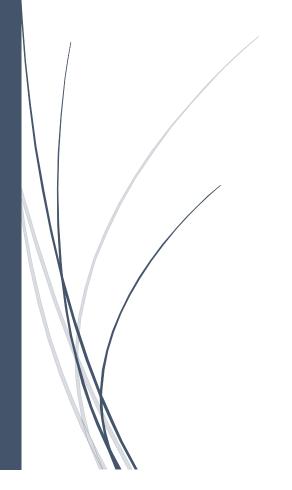




Tarea 1



Alexa Montserrat Rivas Arámbula

PREGUNTAS

a) Usuario a diseñador

- 1. ¿Cuánto tiempo va a tardar? 1 mes, aproximadamente
- 2. ¿Cuánto dinero necesita? Nada
- 3. ¿Será difícil de usar? No
- 4. ¿Necesitará mantenimiento? Tal vez
- 5. ¿Qué materiales se requieren? Solo un dispositivo con acceso a internet
- 6. ¿Se puede adaptar a mi personalización? Sí
- 7. ¿Es conveniente? Sí
- 8. ¿va a funcionar? Sí
- ¿Será factible? Técnicamente, sí, operacional, también, organizacional y económicamente

b) Usuario a Usuario

- 1. ¿Realmente lo necesito? Sí
- ¿En qué me ayudará a mejorar? Hacer más fácil el inventario y tener acceso privado a ciertas cosas
- 3. ¿Tendré tiempo para aprender a usarlo? Sí
- 4. ¿Cuál sería el diseño? Uno fácil de manejar
- 5. ¿Dónde lo puedo implementar? En tiendas
- 6. ¿Quiénes tendrán acceso? El que dará mantenimiento y los clientes
- 7. ¿Cuánto tiempo lo utilizaré? El necesario hasta que encuentre un programa mejor
- 8. ¿Tengo el presupuesto necesario para adquirirlo? Sí
- 9. ¿Tendré disponibilidad de horario? Sí

c) Diseñador a Diseñador

- ¿Cómo lo voy a hacer? Empezando por una planeación y tomando en cuenta la idea de lo que se pretende realizar
- ¿Cómo le explico al usuario cómo funciona? Mediante explicaciones breves, tutoriales o manuales
- 3. ¿En cuánto tiempo puedo entregar un avance? De pende de muchas cosas
- 4. ¿Qué necesito? Planeación, equipo (material)
- 5. ¿Tengo los conocimientos para realizarlo? No
- 6. ¿Cuento con permisos de licencias? No
- 7. ¿Cuento con los materiales necesarios? Sí, pero son algo viejos, por lo tanto, podría haber complicaciones
- 8. Económicamente, ¿En cuánto lo voy a vender? Supongo que al final del trabajo podré sacar conclusiones y llegar a un buen presupuesto

d) Diseñador a usuario

- 1. ¿Cuál es el problema? Falta de orden y organización en los datos, además, existe escasa publicidad
- 2. ¿Qué funcionalidades debe tener? Debe contar con varias secciones, algunas en donde solo el cliente tenga acceso, otra para publicidad, y otra para conocer nuestro trabajo
- 3. ¿Cuántas personas tendrán acceso? Para un cliente 1. Para otro cliente 2
- 4. ¿Tiene algún diseño en especial? No
- 5. ¿En cuánto tiempo lo necesita? Lo más pronto posible
- 6. ¿Cuánto está dispuesto a pagar por él? Si cumple con lo que se pide, estoy dispuesto a adaptarme a lo que el diseñador diga

- 7. ¿Con qué método quiere aprender a usarlo? Mediante tutoriales o explicaciones del diseñador
- 8. ¿Es necesario un administrador? Sí
- 9. ¿Es necesario llevar un mantenimiento (actualizaciones)? Sí, puede que como pase el tiempo, quiera meterle más cosas.
- 10. ¿Qué datos son los que quiere organizar? Nombre del cliente, lugar del evento, fecha, hora, estatus del evento