

Lectura 1. Diseño de botones: serie de componentes UI

Lectura 1. Diseño de botones: serie de componentes UI

La lectura habla principalmente de las estructuras con botones. Nos menciona la gratificación instantánea de hacer que las cosas sucedan con un simple toque y la diferencia entre los enlaces y los botones. Los enlaces son los que te llevan a otra dirección mientras que los botones se utilizan cuando se quiere realizar una acción.

El estado del botón comunica su estado al usuario

El diseño de los botones importa mucho, ya que gracias a estos es posible identificarlos y no haya conflicto al momento de seleccionarlos.

Normal: comunica que el componente es interactivo y habilitado.

Enfoque: comunica que el usuario ha resaltado un elemento.

Desplazamiento: se comunica cuando un usuario ha colocado un cursor sobre un elemento interactivo.

Activo: el estado presionado comunica que el usuario había tocado el botón.

Progreso / Carga: se utiliza cuando la acción no se realiza de inmediato y comunica que el componente está en progreso de completar la acción.

Desactivado: comunica que el componente actualmente no es interactivo, pero se puede habilitar en el futuro.

Los estilos comunican la importancia de una acción

Los estilos se utilizan principalmente para diferenciar las acciones más importantes de las menos importantes y para los botones con iconos es importante que se despliegue más allá de su apariencia visual.

Bibliografía:

B. Taras (07 de abril), recuperado de: <https://uxdesign.cc/button-design-user-interface-components-series-85243b6736c7>