

# Modelagem de Software

Prof. Esp. Erinaldo Sanches Nascimento  
[erinaldonascimento@yahoo.com.br](mailto:erinaldonascimento@yahoo.com.br)

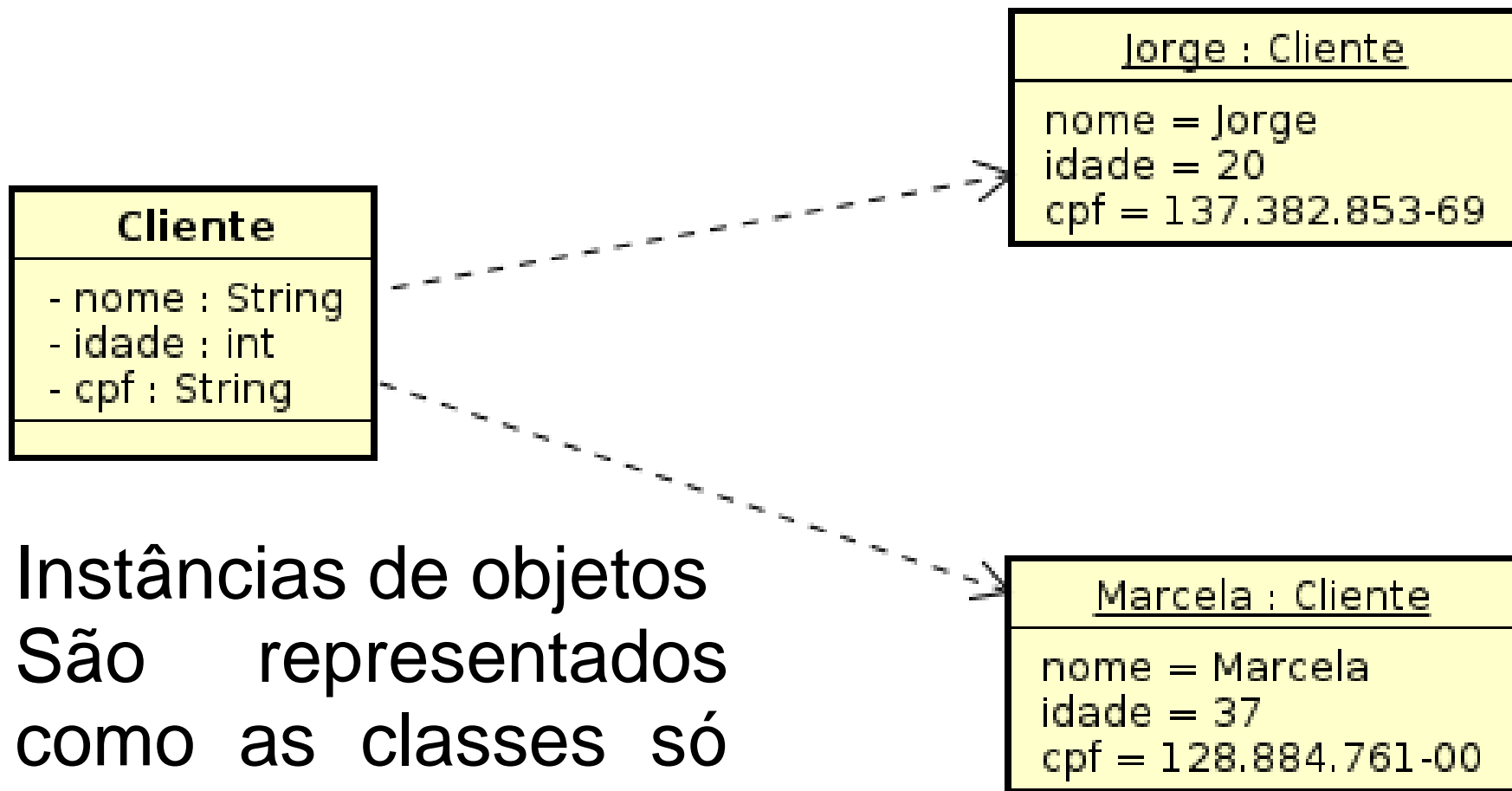
## Diagramas de estrutura

- Diagrama de classe
- Diagrama de objetos
- Diagrama de pacotes
- Diagrama de componentes
- Diagrama de implantação

## Diagramas de comportamento

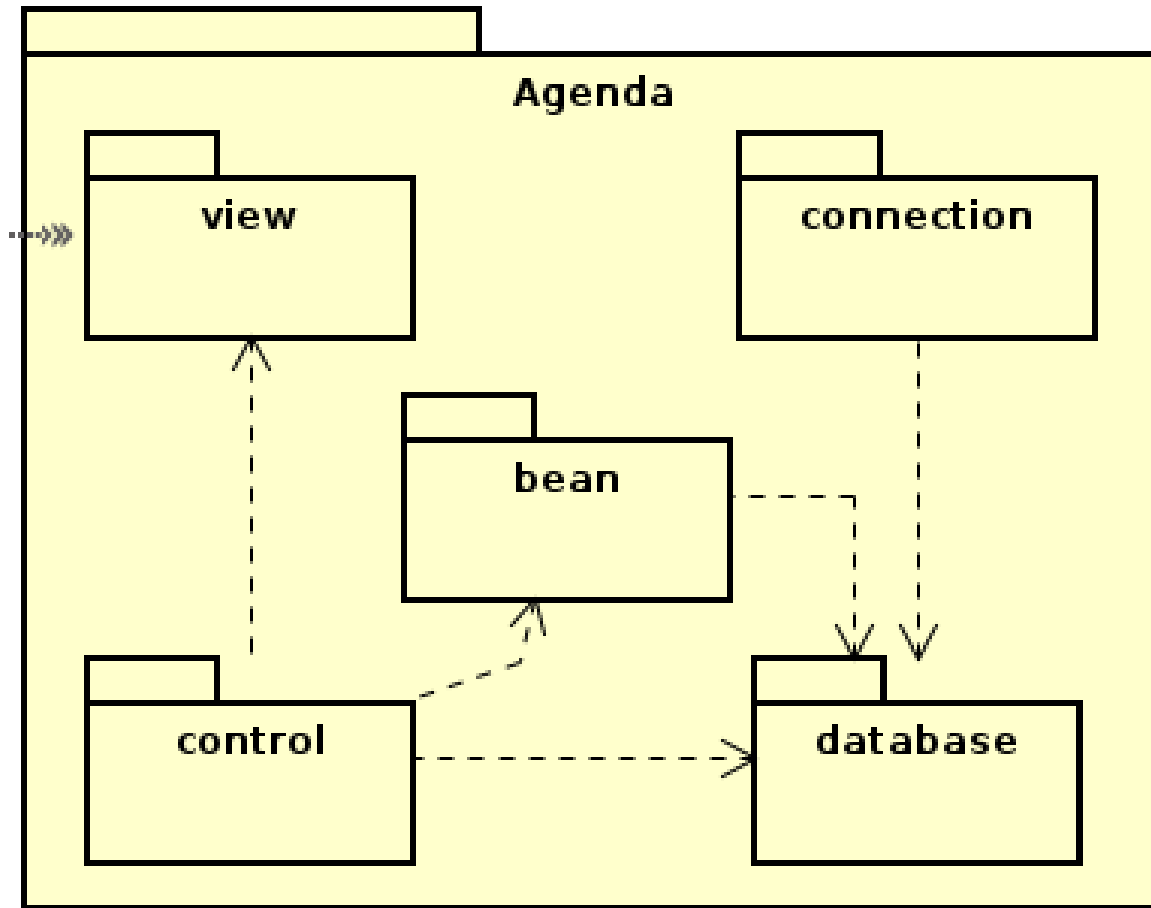
- Diagrama de caso de uso
- Diagrama de atividade
- Diagrama de estados
- Diagrama de sequência
- Diagrama de comunicação

# Diagrama de Objetos



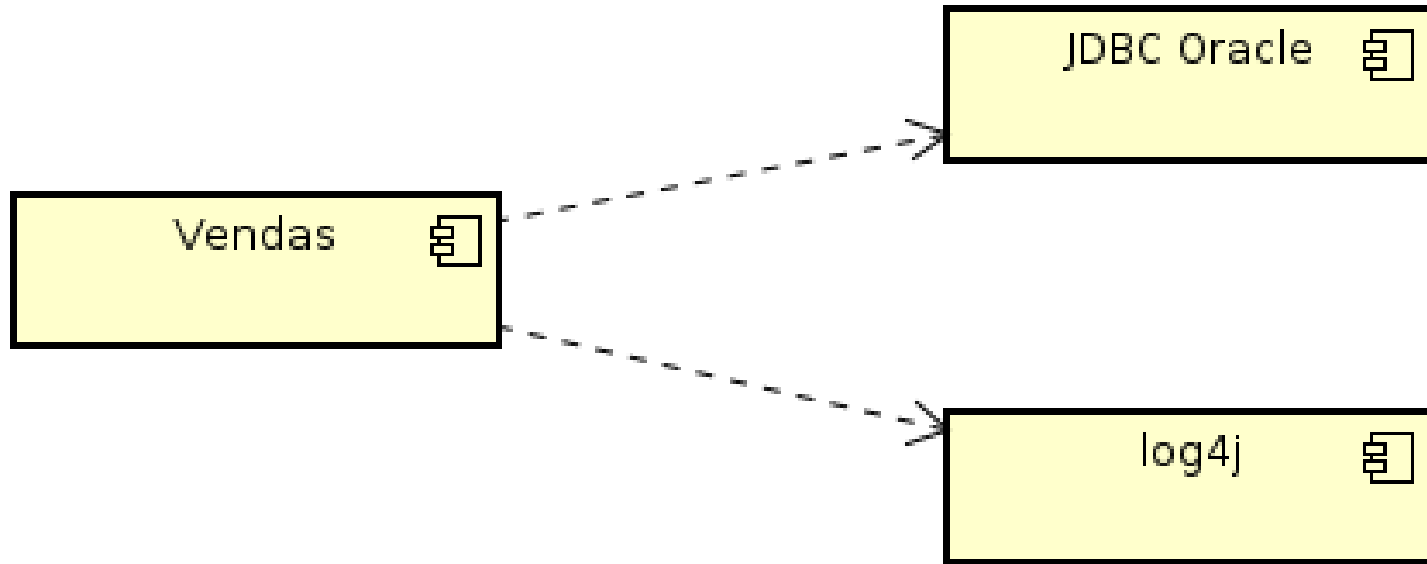
- Instâncias de objetos
- São representados como as classes só que com o nome do objeto sublinhado

# Diagrama de Pacotes



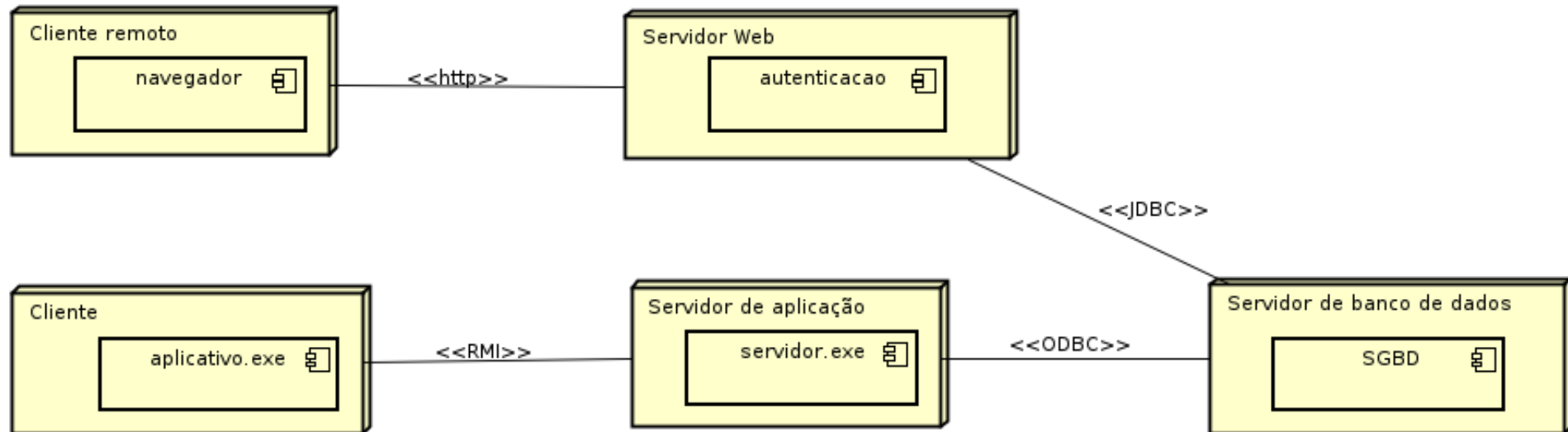
- Conjunto de elementos (classes, diagramas, pacotes) agrupados.
- Ilustra a arquitetura de um sistema.
- Agrupa um sistema e suas dependências

# Diagrama de Componentes



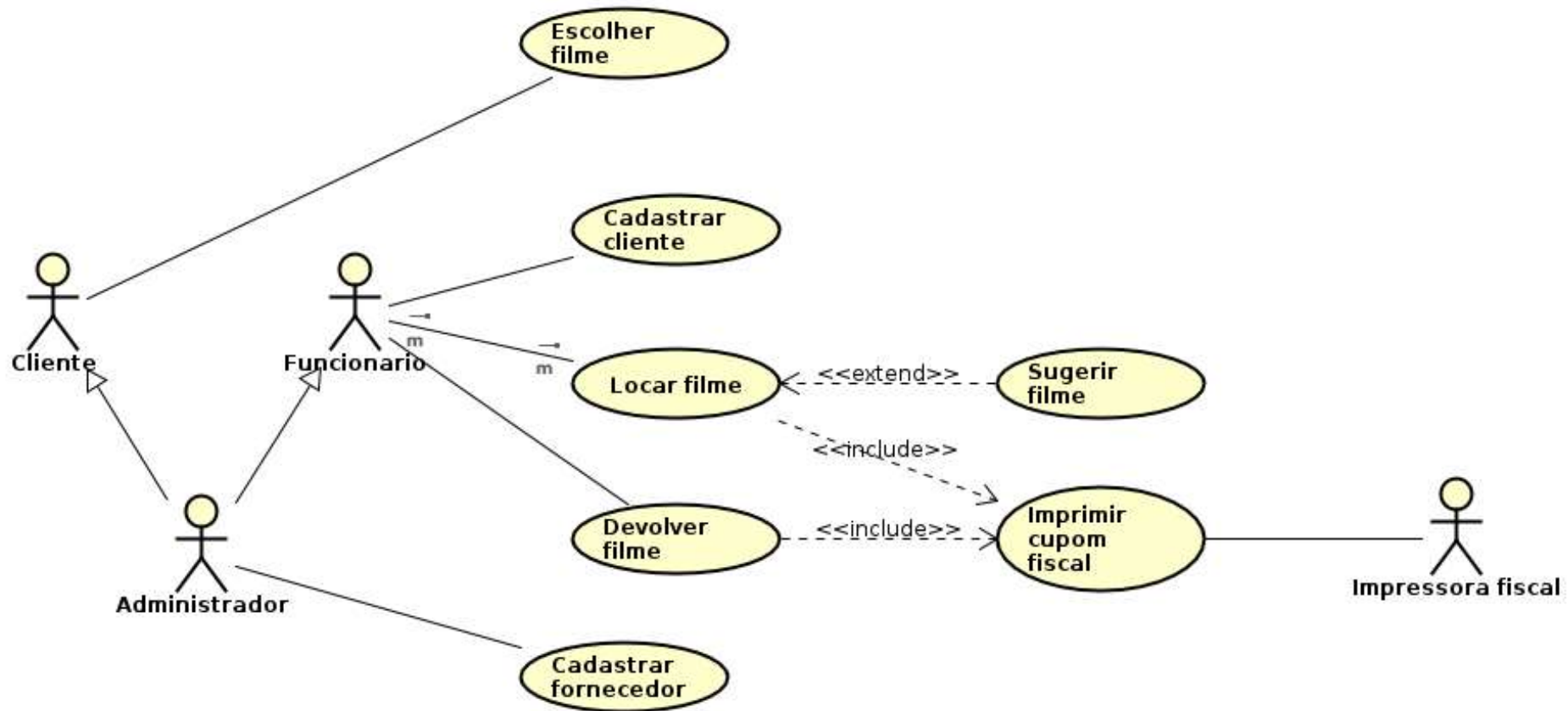
- Permite decompor o sistema em subsistemas que detalham o funcionamento interno.
- Representam a implementação na arquitetura física (linguagem de programação).
- Auxilia na processo de engenharia reversa.

# Diagrama de Implantação



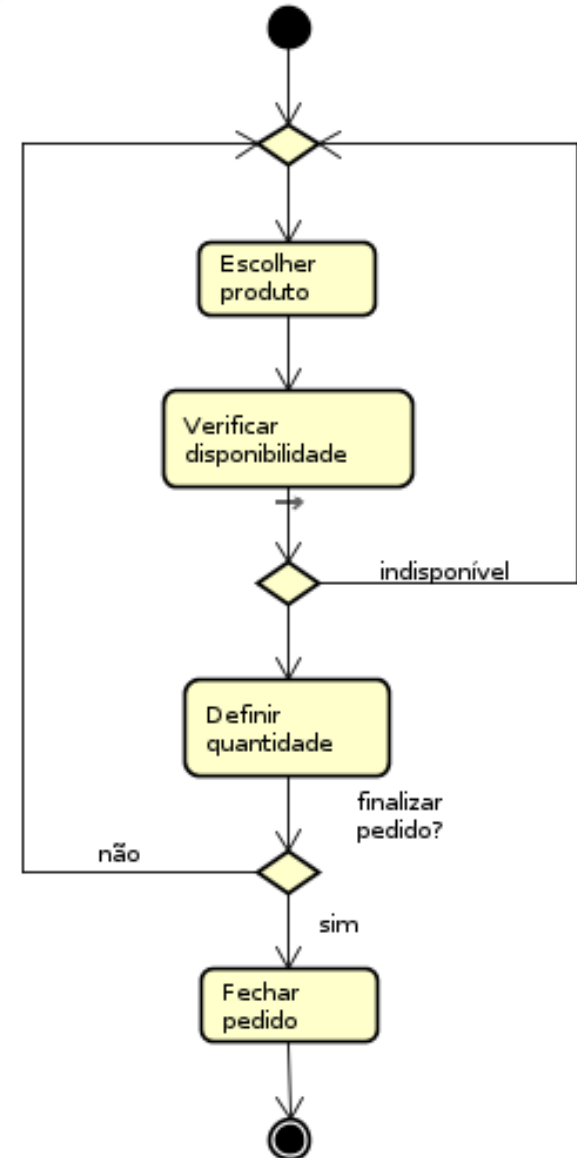
- Artefatos de software (código fonte, código binário, executável)
- Hardwares
- Implementações de ambientes de desenvolvimento, teste ou de produção

# Diagrama de Caso de Uso



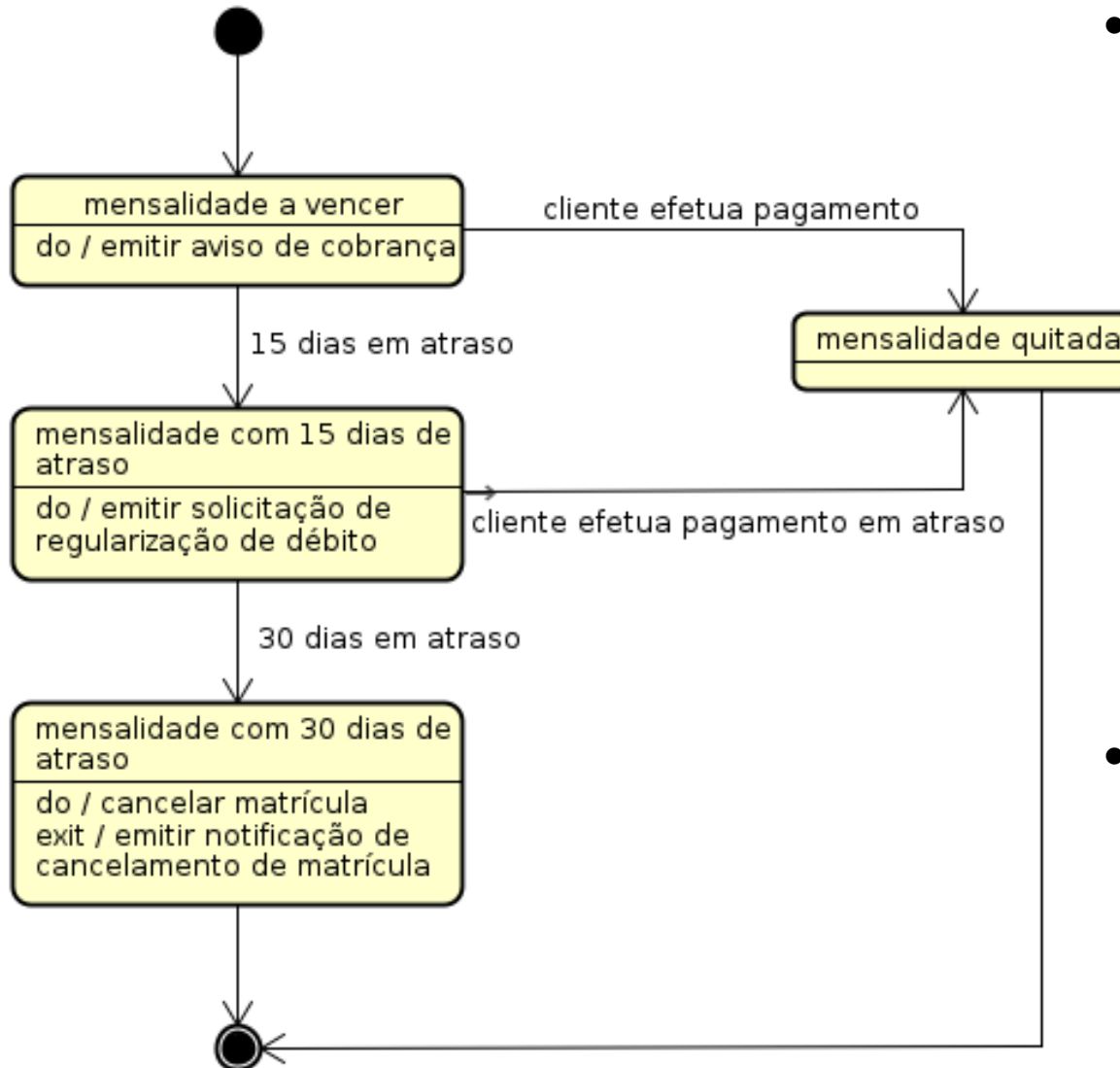
# Diagrama de Atividade

- Mapeia os processos que envolvem o sistema.
- Seu escopo cobre praticamente todos os módulos do sistema.
- É de interesse da maioria dos *stakeholders* do projeto.



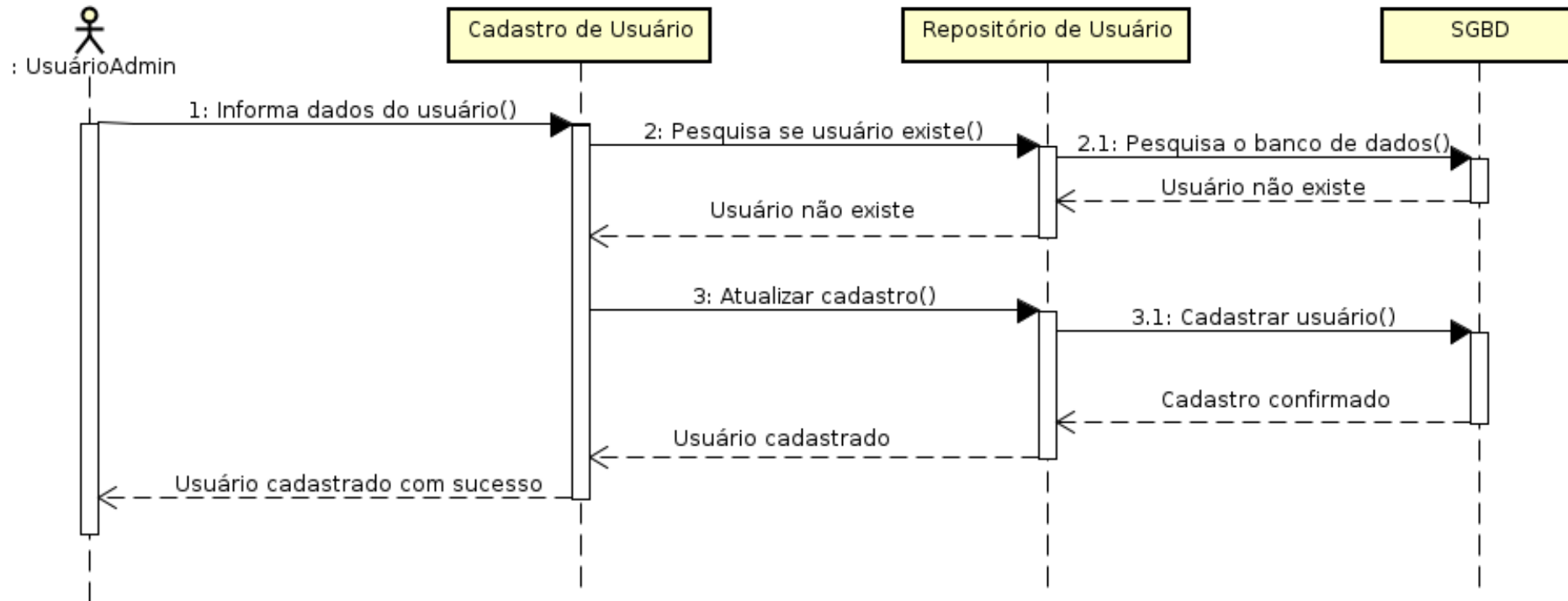


# Diagrama de Estados



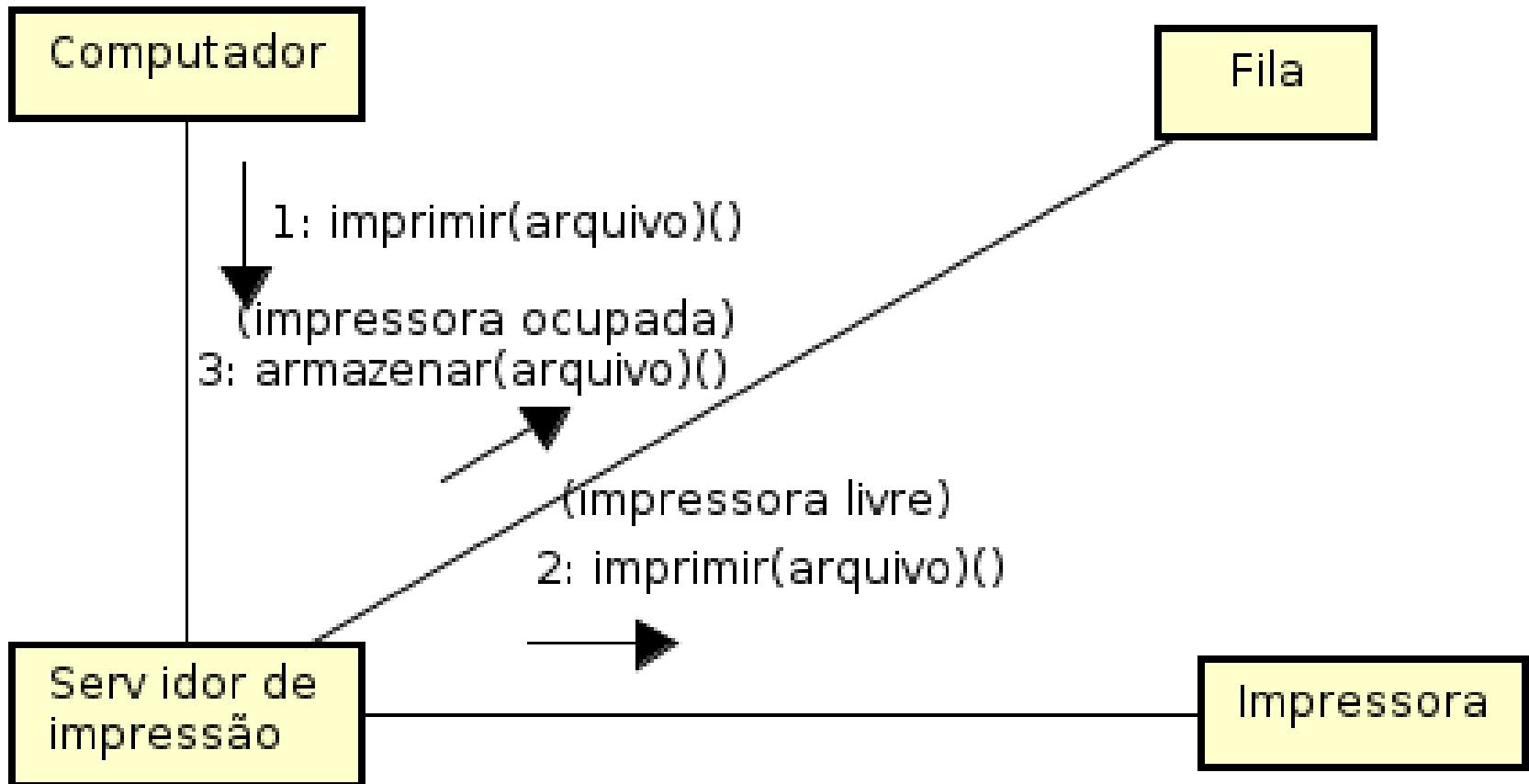
- Ajuda a identificar estados que devem ser tratados pelo sistema e quais as operações que devem ser executadas pelo sistema em cada estado de acordo com os objetivos do negócio.
- É uma ferramenta ideal para a modelagem da dimensão de controle do sistema.

# Diagrama de Sequência



Representa o comportamento de vários objetos dentro de um único caso de uso a partir das mensagens que são passadas entre eles.

# Diagrama de Comunicação



- Diagramas de estrutura mostram a estrutura estática do sistema e suas partes em diferentes níveis de abstração e de implementação.
- Diagramas de comportamento mostram o comportamento dinâmico dos objetos em um sistema, que podem ser descritos com uma série de mudanças no sistema ao longo do tempo.