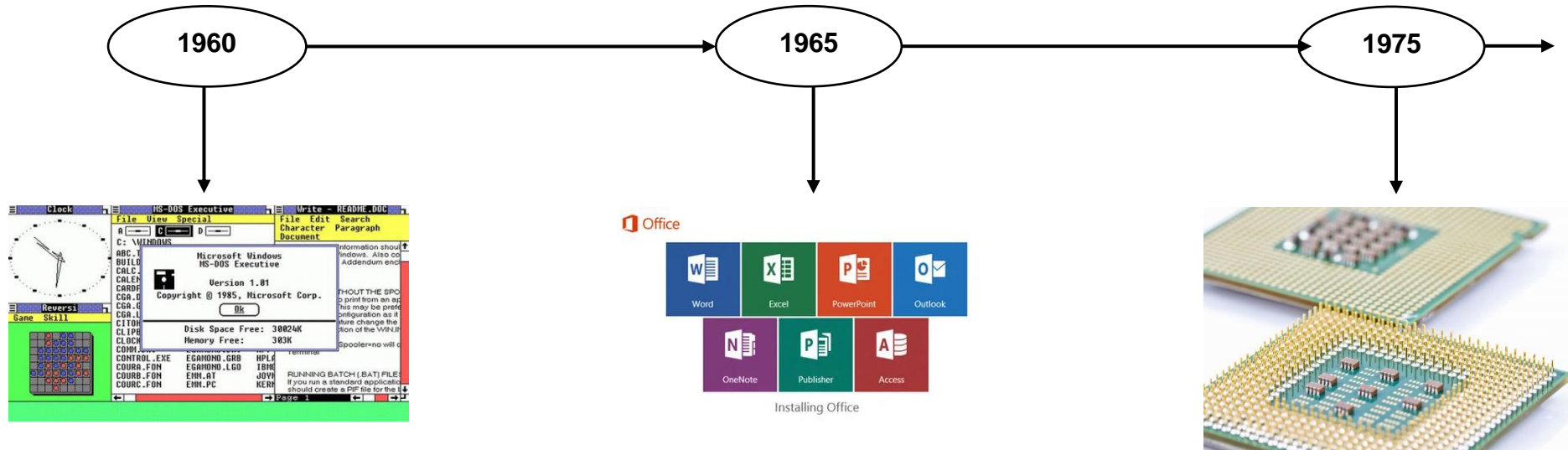


Línea del tiempo

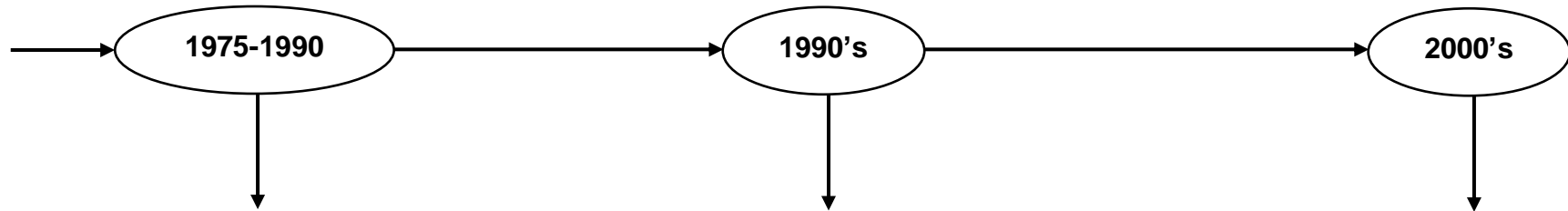
Ingeniería del software



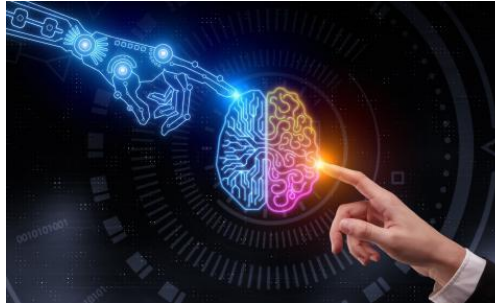
- No existían metodologías
- Se realizaban los procesos sin clasificación
- Empezaban a desarrollarlos para cada necesidad
- El software solo contaba con interfaz gráfico
- El SA solo podía correr una aplicación a la vez
- Crisis del Software

- Se estableció como producto
- Aparecieron empresas dedicadas a su desarrollo y distribución
- Crisis del software

- Los sistemas informáticos aumentan en cuanto a complejidad
- Disminuyen los microprocesadores
- Crisis del software



- Bala de plata (silver bullet):
Herramientas que implementarían la solución de la crisis del software.



- Gran impacto en economía mundial
- Inicios de la inteligencia artificial



- Permite el uso del hardware (ordenador, teléfono móvil)
- Se considera un producto de los más importantes del siglo XXI
- Permite gestionar la información
- Proporciona acceso a redes a nivel mundial

Crisis del Software: La crisis del software se refiere a un conjunto de problemas encontrados en el desarrollo del software de computadoras. Los problemas no están limitados al software que “no funciona adecuadamente”. Sino que la crisis del software abarca los problemas asociados con cómo desarrollar el software, cómo mantener un volumen creciente de software existente y cómo podemos esperar satisfacer la demanda creciente de software. Aunque la referencia a una “crisis del software” puede ser criticada por ser algo melodramático, la frase sirve como un propósito útil para alumbrar los problemas reales encontrados en todas las áreas de desarrollo del software.

Información tomada de: <https://www.youtube.com/watch?v=0da2OoWkMM4>

Información tomada de: <https://histinf.blogs.upv.es/2010/12/28/ingenieria-del-software/>

Información tomada de: <http://carlos1193.blogspot.com/2013/04/la-crisis-del-software.html>