Тестовое задание

После проверки задания мы обязательно прокомментируем ваше решение. Код тестового задания не будет использован в коммерческих целях.

Описание

<u>stripe.com/docs</u> - платёжная система с подробным API и бесплатным тестовым режимом для имитации и тестирования платежей. С помощью python библиотеки <u>stripe</u> можно удобно создавать платежные формы разных видов, сохранять данные клиента, и реализовывать прочие платежные функции.

Мы предлагаем вам познакомиться с этой прекрасной платежной системой, реализовав простой **сервер** с одной html страничкой, который общается со **Stripe** и создает платёжные формы для товаров.

Для решения нужно использовать **Django**. Решение бонусных задач даст вам возможность прокачаться и показать свои умения, но это не обязательно.

Задание

Реализовать Django + Stripe API бэкенд со следующим функционалом и условиями:

- Django Модель Item с полями (name, description, price)
- API с двумя методами:
 - **GET** /buy/{id}, с помощью которого можно получить Stripe Session Id для оплаты выбранного Item. При выполнении этого метода с бэкенда с помощью python библиотеки **stripe** должен выполняться запрос **stripe.checkout.Session.create(...)** и полученный session.id выдаваться в результате запроса
 - **GET** /item/{id}, с помощью которого можно получить простейшую HTML страницу, на которой будет информация о выбранном Item и кнопка **Buy**. По нажатию на кнопку **Buy** должен происходить запрос на /buy/{id}, получение session_id и далее с помощью JS библиотеки **Stripe** происходить редирект на Checkout форму **stripe.redirectToCheckout(sessionId=session_id)**
 - Пример реализации можно посмотреть в пунктах 1-3 тут
- Залить решение на Github, описать запуск в Readme.md
- Опубликовать свое решение чтобы его можно было быстро и легко протестировать.
- Решения доступные только в виде кода на Github получат низкий приоритет при проверке.

Бонусные задачи:

- Запуск используя Docker
- Использование environment variables
- Просмотр Django Моделей в Django Admin панели

- Запуск приложения на удаленном сервере, доступном для тестирования
- Модель Order, в которой можно объединить несколько Item и сделать платёж в Stripe на содержимое Order с общей стоимостью всех Items
- Модели Discount, Тах, которые можно прикрепить к модели Order и связать с соответствующими атрибутами при создании платежа в Stripe в таком случае они корректно отображаются в Stripe Checkout форме.
- Добавить поле Item.currency, создать 2 Stripe Keypair на две разные валюты и в зависимости от валюты выбранного товара предлагать оплату в соответствующей валюте
- Реализовать не Stripe Session, a Stripe Payment Intent.

Пример

API метод для получения HTML с кнопкой на платежную форму от Stripe для Item с id=1:

```
curl -X GET http://localhost:8000/item/1
```

Результат - HTML с инфой и кнопкой:

```
<html>
  <head>
   <title>Buy Item 1</title>
 </head>
 <body>
   <h1>Item 1</h1>
   Description of Item 1
    1111
    <button id="buy-button">Buy</button>
    <script type="text/javascript">
     var stripe = Stripe('pk_test_a9nwZVa507b0xz3lxl318KSU00x1L9ZWsF');
     var buyButton = document.getElementById(buy-button');
     buyButton.addEventListener('click', function() {
        // Create a new Checkout Session using the server-side endpoint
        // Redirect to Stripe Session Checkout
       fetch('/buy/1', {method: 'GET'})
        .then(response => return response.json())
        .then(session => stripe.redirectToCheckout({ sessionId: session.id }))
     });
   </script>
 </body>
</html>
```