



SISTEMAS DISTRIBUIDOS

PROGRAMA DE INGENIERIA DE SISTEMAS

ING. DANIEL EDUARDO PAZ PERAFÁN

Portable object adapter

Que es un objeto CORBA

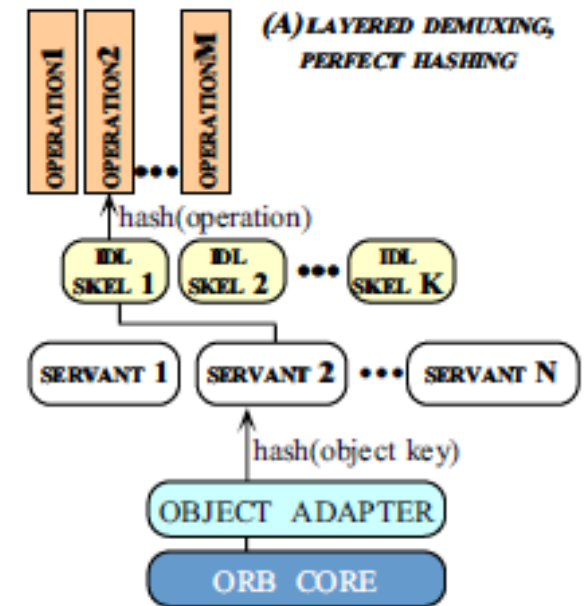
Un objeto CORBA es un objeto virtual es decir no tiene existencia por sí mismo.



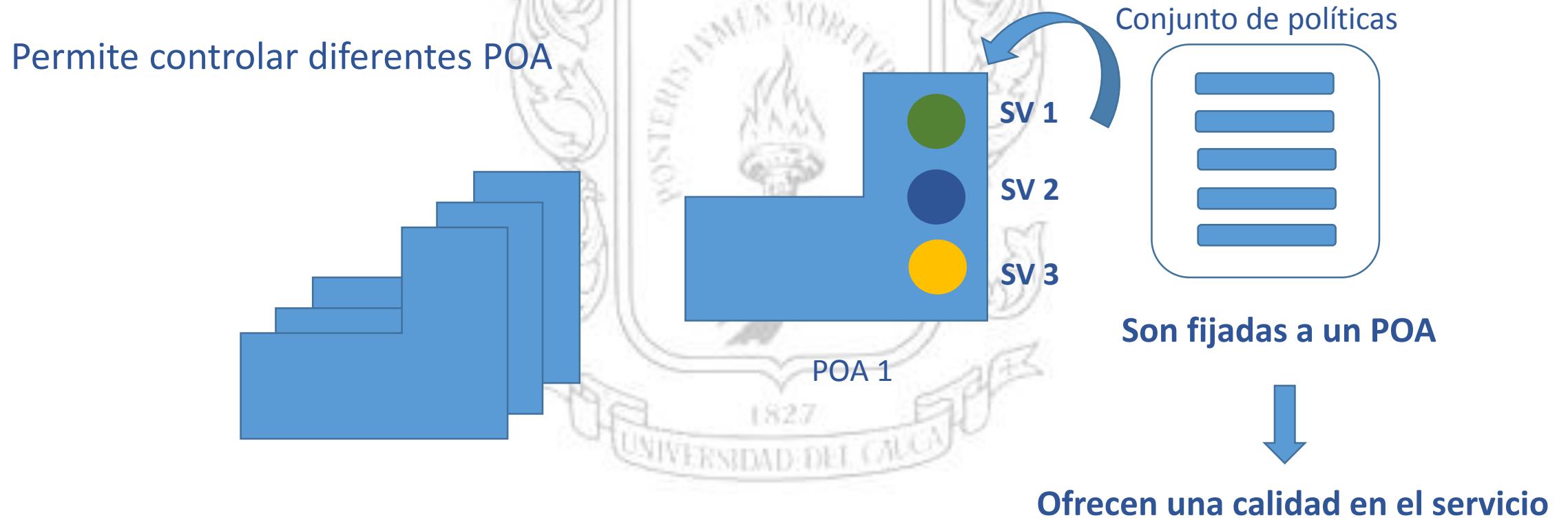
Portable object adapter

Funciones

- Creación de objetos CORBA y la generación de sus referencias.
- Activación y desactivación de servants.
- Demultiplexación de peticiones a servants
- Colaborar con los skeleton para invocar peticiones al servant apropiado.



Portable object adapter

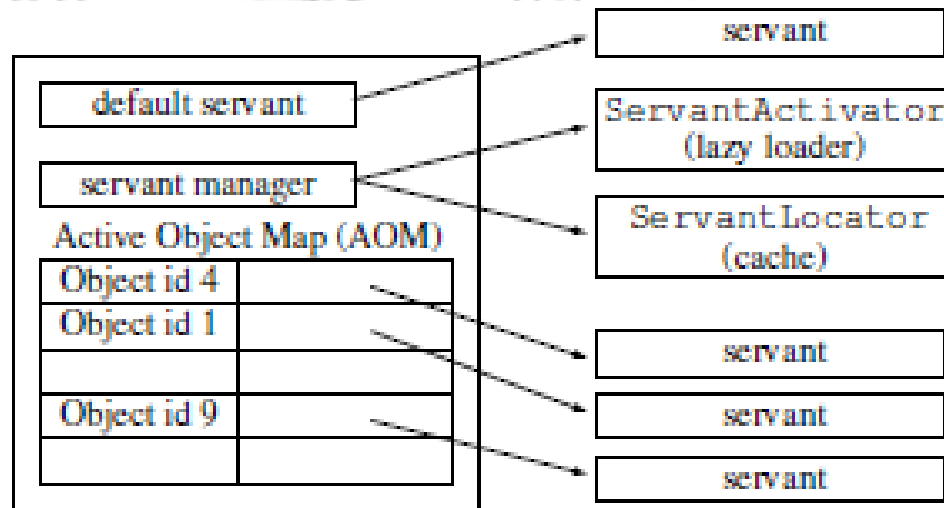


Aplicar políticas a diferentes POA, permite controlar la calidad de acceso a los servant

Portable object adapter

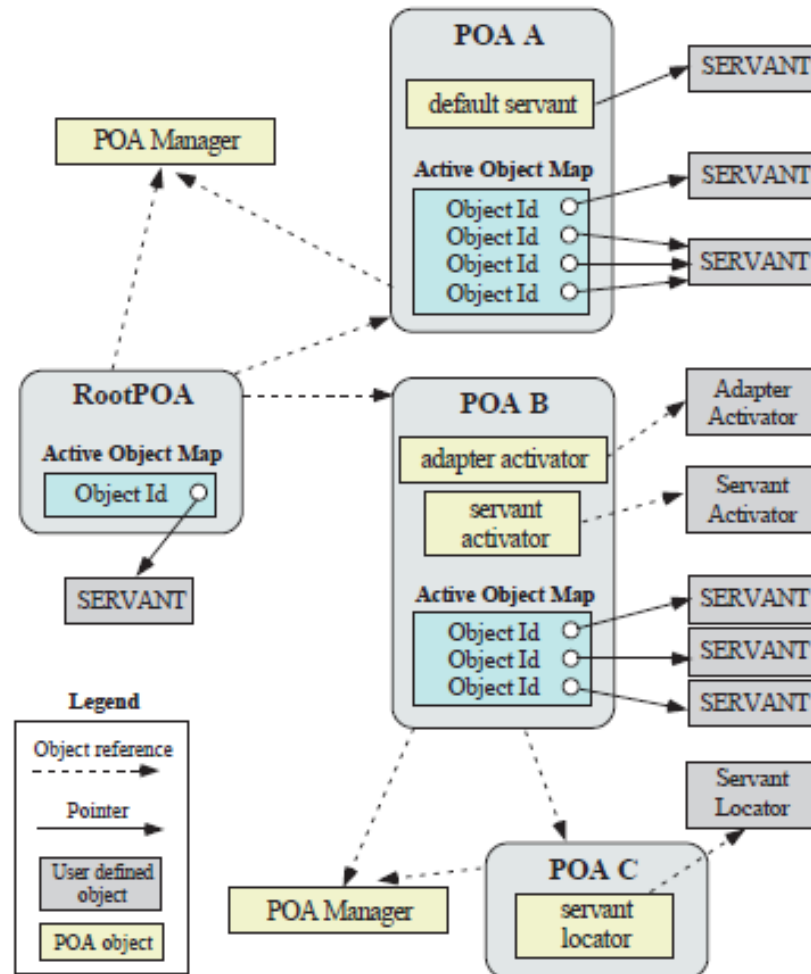
Un poa puede ser de varios tipos. Esto permite a los programadores hacer varias configuraciones respecto al ciclo de vida de los servidores y la relación entre los servidores y los objetos CORBA que representan.

- POA “Simple”
- POA “Lazy Loader”
- POA “Cache”
- POA “servant por defecto”



Componentes de un POA

Arquitectura Portable object adapter



rootPOA: POA raíz que permite crear POAs.

POA Manager: Encapsula el estado de procesamiento de uno o más POAs. Permite activar y desactivar POAs.

Servant Manager: Hay dos tipos, **ServantActivator** and **ServantLocator**. Permiten activar servants por demanda, gestionar la relación de un objeto con un servant y determinar si un object id existe.

Adapter Activator: Permite crear POAs.

POLÍTICAS PARA FIJAR EL TIPO DE POA

- Un POA se crea llamando a la operación `create_POA ()`. Uno de los parámetros de esta operación es una secuencia de objetos de política.
- Permiten establecer un control sobre la identidad, estado, almacenamiento y ciclo de vida de un servant
- Las políticas fijadas a un POA determinan qué tipo de POA se crea.

```
enum ServantRetentionPolicyValue {RETAIN, NON_RETAIN}  
enum IdUniquenessPolicyValue {UNIQUE_ID, MULTIPLE_ID}  
enum RequestProcessingPolicyValue{USE_ACTIVE_OBJECT_MAP_ONLY,  
USE_DEFAULT_SERVANT,  
USE_SERVANT_MANAGER};
```

**Políticas se crean
utilizando enumeraciones**

POLÍTICAS PARA FIJAR EL TIPO DE POA

Ejemplo para fijación de políticas

```
Policy[] tpolicy = new Policy[3];
```

```
tpolicy[0] = rootPOA.create_lifespan_policy (LifespanPolicyValue.TRANSIENT );
tpolicy[1] = rootPOA.create_request_processing_policy ( RequestProcessingPolicyValue.USE_ACTIVE_OBJECT_MAP_ONLY );
tpolicy[2] = rootPOA.create_servant_retention_policy (ServantRetentionPolicyValue.RETAIN);
// Crea un POA pasando una política POA
transientPOA = rootPOA.create_POA("childPOA",null, tpolicy );
```

```
System.out.println("1. Crea e inicia el orb");
ORB orb = ORB.init(args, null);
System.out.println("2. Obtiene la referencia al poa raiz, por medio del orb ");
org.omg.CORBA.Object objPOA = null;
objPOA=orb.resolve_initial_references("RootPOA");
POA rootPOA = POAHelper.narrow (objPOA);
```

create_POA(String adapter_name, POAManager a_POAManager, Policy[] policies)	POA
create_id_assignment_policy(IdAssignmentPolicyValue value)	IdAssignmentPolicy
create_id_uniqueness_policy(IdUniquenessPolicyValue value)	IdUniquenessPolicy
create_implicit_activation_policy(ImplicitActivationPolicyValue value)	ImplicitActivationPolicy
create_lifespan_policy(LifespanPolicyValue value)	LifespanPolicy
create_reference(String intf)	Object
create_reference_with_id(byte[] oid, String intf)	Object
create_request_processing_policy(RequestProcessingPolicyValue value)	RequestProcessingPolicy
create_servant_retention_policy(ServantRetentionPolicyValue value)	ServantRetentionPolicy
create_thread_policy(ThreadPolicyValue value)	ThreadPolicy

POLÍTICAS PARA FIJAR EL TIPO DE POA

Servant Retention Policy

Determina si los identificadores de objeto se conservan o no en el POA por un mapa de objetos activo (AOM).

```
enum ServantRetentionPolicyValue { RETAIN, NON_RETAIN }
```

Indica que el POA tiene un AOM

Indica que el POA NO tiene un AOM

POLÍTICAS PARA FIJAR EL TIPO DE POA

Id Uniqueness Policy

Determina si hay una asignación uno a uno o una asignación de varios a uno entre identificadores de objetos y servants.

```
enum IdUniquenessPolicyValue { UNIQUE_ID, MULTIPLE_ID }
```

Permite a un servant representar muchos objetos corba

Permite una asignación uno a uno entre servants y un objetos corba

*Debes utilizar la política **MULTIPLE_ID** para construir el POA “por defecto”*

POLÍTICAS PARA FIJAR EL TIPO DE POA

Request Processing Policy

Determina si el POA tiene una AOM, un servant por defecto y / o un servant manager:

```
enum RequestProcessingPolicyValue{
```

```
USE_ACTIVE_OBJECT_MAP_ONLY,
```



Indica que el POA tiene una AOM

```
USE_DEFAULT_SERVANT,
```



Indica que el POA tiene un servant por defecto

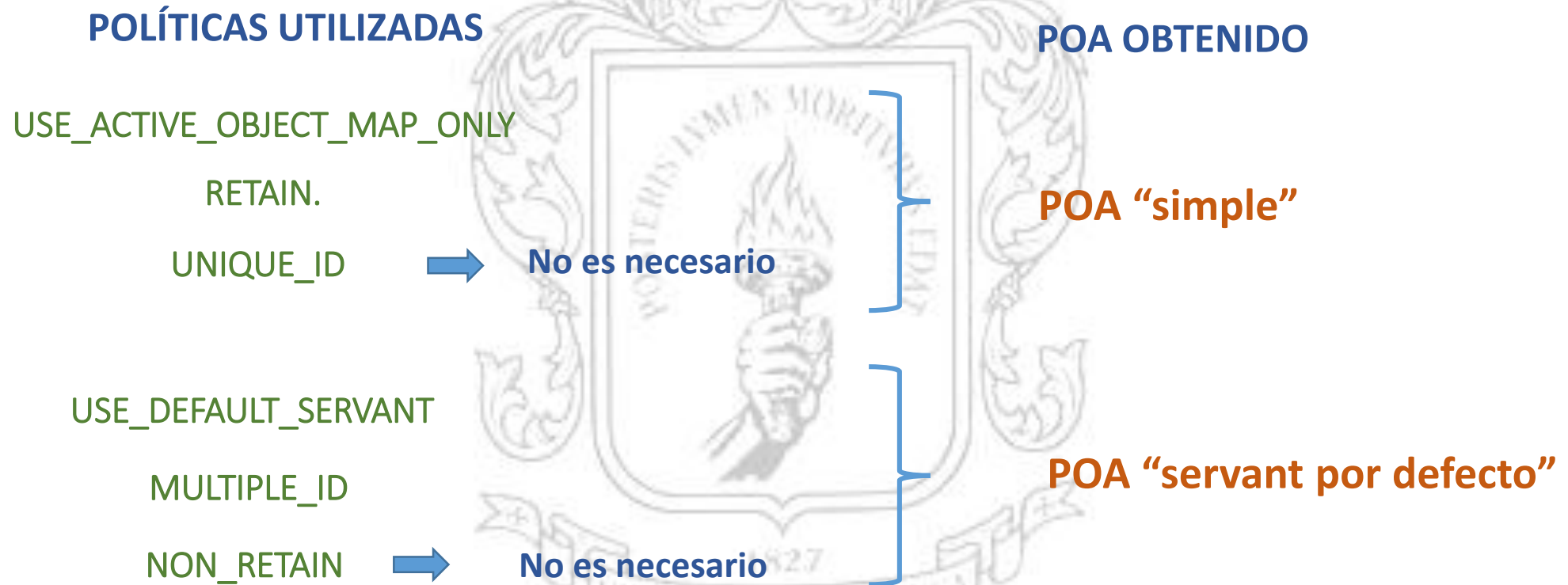
```
USE_SERVANT_MANAGER
```



Indica que el POA tiene un servant manager

```
};
```

POLÍTICAS UTILIZADAS PARA CONSTRUIR POA



Un **servant por defecto** debe ser fijado en el POA, usando el método **set_servant()**. La petición es enviada al servant por defecto.

```
enum ServantRetentionPolicyValue {RETAIN, NON_RETAIN}
enum IdUniquenessPolicyValue {UNIQUE_ID, MULTIPLE_ID}
enum RequestProcessingPolicyValue{USE_ACTIVE_OBJECT_MAP_ONLY,
USE_DEFAULT_SERVANT,
USE_SERVANT_MANAGER};
```

POLÍTICAS UTILIZADAS PARA CONSTRUIR POA

POLÍTICAS UTILIZADAS

USE_SERVANT_MANAGER

RETAIN.

UNIQUE_ID



No es necesario

USE_SERVANT_MANAGER

NON_RETAIN.

POA OBTENIDO

POA “Lazy loader”

POA “cache”

Un **servant manager** debe ser registrado con el POA usando método **set_servant_manager()**. El servant manager permite localizar o activar un servant o lanzar una excepción.

```
enum ServantRetentionPolicyValue {RETAIN, NON_RETAIN}  
enum IdUniquenessPolicyValue {UNIQUE_ID, MULTIPLE_ID}  
enum RequestProcessingPolicyValue{USE_ACTIVE_OBJECT_MAP_ONLY,  
USE_DEFAULT_SERVANT,  
USE_SERVANT_MANAGER};
```

POLÍTICAS PARA FIJAR EL TIPO DE POA

Políticas para un POA “simple”

```
Policy[] tpolicy = new Policy[3];
```

```
tpolicy[0] = rootPOA.create_lifespan_policy (LifespanPolicyValue.TRANSIENT );
tpolicy[1] = rootPOA.create_request_processing_policy ( RequestProcessingPolicyValue.USE_ACTIVE_OBJECT_MAP_ONLY );
tpolicy[2] = rootPOA.create_servant_retention_policy (ServantRetentionPolicyValue.RETAIN);
// Crea un POA pasando una política POA
transientPOA = rootPOA.create_POA("POASimple",null, tpolicy );
```

```
System.out.println("1. Crea e inicia el orb");
ORB orb = ORB.init(args, null);
System.out.println("2. Obtiene la referencia al poa raiz, por medio del orb ");
org.omg.CORBA.Object objPOA = null;
objPOA=orb.resolve_initial_references("RootPOA");
POA rootPOA = POAHelper.narrow (objPOA);
```

● create_POA(String adapter_name, POAManager a_POAManager, Policy[] policies)	POA
● create_id_assignment_policy(IdAssignmentPolicyValue value)	IdAssignmentPolicy
● create_id_uniqueness_policy(IdUniquenessPolicyValue value)	IdUniquenessPolicy
● create_implicit_activation_policy(ImplicitActivationPolicyValue value)	ImplicitActivationPolicy
● create_lifespan_policy(LifespanPolicyValue value)	LifespanPolicy
● create_reference(String intf)	Object
● create_reference_with_id(byte[] oid, String intf)	Object
● create_request_processing_policy(RequestProcessingPolicyValue value)	RequestProcessingPolicy
● create_servant_retention_policy(ServantRetentionPolicyValue value)	ServantRetentionPolicy
● create_thread_policy(ThreadPolicyValue value)	ThreadPolicy

Políticas establecer el acceso, ciclo de vida y estado de los servant en un POA

Thread Policy

Se utiliza para especificar cómo una POA utiliza subprocesos para enviar solicitudes entrantes:

Política		Objetivo
enum ThreadPolicyValue{		
ORB_CTRL_MODEL,	➔	Especifica que el ORB tiene control sobre cómo se envían las solicitudes entrantes.
SINGLE_THREAD_MODEL,	➔	Especifica la existencia de concurrencia entre múltiples POA
MAIN_THREAD_MODEL	➔	Significa que todas las solicitudes entrantes se envían a través del hilo principal de la aplicación
}		

Políticas establecer el acceso, ciclo de vida y estado de los servant en un POA

Lifespan Policy

Determina el tiempo de vida de las referencias a los objetos.

enum LifespanPolicyValue

{

TRANSIENT,



Especifica que las referencias a OC son válidas sólo durante la duración del proceso del servidor.

PERSISTENT



Especifica que las referencias a OC son válidas incluso si el proceso servidor se destruye y reinicia.

};

Políticas establecer el acceso, ciclo de vida y estado de los servant en un POA

Id Assignment Policy

Especifica si los Object Ids en el POA son generados por el programador o por el ORB.

```
enum IdAssignmentPolicyValue {
```

USER_ID,	➡	Indica que el programador especifica el identificador de objeto al activar (insertar) un servant en un POA	➡	PERSISTENT
----------	---	--	---	------------

```
    poa.activate_object_with_id(obj_id, sv);
```

SYSTEM_ID	➡	Indica que el sistema CORBA selecciona un identificador de objeto único cuando un servant se activa en un POA.	➡	TRANSIENT
-----------	---	--	---	-----------

```
};  
    poa.activate object(sv);
```

Políticas establecer el acceso, ciclo de vida y estado de los servant en un POA

Implicit and Explicit Activation Policy

Especifica si la activación implícita de los servants es realizada por el POA.

```
enum ImplicitActivationPolicyValue  
{
```

```
    IMPLICIT ACTIVATION,
```



Indica una activación implícita de los servants. Esta política requiere las políticas **SYSTEM_ID** y **RETAIN**

```
    NO IMPLICIT ACTIVATION
```



No hay activación implícita de los servant.

```
};
```

Políticas establecer el acceso, ciclo de vida y estado de los servant en un POA

Políticas por defecto

- **USE_ACTIVE_OBJECT_MAP_ONLY.**
- **RETAIN.**
- **UNIQUE_ID.**
- **ORB_CTRL_MODEL.**
- **TRANSIENT.**
- **SYSTEM_ID.**
- **IMPLICIT_ACTIVATION.**

Servant Managers

Son opcionales. Permite que el POA active servants cuando la petición sobre un objeto activo es recibida.

Si el servidor carga todos los objetos cuando se inicia, no necesita un Servant Manager.

- **ServantActivator**

Cuando el POA tiene la política RETAIN , utiliza Servant Managers que son ServantActivators.

- **ServantLocator**

Cuando la POA tiene la política NON_RETAIN, utiliza Servant Managers que son ServantLocator

Información para crear un POA

Se crea un POA como hijo de un POA existente mediante la operación `create_POA` en el POA principal. Para crear un nuevo POA, es necesaria la siguiente información:

Nombre del POA: Nombre que debe ser único con respecto a todos los otros POA.

POA Manager: Especifica el POA Manager que se va a asociar con el nuevo POA. Si se pasa null para este parámetro, se creará un nuevo POA Manager.

Lista de políticas: Especifique la lista de políticas que se va a asociar con el POA para controlar su comportamiento.

//Ejemplo creación de un POA

```
persistentPOA = rootPOA.create_POA("POASimple", rootPOA.the_POAManager(), tpolicy );
```

POA MANAGER

- Cada objeto POA tiene un objeto POA Manager asociado que controla el estado de procesamiento de los POA con los que está asociado, por ejemplo si las solicitudes a los POA están en cola o descartadas.
- Permite desactivar el POA.
- Puede estar asociado con uno o más objetos POA.
- El POAManager puede tener los siguientes estados:
 - Mantenimiento:** En este estado, los POA asociados registraran en cola las solicitudes entrantes.
 - Activo:** En este estado, los POA asociados comenzarán a procesar las solicitudes.
 - Descarte:** en este estado, los POA asociados descartarán las solicitudes entrantes.
 - Inactivo:** En este estado, los POA asociados rechazarán las solicitudes que no han comenzado a ejecutarse, así como las solicitudes nuevas.

POLÍTICAS PARA FIJAR EL TIPO DE POA

Ejemplo creación de POA

```
Policy[] tpolicy = new Policy[3];
```

```
tpolicy[0] = rootPOA.create_lifespan_policy (LifespanPolicyValue.TRANSIENT );
tpolicy[1] = rootPOA.create_request_processing_policy ( RequestProcessingPolicyValue.USE_ACTIVE_OBJECT_MAP_ONLY );
tpolicy[2] = rootPOA.create_servant_retention_policy (ServantRetentionPolicyValue.RETAIN);
```

// Crea un POA pasando una política POA

```
transientPOA = rootPOA.create_POA("POASimple", rootPOA.the_POAManager(), tpolicy );
```

//Crea el objeto servant

```
Registrolmpl ObjServant = new Registrolmpl();
```

```
byte[] Id = "idObjeto".toString().getBytes();
```

```
transientPOA.activate_object_with_id(Id, ObjServant );
```

```
CORBA.Object referencia = myPOA.servant_to_reference(ObjServant );
```

Ver ejemplo de la plataforma

• create_POA(String adapter name, POAManager a POAManager, Policy[] policies)	POA
• create_id_assignment_policy(IdAssignmentPolicyValue value)	IdAssignmentPolicy
• create_id_uniqueness_policy(IdUniquenessPolicyValue value)	IdUniquenessPolicy
• create_implicit_activation_policy(ImplicitActivationPolicyValue value)	ImplicitActivationPolicy
• create_lifespan_policy(LifespanPolicyValue value)	LifespanPolicy
• create_reference(String intf)	Object
• create_reference_with_id(byte[] oid, String intf)	Object
• create_request_processing_policy(RequestProcessingPolicyValue value)	RequestProcessingPolicy
• create_servant_retention_policy(ServantRetentionPolicyValue value)	ServantRetentionPolicy
• create_thread_policy(ThreadPolicyValue value)	ThreadPolicy

Para crear un POA correspondiente a “lazy loader” y “cache” debe fijar un servant_manager

set_servant_manager(obj)

Para crear un POA por defecto debe fijar un servant por defecto.

set_servant(obj)