

## Lectura 3. 7 RAZONES PARA MODELAR EL SOFTWARE ANTES DE PROGRAMAR

### **Lectura 3. 7 RAZONES PARA MODELAR EL SOFTWARE ANTES DE PROGRAMAR**

1. Las técnicas de modelado mejoran la productividad del equipo de desarrollo. Para aplicaciones “típicas” (tipo “data-entry” con muchos formularios tipo CRUD) puedes llegar a generar todo el código para otras una parte considerable y automáticamente.
2. Existen muchas herramientas para verificar, testear y validar tus modelos que permiten detectar errores analizando sólo los modelos y así, una vez ya detectado es más fácil repararlos.
3. Los modelos te permiten explorar diferentes alternativas de diseño y de estructura antes de empezar a desarrollar usando técnicas de simulación.
4. Los modelos ayudan con el mantenimiento y la evolución del proyecto (ayudando a localizar las partes del código a tocar después de un cambio en los requisitos). También facilitan la reutilización del software en proyectos futuros.
5. Los modelos capturan eficientemente el conocimiento del sistema (la documentación).
6. Muchos de tus clientes te van a pedir los modelos del software que desarrolles para ellos. Seguir un proceso de ingeniería de software bien formalizado, es obligatorio para participar en los concursos públicos. El modelado no es igual que el desarrollo ágil.
7. Los que hacen dibujitos cobran más que los que programan y está mejor pagado que dominar los últimos frameworks JavaScript.

Bibliografía: C. Jordi (Nov 7, 2018), recuperado de: <https://ingenieriadesoftware.es/7-razones-modelar-software-programar/>