

Sistemas de Visão e Percepção Industrial

Aula Prática nº 9

Reconhecimento de imagem por correspondência de modelos e padrões

Sumário

- 1 Conceitos e terminologia
- 2 Correlação Cruzada
- 3 Correspondência de padrões por distância Euclidiana
- 4 Correspondência de padrões por distância de Mahalanobis

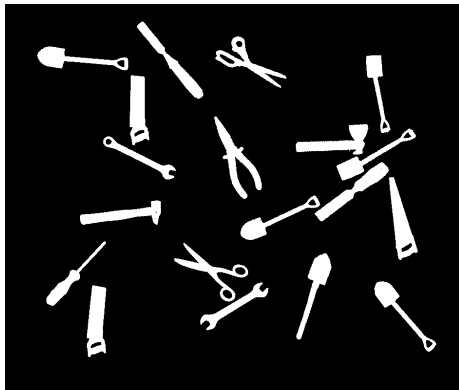
- Modelo (template)
 - Imagem de referência R que deve ser procurada numa outra imagem I , em geral de maiores dimensões.
 - Um modelo é, portanto, uma imagem (pixels).
- Padrão (pattern)
 - Conjunto ordenado de propriedades ou descritores de um determinado objeto ou imagem (vetor) que é usado para fazer o reconhecimento com outros objetos ou imagens. Em geral usa-se uma distância entre vetores para avaliar a similaridade entre pares de padrões.
 - Um padrão é, portanto, um vetor de números.

Operações para reconhecimento

- O reconhecimento faz-se pela avaliação de uma grandeza obtida por um processo de “comparação” entre o objeto conhecido e o desconhecido.
- No reconhecimento de modelos usa-se a correlação cruzada normalizada:
 - `normxcorr2()` em Matlab
- No reconhecimento de padrões podem usar-se, em geral, as distâncias Euclidiana e de Mahalanobis que se calculam respetivamente em Matlab por:
 - `norm()`
 - `mahal()`

Ex. 1) Apresentação do problema de correlação

- Seja a imagem TP2_img_01_01b.png, onde se pretendem localizar na imagem as coordenadas dos centros dos objetos mais semelhantes aos modelos indicados, usando correlação cruzada.



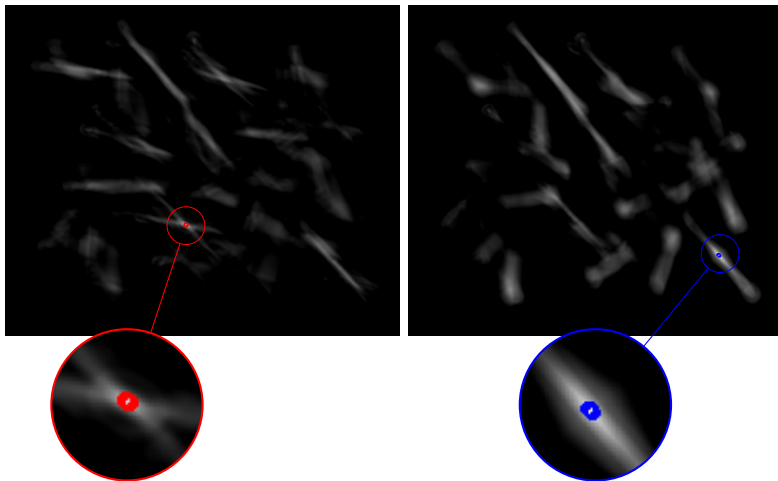
tesoura_org_template.png



pa_org_template.png

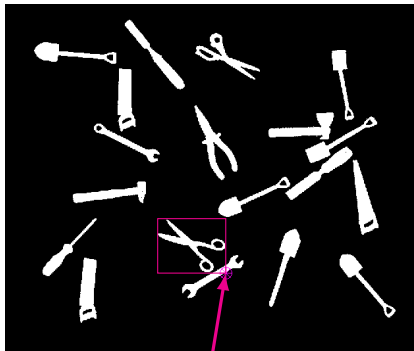
Ex. 1a) Cálculo das matrizes de correlação

- Obter as matrizes de correlação cruzada normalizada para cada um dos dois modelos [função `normxcorr2()`].
- Assinalar em cada uma os pontos onde a correlação é > 0.9 .

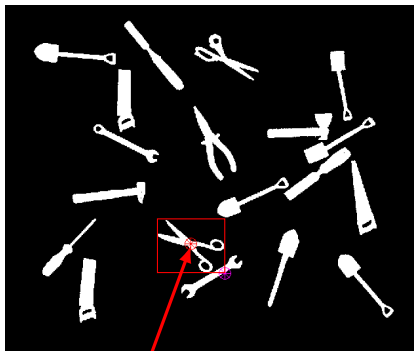


Ex. 1b) Detecção do centro do "melhor" objeto

- Usando as coordenadas do ponto com o maior valor na matriz de correlação cruzada cc , obter e assinalar as coordenadas na imagem original do objeto detetado [`find(cc==max(cc(:)))`].
 - NB. Como o Matlab considera a correlação definida no canto inferior direito do modelo, as coordenadas do centro geométrico do objeto na imagem original, devem ser corrigidas subtraindo metade das dimensões respectivas a cada coordenada.

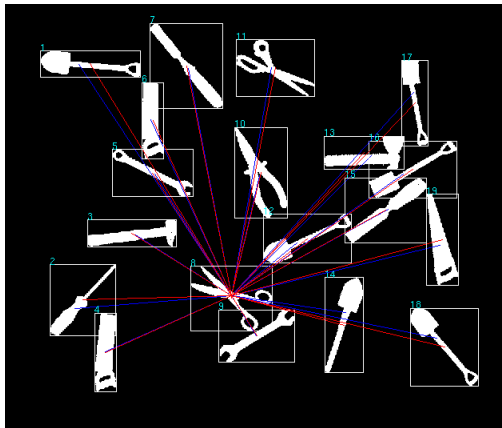


Ponto onde o Matlab "centra" a operação de correlação, correspondente à tesoura.



Ponto central do modelo. Calcula-se a partir do ponto dado pelo matlab.

Ex. 1c) Obtenção do número do "melhor" objeto

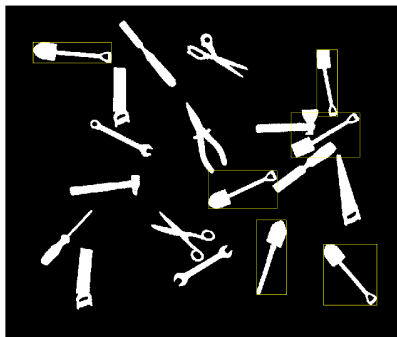


Em vez da distância ao centroide (azul) poder-se-ia usar a distância ao centro geométrico (vermelho), mas os resultados seriam os mesmos neste problema.

- Com base nas coordenadas obtidas atrás, determinar qual o objeto na imagem (em termos da operação de "bwlable"), a que corresponde a máxima correlação. (será o nº 8 neste problema)
 - **Sugestão:** o objeto a encontrar é aquele cujo centróide está mais próximo do ponto com o maior valor da correlação cruzada.
- Obter o vetor das distâncias dos centróides de todos os objetos ao ponto do máximo da correlação cruzada.
- Determinar qual o número do menor elemento desse vetor: esse será o número do objeto!

Ex. 2) Correlação de objetos reorientados (opc.)

- Usando como modelo a pá do exercício 1, detetar as outras pás da imagem TP2_img_01_01b.png por correlação cruzada.
- Para a correlação dar resultados úteis, é preciso rodar todos os objetos (modelo e amostras da imagem) para uma posição de referência igual.



Passos sugeridos:

- 1 Criar um modelo rodado da pá: T
- 2 Obter os descritores necessários dos objetos da imagem ('Orientation', 'Image', 'BoundingBox')
- 3 Para cada objeto extraído, corrigir a sua orientação e testar a correlação cruzada com T.
- 4 Obter a lista dos objectos que tenham um ponto de correlação cruzada com T maior que 0.8.
- 5 Desenhar as bounding box na imagem original em torno dos objetos que verificam a condição anterior.

Ex. 2) Notas e observações

- Para a função `normxcorr2()` funcionar bem em matlab, a matriz de procura tem de ter dimensões maiores do que o modelo (T).
 - Se isso não acontecer pode-se fazer a correlação por ordem inversa: `normxcorr2(A,T)` em vez de `normxcorr2(T,A)`
 - Se houver uma situação em que uma das dimensões é maior e a outra menor entre as duas matrizes, e se isso for causa de erro de execução, pode-se fazer o *padding* com zeros da matriz de menor dimensão.
- A orientação dada pelo `regionprops()` pode ter ambiguidade.
 - Para contornar essa situação, se a correlação não atingir o mínimo necessário para reconhecimento, pode-se rodar uma das imagens de 180° e voltar a testar a correlação.
- Em matlab pode-se desenhar rapidamente a *boundingbox* de um objeto *n* de uma lista obtida por `regionprops` com o seguinte comando:
 - `rectangle('position', s(n).BoundingBox);`

Ex. 3) Padrões: apresentação do problema

- Recorrendo à distância Euclidiana entre padrões, pretende-se determinar quais os objetos da imagem TP2_img_01_01b.png que são pás (objeto de tipo A) e quais são serrotes (objeto de tipo B) usando padrões com os seguintes descritores:
 - Fator de forma (ffa)
 - Solidez (sol)
 - Excentricidade (ecc)

Objeto A (pá)



Objeto B (serrote)

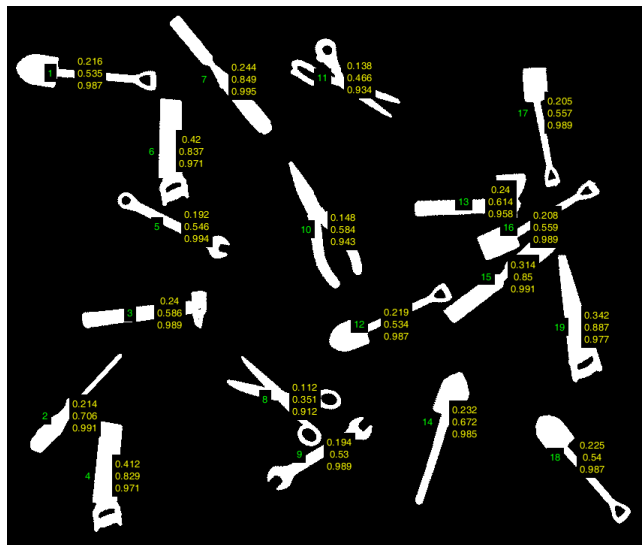


Ex. 3a) Obtenção dos padrões dos objetos

- Na imagem TP2_img_01_01b.png desprezar objetos com área menor que 200 pixels, e obter os seguintes descritores para os restantes:
 - 'Area'
 - 'Centroid'
 - 'Eccentricity' (ecc)
 - 'Solidity' (sol)
 - 'Perimeter'
 - 'Circularity' (ou Fator de forma — ffa).
- Colocar os padrões num formato de vetores linha para todos os 19 objetos da imagem:
 - `Patts=[ffa sol ecc]` (19 linhas \times 3 colunas)
 - **NB.** Embora os padrões sejam usados em geral como vetores coluna, para uso em Matlab (e especialmente para a função **mahal**), nestes exercícios, serão adotados os vetores linha para representar padrões.
- Mais adiante ilustram-se os valores esperados.

Ex. 3a) Ilustração dos valores a obter

Sugestões parciais de código Matlab para colocar na imagem indicações do género das ilustradas ao lado



```
for n=1:N
    mstr= num2str( Patts(n,:)', 3);
    text( s(n).Centroid(1)+10, s(n).Centroid(2), mstr, 'Color', [1 1 0], 'BackgroundColor',[0 0 0]);
    text( s(n).Centroid(1)-10, s(n).Centroid(2), num2str(n), 'Color', [0 1 0], 'BackgroundColor',[0 0 0]);
end
```

Ex. 3b) Distâncias aos padrões de referência

- Definir os padrões de referência como os seguintes:
 - Objeto A (pá) – objeto nº1
 - $pA = [0.2163 \ 0.5354 \ 0.9871]$
 - Objeto B (Serrote) – objeto nº4
 - $pB = [0.4121 \ 0.8289 \ 0.9712]$
- Usando a função `norm()` do Matlab, obter os dois vetores de distâncias Euclidianas (dA e dB) entre todos os padrões dos 19 objetos e cada um destes dois padrões de referência.
- Exemplo de código:

```
for n=1:N
    dA(n) = norm(Patts(n,:) - pA);
    dB(n) = norm(Patts(n,:) - pB);
end
```

- Confirmar tabela final de resultados no slide seguinte.

Ex. 3b) Distâncias Euclidianas aos padrões A e B

| Obj | Ffactor | Solidity | Eccentr. | PattA | PattB |
|-----|---------|----------|----------|-------|-------|
| 1 | 0.216 | 0.535 | 0.987 | 0.000 | 0.353 |
| 2 | 0.214 | 0.706 | 0.991 | 0.170 | 0.234 |
| 3 | 0.240 | 0.586 | 0.989 | 0.055 | 0.299 |
| 4 | 0.412 | 0.829 | 0.971 | 0.353 | 0.000 |
| 5 | 0.192 | 0.546 | 0.994 | 0.027 | 0.359 |
| 6 | 0.420 | 0.837 | 0.971 | 0.364 | 0.011 |
| 7 | 0.244 | 0.849 | 0.995 | 0.315 | 0.171 |
| 8 | 0.112 | 0.351 | 0.912 | 0.225 | 0.568 |
| 9 | 0.194 | 0.530 | 0.989 | 0.023 | 0.371 |
| 10 | 0.148 | 0.584 | 0.943 | 0.095 | 0.361 |
| 11 | 0.138 | 0.466 | 0.934 | 0.117 | 0.456 |
| 12 | 0.220 | 0.534 | 0.987 | 0.004 | 0.353 |
| 13 | 0.240 | 0.614 | 0.959 | 0.087 | 0.276 |
| 14 | 0.232 | 0.672 | 0.985 | 0.138 | 0.239 |
| 15 | 0.314 | 0.850 | 0.991 | 0.330 | 0.102 |
| 16 | 0.208 | 0.559 | 0.989 | 0.025 | 0.339 |
| 17 | 0.205 | 0.557 | 0.989 | 0.024 | 0.342 |
| 18 | 0.225 | 0.540 | 0.987 | 0.010 | 0.345 |
| 19 | 0.342 | 0.887 | 0.977 | 0.374 | 0.091 |

Os valores 0.000 confirmam que os objetos 1 e 4 foram usados como as referências para objetos do tipo A e B, respetivamente. Os valores 0.004 e 0.01 mostram uma grande proximidade entre os objetos e as referências indicando que serão muito similares, o que, de facto, se confirma por serem objetos do tipo certo.

Ex. 4) Variante com distância de Malahanobis

- Adaptar o exercício anterior recorrendo agora à distância de Mahalanobis entre padrões.
- Usar os mesmos descritores e objetos de referência:
 - Fator de forma (ffa)
 - Solidez (sol)
 - Excentricidade (ecc)

Objeto A (pá)



Objeto B (serrote)



Ex. 4a) Elementos para usar Mahalanobis

- Para se usar a distância de Mahalanobis, é preciso a matriz de co-variâncias.
- Para isso é preciso informação estatística sobre os descritores, o que só é possível se houver múltiplas amostras (sempre mais do que o número de descritores).
- Em Matlab, a distância de Mahalanobis obtém-se por $D = \text{maha1}(Y, X)$ que retorna a distância de Mahalanobis (ao quadrado) de cada observação (linha) em Y, a partir dos dados de referência em X (cada linha é uma amostra de referência).
 - Esta operação calcula automaticamente a matriz de co-variância e o padrão de referência com base nas amostras em X, e calcula a respetiva distância de Mahalanobis com cada amostra de Y.
- Neste caso podemos usar o que temos disponível para obter X que será, em cada caso, o seguinte:
 - 6 objetos do tipo A – pás (embora um deles um pouco diferente dos restantes) (X é matriz 3×6)
 - 3 objetos do tipo B – serrotes (embora um deles um pouco diferente dos restantes) (X é matrix de 3×3)

Ex. 4a) Referências para Mahalanobis

- Obter automaticamente da imagem e das suas propriedades (e usando os números dos objetos indicados) os valores a usar para criar os padrões de referência.
- Os objetos indicados para definir as referências são estes:
 - pás: 1,12,14,16,17,18 → `PattsA=Patts([1 12 14 16 17 18],:);`
 - serrotes: 4,6,19 → `PattsB=Patts([4 6 19],:);`
- Que têm os seguintes descritores:

| | Obj | Ffactor | Solidity | Eccentr. |
|---------|-----|---------|----------|----------|
| pa | 1 | 0.2163 | 0.5354 | 0.9871 |
| pa | 12 | 0.2195 | 0.5336 | 0.9871 |
| pa | 14 | 0.2318 | 0.6723 | 0.9846 |
| pa | 16 | 0.2080 | 0.5587 | 0.9888 |
| pa | 17 | 0.2053 | 0.5568 | 0.9888 |
| pa | 18 | 0.2248 | 0.5400 | 0.9870 |
| serrote | 4 | 0.4121 | 0.8289 | 0.9712 |
| serrote | 6 | 0.4196 | 0.8372 | 0.9711 |
| serrote | 19 | 0.3423 | 0.8869 | 0.9774 |

Definem X para o caso do padrão A

Definem X para o caso do padrão B

Ex. 4b) Obtenção das distâncias de Mahalanobis

- Obter a lista das distâncias de Mahalanobis de todos os 19 objetos aos objetos de referência do tipo A e tipo B

- Nota:** na tabela, a distância foi normalizada pelo máximo em cada um dos dois casos.

- Todos os valores de cada uma das duas colunas PattAMaha e PattBMaha foram divididos pelo máximo da respectiva coluna (normalizados).

| Obj | Ffactor | Solidity | Eccentr. | PattAMaha | PattBMaha |
|-----|---------|----------|----------|-----------|-----------|
| 1 | 0.2163 | 0.5354 | 0.9871 | 0.0000 | 0.0556 |
| 2 | 0.2140 | 0.7058 | 0.9914 | 0.0031 | 0.0434 |
| 3 | 0.2398 | 0.5855 | 0.9887 | 0.0025 | 0.0664 |
| 4 | 0.4121 | 0.8289 | 0.9712 | 0.0197 | 0.0000 |
| 5 | 0.1922 | 0.5458 | 0.9935 | 0.0012 | 0.0979 |
| 6 | 0.4196 | 0.8372 | 0.9711 | 0.0225 | 0.0000 |
| 7 | 0.2442 | 0.8493 | 0.9954 | 0.0234 | 0.0490 |
| 8 | 0.1119 | 0.3508 | 0.9118 | 1.0000 | 1.0000 |
| 9 | 0.1938 | 0.5296 | 0.9890 | 0.0004 | 0.0621 |
| 10 | 0.1479 | 0.5840 | 0.9425 | 0.3491 | 0.3515 |
| 11 | 0.1378 | 0.4664 | 0.9340 | 0.5016 | 0.4552 |
| 12 | 0.2195 | 0.5336 | 0.9871 | 0.0000 | 0.0579 |
| 13 | 0.2397 | 0.6142 | 0.9585 | 0.0807 | 0.0659 |
| 14 | 0.2318 | 0.6723 | 0.9846 | 0.0001 | 0.0174 |
| 15 | 0.3142 | 0.8504 | 0.9913 | 0.0426 | 0.0494 |
| 16 | 0.2080 | 0.5587 | 0.9888 | 0.0000 | 0.0587 |
| 17 | 0.2053 | 0.5568 | 0.9888 | 0.0000 | 0.0587 |
| 18 | 0.2248 | 0.5400 | 0.9870 | 0.0001 | 0.0581 |
| 19 | 0.3423 | 0.8869 | 0.9774 | 0.0107 | 0.0000 |