

GUIA LABORATORIO DE SISTEMAS DISTRIBUIDOS USO DE PUNTEROS Y ESTRUCTURAS

A continuación se muestra el código y pantallazos de una pequeña aplicación que calcula el promedio de páginas de los capítulos de un libro. Observe los diferentes usos de punteros para apuntar una estructura, variables y el llamado a una función.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
//structs que contienen los atributos de Libro y Capitulo
struct Capitulo{
   int numeroPaginas;
}typedef Capitulo;
struct Libro{
            char nombreLibro[30];
            int numCapitulosV1;
           Capitulo* capitulosV1;
            float promedioPaginas;
}typedef Libro;
//Funcion para calcular el promedio de paginas de los capitulos
//Ingresa el vector que contiene los capitulos y n: indica el tamaño del vector
float calcularPromedioPaginas(Capitulo* capitulosV1, int n)
 int i=0;
 float numeroPaginas=0;
 float promedio=0;
 for(i=0;i<n;i++)
  numeroPaginas=numeroPaginas + capitulosV1[i].numeroPaginas;
 promedio=numeroPaginas/n;
 return promedio;
//Decraracion del puntero que permitira llamar la funcion calcularPromedioPaginas
float (*funcion) (Capitulo* capitulosV1, int n);
main(){
  int opcion = 4;
            //Declaracion de un puntero de tipo Libro
            //banderas que permiten comprobar si se registro un libro y si se ha calculado el promedio de paginas
            int b1 = 0;
            int b2 = 0:
            int i;
            do{
                       printf("******************* MENU ****************************\n");
                       printf(" | 1. Registrar Libro
                       printf("| 2. Calcular Promedio de paginas de los capitulos
                                                                                            |\n");
                       printf("| 3. Imprimir Libro
                                                                                           |\n");
                       printf("Seleccione la opcion: ");
                       scanf("%d",&opcion);
                       switch(opcion){
                                   //Opcion para registrar libro
                                   case 1:
                                   //Separacion de memoria dinamica para el puntero libro
                                   libro = (Libro*)malloc(sizeof(Libro));
                                   fflush( stdin);
```



```
printf("Ingrese el Nombre del libro: ");
scanf("%*c%[^\n]", libro->nombreLibro);
                         fflush( stdin );
                         printf("Ingrese el numero de capitulos para la primera version del libro: ");
                         scanf("%d",&libro->numCapitulosV1);
                         fflush( stdin );
                         printf("\n
                                      Registro del numero de paginas por capitulo \n\n");
                         libro->capitulosV1 = (Capitulo*)malloc(libro->numCapitulosV1*sizeof(Capitulo));
                         for(i=0; i<libro->numCapitulosV1; i++){
                                      printf("Ingrese el numero de paginas del capitulo %d:",i+1);
                                      scanf("%d", &(libro->capitulosV1[i].numeroPaginas));
                         }
                         printf("\n");
                         b1 = 1;
                         b2 = 0;
                         break;
                         //Opcion para calcular el promedio
                         case 2:
                         if(b1 == 1){
                                      funcion = calcularPromedioPaginas;
                                      libro->promedioPaginas = funcion(libro->capitulosV1,libro->numCapitulosV1);
                                      printf("El promedio de paginas por capitulo es: %.2f\n\n",libro->promedioPaginas);
                                      b2 = 1;
                         else{
                                      printf("Debe registrar primero el libro: Opcion 1.\n\n");
                         break;
                         //Opcion que muestra los datos del libro
                         case 3:
                         if(b2 == 1){
                                      printf("Nombre del libro: %s \n",libro->nombreLibro);
                                      printf("Numero de paginas por capitulo para la version 1 ");
                                      for(i=0; i<libro->numCapitulosV1; i++){
                                                   printf("\nNumero de paginas del capitulo %d: ", i+1);
                                                   printf("%d ",libro->capitulosV1[i].numeroPaginas);
                                      printf("\nPromedio de paginas por capitulo: \%.2f\n\n", libro->promedio Paginas);
                         else{
                                      printf("\nDebe calcular primero el promedio de paginas de los capitulos: Opcion 2.\n\n");
                         break;
                         //Opcion para salir de la aplicacion
                         case 4:
free(libro);
                         break;
                         default: break;
}while(opcion != 4);
return(0);
```



Pantallazos del funcionamiento de la Aplicación:

Menú principal

Registrar libro:

```
Ingrese el Nombre del libro: ingenieria de la sociedad
Ingrese el numero de capitulos para la primera version del libro: 4
Registro del numero de paginas por capitulo
Ingrese el numero de paginas del capitulo 1:7
Ingrese el numero de paginas del capitulo 2:12
Ingrese el numero de paginas del capitulo 3:17
Ingrese el numero de paginas del capitulo 4:14
```

Calculo del promedio:

Mostrando en consola los datos del libro:



Compilación del programa

Compilar nuestro programa con el siguiente comando:

gcc main.c -o ejecutable.out

Ejecutamos ejecutable con el siguiente comando:

./ejecutable.out

PRACTICA A REALIZAR:

Partiendo del ejercicio anterior, se debe modificar las opciones:

- **1.** Además del Archivo main.c, cree los archivos funciones.c y funciones.h.
- 2. En el archivo funciones.h coloque la declaración de la función calcularPromedioPaginas y los struct Capitulo y Libro. En el archivo funciones.c ubique la implementación de la función calcularPromedioPaginas.
- 3. Registrar no solo el nombre del libro sino también su código.
- **4.** Cree una struct versión, la cual contenga los siguientes atributos:

int numCapitulos;
Capitulo* capitulos;

- **5.** Cree un vector de versiones en la estructura libro. El vector debe tener 3 elementos.
- **6.** El promedio de páginas del libro debe calcularse mediante la suma del promedio de las páginas de cada versión y su división por tres.

Por ejemplo:

Se tienen 3 versiones del libro, en cada una de las versiones se tienen 2 capítulos:

Versión 1 del libro:

Capitulo1:

No de páginas: 9

Capitulo2:

No de páginas: 8

Promedio de páginas de la versión: 8.5

Versión 2 del libro:

Capitulo1:

No de páginas: 7

Capitulo2:

No de páginas: 6

Promedio de páginas de la versión: 6.5

Versión 3 del libro:

Capitulo1:

No de páginas: 7



Capitulo2:

No de páginas: 10

Promedio de páginas de la versión: 8.5

Promedio de páginas del libro: (8.5+6.5+8.5) / 3= 7.83

- 7. La información del libro que debe imprimirse es su nombre, código, y por cada versión del libro imprimir para cada capítulo el número de páginas y el promedio de páginas por versión. Al final imprimir el promedio de páginas del libro. (Siga el ejemplo mostrado en el punto 4)
- **8.** Para la compilación de la practica cree un archivo makefile como el visto en la práctica anterior.
- **9.** Comprimir el directorio que contenga todos los archivos de la práctica en un archivo con formato de nombre: lsd_rpc_r3_apellidoN.rar y subirlo a la plataforma.

Nota: No puede utilizar variables globales. Debe separar la vista (main.c) de las funciones del negocio.

Comprimir el directorio utilizando el comando: tar cfvz directorioEmpaquetado.tar.gz directorioParaComprimir