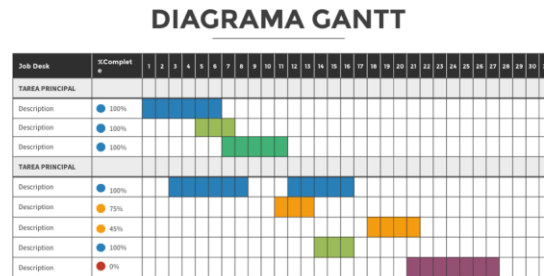


Glosario de términos

Alexa Montserrat Rivas Arámbula

Glosario de términos

Diagrama de Gantt: Herramienta que permite modelar la planificación de las tareas necesarias para la realización de un proyecto.



Pert: “Program Evaluation and Review Technique” puede ser catalogado como un método cuantitativo de planificación. Sencillo, pero completo, conduce a la correcta toma de decisiones por parte de los directivos de la empresa. Herramienta para definir y coordinarlo que hay que hacer para llevar a cabo, con éxito y a tiempo, de los objetivos de un proyecto. Su campo de aplicación es tan amplio como el número de actividades susceptibles de planificación.

CPM: “La secuencia de actividades programadas que determina la duración del proyecto”. El método de ruta crítica es una técnica paso a paso de gestión de proyectos utilizada para identificar actividades en la ruta crítica. Es un enfoque de programación que divide el proyecto en varias tareas de trabajo, las muestra en un diagrama de flujo y luego calcula la duración del proyecto en función de las duraciones estimadas para cada tarea. Identifica las tareas que son críticas, según el tiempo, para completar el proyecto.

COCOMO: Modelo Constructivo de Costes (Constructive Cost Model). Este modelo trata de estimar, de una manera rápida y más o menos burda, la mayoría de proyectos pequeños y medianos. Se consideran tres modos de desarrollo en este modelo: orgánico, semiencajado y empotrado.

	Básico		Intermedio	
<i>Modo</i>	a_i	b_i	a_i	b_i
Orgánico	2.4	1.05	3.2	1.05
Semiencajado	3.0	1.12	3.0	1.12
Empotrado	3.6	1.2	2.8	1.2

Juicio experto: Es el método de estimación de proyectos de software más comúnmente utilizado entre los desarrolladores. En la actualidad existen pocos estudios empíricos relativos a la estimación de esfuerzo de proyectos de software.

Modelos algorítmicos: Consiste en aplicar adecuadamente una serie de pasos detallados que aseguran una solución correcta. Por lo general, cada algoritmo es específico de un dominio del conocimiento. La programación de computadores se apoya en este método.

Numerosos autores de libros sobre programación plantean cuatro fases para elaborar un procedimiento que realice una tarea específica.

KSLOC: Es la cantidad de líneas de código excluyendo comentarios, en miles.

$m(X)$: Es un multiplicador que depende de 15 atributos.

El resultado se da en unidades salario/mes y horas-hombre.

Factibilidad técnica: En la Factibilidad Técnica se Evalúan dos enfoques que son muy Importante dentro de la informática los cuales son el Hardware y el Software dentro del Hardware se toma específicamente el servidor o Computadora donde estará instalado el Sistema.

Factibilidad Legal: Empleado para determinar si los requisitos violan o atenta contra alguna ley o reglamento.

LOPD “Ley Orgánica de Protección de Datos”

La Ley Orgánica de Protección de Datos de Carácter Personal (LOPD) y el Reglamento de Medidas de Seguridad de los ficheros automatizados con datos personales son las disposiciones básicas de obligado cumplimiento para todas las empresas y profesionales que, en el desarrollo de su actividad, traten datos de carácter personal.

Factibilidad económica: Determina el presupuesto de costos de los recursos técnicos, humanos y materiales tanto para el desarrollo como para la implantación del Sistema.

Además, nos ayuda a realizar el análisis costo-beneficio de nuestro sistema, el mismo que nos permitirá determinar si es factible a desarrollar económicamente el proyecto.

Arquitecturas del Software: Es un conjunto de patrones que proporcionan un marco de referencia necesario para guiar la construcción de un software, permitiendo a los programadores, analistas y todo el conjunto de desarrolladores del software compartir una misma línea de trabajo y cubrir todos los objetivos y

restricciones de la aplicación. Es considerada el nivel más alto en el diseño de la arquitectura de un sistema puesto que establecen la estructura, funcionamiento e interacción entre las partes del software.

TCP/IP: El Protocolo de Control de Transmisión (TCP) se refiere a un importante protocolo de Internet que es responsable de la transmisión o transferencia de paquetes de datos a través de redes y a través de Internet.[1] Puede ser clasificado como un protocolo orientado a la conexión y al streaming. Funciona en la capa de transporte como protocolo en la interconexión de sistemas abiertos y se utiliza para construir una conexión estable entre ordenadores remotos confirmando la entrega del mensaje a través de redes de soporte e Internet.