

10 DE FEBRERO DE 2020

INGENIERÍA DEL SOFTWARE

ALEXA MONTSERRAT RIVAS ARÁMBULA

Ingeniería de software

1. La ingeniería de software está compuesta por una serie de modelos que abarcan los métodos, las herramientas y los procedimientos. Estos modelos se denominan frecuentemente paradigmas de la ingeniería del software y la elección de un paradigma se realiza básicamente de acuerdo con el tipo del proyecto y de la aplicación, los controles y las entregas a realizar.
2. Es un enfoque sistemático del desarrollo, operación, mantenimiento y retiro del software.
3. Disciplina o área de la informática que ofrece métodos y técnicas para desarrollar y mantener softwares de calidad.
4. Estudio de los principios y metodologías para desarrollo y mantenimiento de sistemas.
5. La Ingeniería del Software incluye la aplicación práctica del conocimiento científico en el diseño y construcción de los programas y la documentación requerida para su desarrollo, operación y mantenimiento. Estudia todo lo relacionado con la informática o sistemas de computación con una orientación metódica ordenada y cuantificable al incremento, ejecución y conservación.
6. Ingeniería de software es un conocimiento que se basa en métodos de la ingeniería para lograr un sistema informático que permita adaptarse a las necesidades de quien o quienes lo requieran. Debe llevar un mantenimiento o actualizaciones para que el sistema no caiga y pueda tener la misma o una mejor funcionalidad.

Información tomada de: <https://w3.ual.es/~rquirado/posi/Definiciones-IS.pdf>, 2007, DEFINICION-DE-INGENIERIA-DE-SOFTWARE.

Información tomada de: <https://www.youtube.com/watch?v=JuwHxdWkRH0>, 2016, INGENIERIA DE SOFTWARE 1.

Información tomada de: [http://s3.amazonaws.com/academia.edu.documents/44903590/c-icie99-ingenieriasoftwareeducativo.pdf?response-content-disposition=inline%3B%20filename%3DINGENIERIA DE SOFTWARE EDUCATIVO.pdf&X-Amz-Algorithm=AWS4-HMAC-SHA256&X-Amz-Credential=AKIAIWOWYYGZ2Y53UL3A%2F20200210%2Fus-east-1%2Fs3%2Faws4_request&X-Amz-Date=20200210T061627Z&X-Amz-Expires=3600&X-Amz-SignedHeaders=host&X-Amz-Signature=5884a04de994aa1b8c8f58c553edcbaf27ca177ae34dc873d341246a45ce2d9c](http://s3.amazonaws.com/academia.edu.documents/44903590/c-icie99-ingenieriasoftwareeducativo.pdf?response-content-disposition=inline%3B%20filename%3DINGENIERIA+DE+SOFTWARE+EDUCATIVO.pdf&X-Amz-Algorithm=AWS4-HMAC-SHA256&X-Amz-Credential=AKIAIWOWYYGZ2Y53UL3A%2F20200210%2Fus-east-1%2Fs3%2Faws4_request&X-Amz-Date=20200210T061627Z&X-Amz-Expires=3600&X-Amz-SignedHeaders=host&X-Amz-Signature=5884a04de994aa1b8c8f58c553edcbaf27ca177ae34dc873d341246a45ce2d9c), 1980, INGENIERIA DE SOFTWARE EDUCATIVO.