

Tarea 1

Alexa Montserrat Rivas Arámbula

PREGUNTAS

a) Usuario a diseñador

1. ¿Cuánto tiempo va a tardar? 1 mes, aproximadamente
2. ¿Cuánto dinero necesita? Nada
3. ¿Será difícil de usar? No
4. ¿Necesitará mantenimiento? Tal vez
5. ¿Qué materiales se requieren? Solo un dispositivo con acceso a internet
6. ¿Se puede adaptar a mi personalización? Sí
7. ¿Es conveniente? Sí
8. ¿va a funcionar? Sí
9. ¿Será factible? Técnicamente, sí, operacional, también, organizacional y económicamente

b) Usuario a Usuario

1. ¿Realmente lo necesito? Sí
2. ¿En qué me ayudará a mejorar? Hacer más fácil el inventario y tener acceso privado a ciertas cosas
3. ¿Tendré tiempo para aprender a usarlo? Sí
4. ¿Cuál sería el diseño? Uno fácil de manejar
5. ¿Dónde lo puedo implementar? En tiendas
6. ¿Quiénes tendrán acceso? El que dará mantenimiento y los clientes
7. ¿Cuánto tiempo lo utilizaré? El necesario hasta que encuentre un programa mejor
8. ¿Tengo el presupuesto necesario para adquirirlo? Sí
9. ¿Tendré disponibilidad de horario? Sí

c) Diseñador a Diseñador

1. ¿Cómo lo voy a hacer? Empezando por una planeación y tomando en cuenta la idea de lo que se pretende realizar
2. ¿Cómo le explico al usuario cómo funciona? Mediante explicaciones breves, tutoriales o manuales
3. ¿En cuánto tiempo puedo entregar un avance? De pende de muchas cosas
4. ¿Qué necesito? Planeación, equipo (material)
5. ¿Tengo los conocimientos para realizarlo? No
6. ¿Cuento con permisos de licencias? No
7. ¿Cuento con los materiales necesarios? Sí, pero son algo viejos, por lo tanto, podría haber complicaciones
8. Económicamente, ¿En cuánto lo voy a vender? Supongo que al final del trabajo podré sacar conclusiones y llegar a un buen presupuesto

d) Diseñador a usuario

1. ¿Cuál es el problema? Falta de orden y organización en los datos, además, existe escasa publicidad
2. ¿Qué funcionalidades debe tener? Debe contar con varias secciones, algunas en donde solo el cliente tenga acceso, otra para publicidad, y otra para conocer nuestro trabajo
3. ¿Cuántas personas tendrán acceso? Para un cliente 1. Para otro cliente 2
4. ¿Tiene algún diseño en especial? No
5. ¿En cuánto tiempo lo necesita? Lo más pronto posible
6. ¿Cuánto está dispuesto a pagar por él? Si cumple con lo que se pide, estoy dispuesto a adaptarme a lo que el diseñador diga

7. ¿Con qué método quiere aprender a usarlo? Mediante tutoriales o explicaciones del diseñador
8. ¿Es necesario un administrador? Sí
9. ¿Es necesario llevar un mantenimiento (actualizaciones)? Sí, puede que como pase el tiempo, quiera meterle más cosas.
10. ¿Qué datos son los que quiere organizar? Nombre del cliente, lugar del evento, fecha, hora, estatus del evento