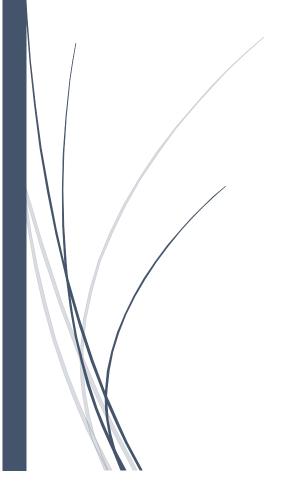




Lectura 3. 7 RAZONES PARA

MODELAR EL SOFTWARE ANTES DE

PROGRAMAR



Alexa Montserrat Rivas Arámbula

Lectura 3. 7 RAZONES PARA MODELAR EL SOFTWARE ANTES DE

**PROGRAMAR** 

1. Las técnicas de modelado mejoran la productividad del equipo de desarrollo. Para

aplicaciones "típicas" (tipo "data-entry" con muchos formularios tipo CRUD) puedes llegar a

generar todo el código para otras una parte considerable y automáticamente.

2. Existen muchas herramientas para verificar, testear y validar tus modelos que permiten

detectar errores analizando sólo los modelos y así, una vez ya detectado es más fácil

repararlos.

3. Los modelos te permiten explorar diferentes alternativas de diseño y de estructura antes de

empezar a desarrollar usando técnicas de simulación.

4. Los modelos ayudan con el mantenimiento y la evolución del proyecto (ayudando a localizar

las partes del código a tocar después de un cambio en los requisitos). También facilitan la

reutilización del software en proyectos futuros.

5. Los modelos capturan eficientemente el conocimiento del sistema (la documentación).

6. Muchos de tus clientes te van a pedir los modelos del software que desarrolles para ellos.

Seguir un proceso de ingeniería de software bien formalizado, es obligatorio para participar

en los concursos públicos. El modelado no es igual que el desarrollo ágil.

7. Los que hacen dibujitos cobran más que los que programan y está mejor pagado que dominar

los últimos frameworks JavaScript.

Bibliografía: C. Jordi (Nov 7, 2018), recuperado de: <a href="https://ingenieriadesoftware.es/7-razones-">https://ingenieriadesoftware.es/7-razones-</a>

modelar-software-programar/