

Laboratório

Conectando ao Azure Mobile Apps

Versão: 1.0.0 Dezembro de 2016



Miguel Muñoz Serafín @msmdotnet













CONTEÚDO

INTRODUÇÃO

EXERCÍCIO 1: CONECTANDO A APLICAÇÃO XAMARIN.FORMS AO AZURE MOBILE APPS

- Tarefa 1. Criar e hospedar o servidor back-end para a aplicação Xamarin.Forms.
- Tarefa 2. Importar os dados de exemplo.
- Tarefa 3. Adicionar o pacote NuGet Microsoft. Azure. Mobile. Client a solução.
- Tarefa 4. Modificar a classe Cat.
- Tarefa 5. Adicionar o código para consumir os dados do back-end.
- Tarefa 6. Modificar a classe **Repository**.

RESUMO



Introdução

Claro que ser capaz de consumir dados de um serviço RESTful é ótimo, mas e quanto ao consumo de dados de um aplicativo Back-end? Este é o lugar onde **Azure Mobile Apps** entra em ação. Neste laboratório atualizaremos nossa aplicação Xamarin. Forms para utilizar uma aplicação back-end **Azure Mobile Apps**.

Objetivos

Ao finalizar este laboratório, os participantes serão capazes de:

- Criar uma aplicação back-end Azure Mobile Apps.
- Consumir os dados do back-end de uma aplicação Xamarin. Forms utilizando o pacote NuGet
 Microsoft. Azure. Mobile. Client.

Requisitos

Para a realização deste laboratório é necessário contar com o seguinte:

- Um equipamento de desenvolvimento com o Windows 10 e Visual Studio 2015 Community,
 Professional ou Enterprise com a plataforma Xamarin.
- Um equipamento Mac com a plataforma Xamarin.
- Uma conexão de Internet.
- Uma assinatura Microsoft Azure.
- O arquivo <u>Cats.csv</u> com dados de exemplo.

Tempo estimado para completar este laboratório: 60 minutos.

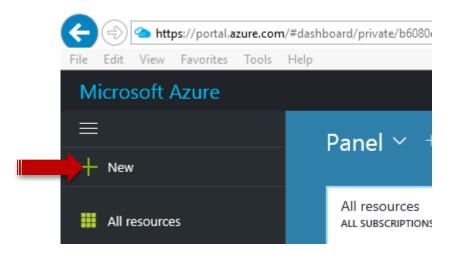


Exercício 1: Conectando a aplicação Xamarin.Forms ao Azure Mobile Apps.

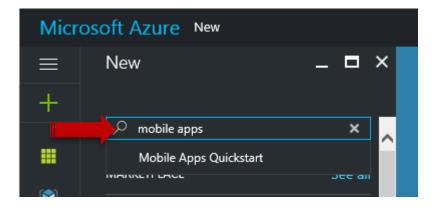
Neste exercício criaremos um servidor back-end utilizando o serviço **Azure Mobile Apps**. Em seguida, importará os dados de exemplo e modificará o aplicativo Xamarin. Forms para consumir os dados expostos pelo servidor back-end criado.

Tarefa 1. Criar e hospedar o servidor back-end para a aplicação Xamarin. Forms.

- Acesse o portal de gerenciamento Microsoft Azure no seguinte endereço: http://portal.azure.com.
- 2. Clique na opção + New.

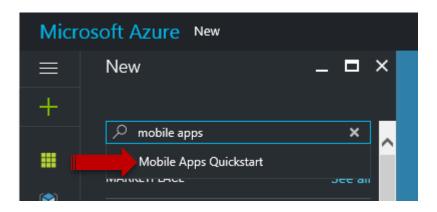


3. No quadro de busca escreva mobile apps.

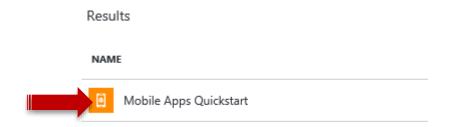


4. Na lista de resultado, clique em **Mobile Apps Quickstart**.

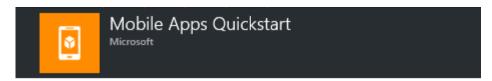




5. Na guia Results, clique em Mobile Apps Quickstart.



6. Na guia Mobile Apps Quickstart clique em Create.



Accelerate your mobile app development with this ready-to-use Mobile App todo s
Mobile Apps uses Azure App Service to provide a turnkey way to store structured di
users, and send push notifications. With native and cross-platform SDKs for iOS, Ani
and JavaScript, as well as a powerful and flexible REST API, Azure Mobile Apps empt
build connected applications for any platform and deliver a consistent experience at

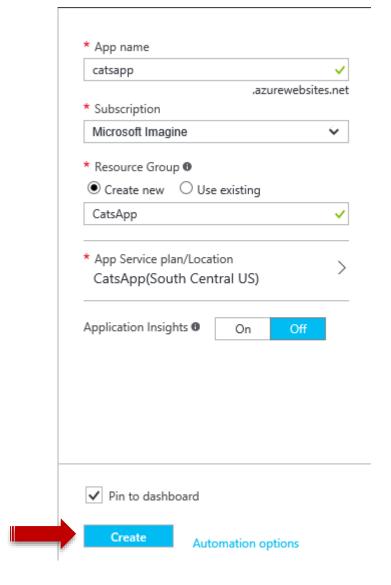
· Pre-configured for a basic SQLite database



- 7. Na nova guia **Mobile Apps Quickstart** forneça as seguintes informações:
 - App name. Este é um nome exclusivo para o aplicativo que você precisa quando você configurar o back-end da aplicação Xamarin. Forms. Você precisa selecionar um nome exclusivo global.
 - **Subscription**. Escolha uma assinatura Microsoft Azure.

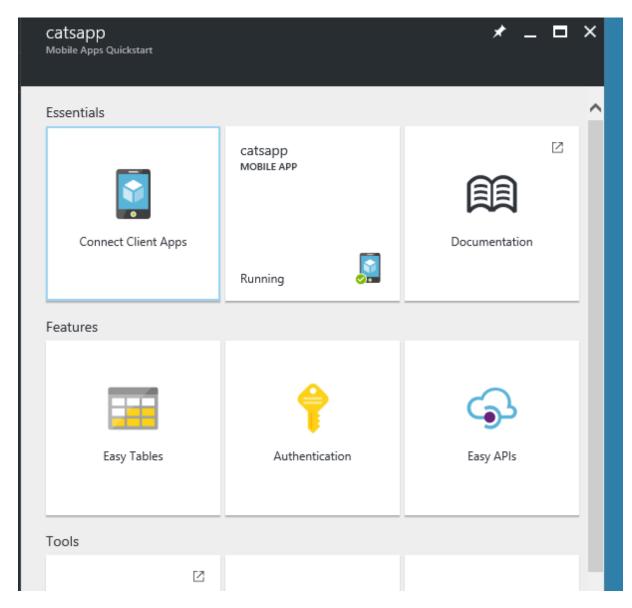


- **Resource Group**. Selecione **Create new** e nomeie **CatsApp**. Um grupo de recursos é um grupo de serviços relacionados que podem ser facilmente removidos mais tarde.
- App Service plan/Location. Clique neste campo e selecione Create New, forneça um nome único, por exemplo, CatsApp, selecione um local (geralmente deve selecionar o local mais próximo aos clientes do aplicativo), selecione o plano F1 Free e clique em OK.
- 8. Marque a caixa Pin to dashboard e clique em Create para criar a aplicação.



O processo de criação da aplicação levará de 3 a 5 minutos. Quando o processo de criação estiver completo, você verá uma tela semelhante a seguinte.

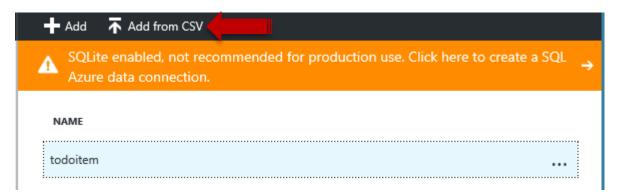




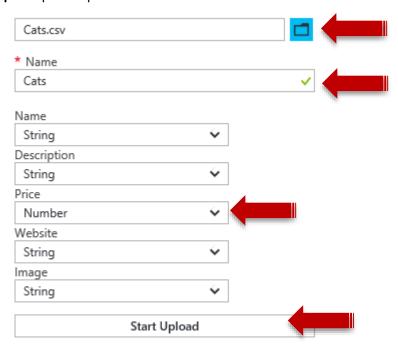
Tarefa 2. Importar os dados de exemplo.

- 1. Na seção **Features**, clique em **Easy Tables**. Você verá a tabela **Todoltem**. Vamos criar uma nova tabela e subir dados de exemplo.
- 2. Selecione a opção Add from CSV.

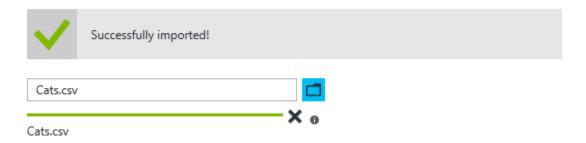




- 3. Selecione o arquivo Cats.csv. Isto irá adicionar o nome da nova tabela e a lista de campos.
- 4. Verifique se o nome da tabela é Cats.
- 5. Altere o tipo de dados do campo Price de tipo Number.
- 6. Selecione Start Upload para importar os dados.



No final do processo será mostrada uma mensagem similar a seguinte.

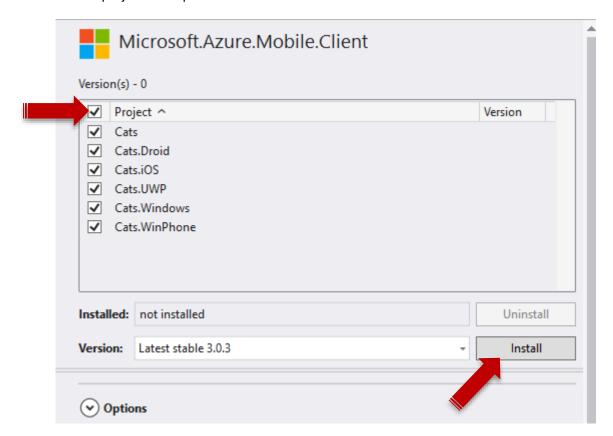




Tarefa 3. Adicione o pacote NuGet Microsoft. Azure. Mobile. Client à solução.

Nesta tarefa você adicionará à solução o pacote NuGet **Microsoft.Azure.Mobile.Client** que contém as classes necessárias para poder consumir os dados da aplicação Back-end.

- 1. Selecione a opção Manage NuGet Packages for Solution... do menu contextual da solução.
- 2. Selecione o arquivo Browse.
- 3. Na caixa de pesquisa escreva Microsoft.Azure.Mobile.Client.
- 4. Na lista de resultados selecione Microsoft. Azure. Mobile. Client.
- 5. No painel direito, selecione a caixa **Project** para indicar que o pacote deve ser instalado em todos os projetos e clique em **Install**.



- 6. Aceite as mudanças e acordo de licenciamento.
- 7. Se solicitado, reinicie o Visual Studio.

Tarefa 4. Modifique a classe Cat.

É necessário fazer algumas alterações ao modelo **Cat** para poder usar durante o processo de recuperação de dados do serviço back-end.

1. Abra o arquivo Cat.cs localizado na pasta Models do projeto PCL.



2. Adicione o seguinte código no início do arquivo para importar o espaço de nomes Microsoft.WindowsAzure.MobileServices.

```
using Microsoft.WindowsAzure.MobileServices;
```

3. Adicione o atributo **DataTable** para a classe **Cat** para indicar o nome da tabela que será utilizada para obter os dados.

```
[DataTable("Cats")]
public class Cat
```

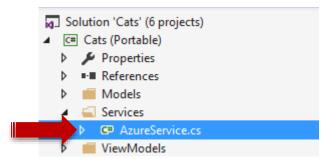
4. Adicione o seguinte código para a classe **Cat** para definir a propriedade que permitirá levar o controle de concorrência de cada registro da tabela.

```
[Version]
public string AzureVersion { get; set; }
```

Tarefa 5. Adicione código para consumir os dados do back-end.

Nesta tarefa adicionará para a classe **AzureService** com o código que permitirá obter os dados de uma tabela do back-end **Azure Mobile Apps**.

- 1. Criar um novo diretório chamado Services na raiz do projeto PCL.
- 2. Dentro do diretório Services, adiciona uma nova classe chamada AzureService.



3. No início do **AzureService.cs** adiciona o seguinte código para importar o espaço de nomes **Microsoft.WindowsAzure.MobileServices**.

```
using Microsoft.WindowsAzure.MobileServices;
```

4. Modifique a definição da classe para que aceite um parâmetro de tipo e que seja pública

```
public class AzureService<T>
{
```



5. Adicione para a classe **AzureService** o seguinte código para definir uma variável que armazene uma instância de **IMobileServiceClient**.

```
IMobileServiceClient Client;
```

6. Adicione para a classe **AzureService** o seguinte código para definir uma variável que armazene uma instância de **IMobileServiceTable** representando uma mesa de back-end.

```
IMobileServiceTable<T> Table;
```

7. Adicione o seguinte código para definir o construtor da classe AzureService. O código inicia o cliente do back-end e a instância IMobileServiceTable para poder realizar operações com o quadro do back-end. Certifique-se de atribuir a URL de seu Azure Mobile Apps na variável MyAppServiceURL.

```
public AzureService()
{
    string MyAppServiceURL = "http://tuappname.azurewebsites.net";
    Client = new MobileServiceClient(MyAppServiceURL);
    Table = Client.GetTable<T>();
}
```

8. Adicione à classe **AzureService** o seguinte código que permitirá obter os dados de uma tabela como uma coleção **IEnumerable**.

```
public Task<IEnumerable<T>> GetTable()
{
    return Table.ToEnumerableAsync();
}
```

Tarefa 6. Modificar a classe Repository.

Nesta tarefa, você irá modificar a classe **Repository** para que possa obter os dados de back-end **Azure Mobile Apps** no lugar do serviço RESTful.

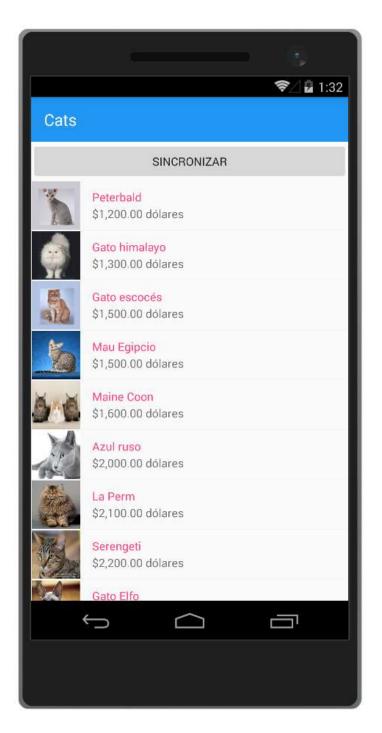
- 1. Abra o arquivo Repository.cs.
- 2. Substitua o código do método **GetCats** pelo seguinte.

```
public async Task<List<Cat>> GetCats()
{
    var Service = new Services.AzureService<Cat>();
    var Items = await Service.GetTable();
    return Items.ToList();
}
```

3. Execute a aplicação no emulador Android.



4. Toque no botão **Sincronizar**. Uma tela similar a seguinte será mostrada. Agora os dados estão sendo consumidos a partir do back-end **Azure Mobile Apps**.



- 5. Pare o aplicativo e retornar ao Visual Studio.
- 6. Teste o aplicativo em outras plataformas.



Resumo

Neste laboratório você modificou a aplicação Xamarin. Forms para consumir os dados de uma aplicação back-end hospedada em um **Azure Mobile Apps** de Microsoft Azure.

Quando tiver finalizado este laboratório, publique a seguinte mensagem no Twitter e Facebook:

Acabei o #Lab05 da #MaratonaXamarin e conheço a forma de consumo de um serviço back-end de Azure Mobile Apps a partir de aplicações Xamarin.Forms!