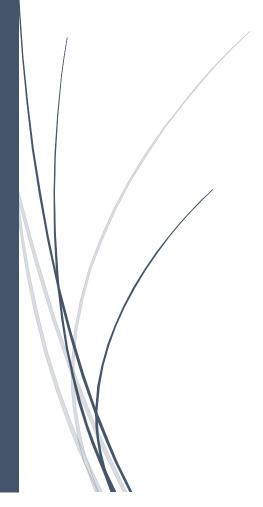
28-10-2019

Actividad 4

Unidad 2



Alejandro Rodríguez Romero 1º DAW

INDICE

EJERCICIO 1

Responde a las siguientes cuestiones.

¿Qué es el motor de renderizado de un navegador? Pon ejemplos.

Es un software que muestra contenido con estilo, estructura y forma de acuerdo a contenido marcado e información de formateo. Un ejemplo de motor de renderizado es Gecko creado por Mozilla.

Indica la manera de acceder a la consola de depuración de diferentes navegadores.

Con "F12" o "CTRL+Shift+I" podemos entrar a la mayoría de consolas de los navegadores.

Diferencias entre W3C y WHATWG

W3C: Consorcio World Wide Web es la comunidad donde las organizaciones, los desarrolladores y el público en general trabajan en conjunto desarrollando recomendaciones y estándares que aseguran el crecimiento de la World Wide Web.

WHATWG: Web Hypertext Application Technology Working Group constituido a raíz de un desacuerdo en un meeting del W3C, después que se anunciara la decisión de pasar a centrarse en XHTML.

Muestra con ejemplos algunas diferencias entre HTML y XHTML

- Las principales ventajas del XHTML sobre HTML son:
- Se pueden incorporar elementos de distintos espacios de nombres XML (como MathML y Scalable Vector Graphics).
- Un navegador no necesita implementar heurísticas para detectar qué quiso poner el desarrollador, por lo que el parser puede ser mucho más sencillo. En su contra HTML interpreta heurísticas para corregir el código en caso que no esté desarrollado correctamente.
- Al ser XML se pueden utilizar fácilmente herramientas creadas para procesamiento de documentos XML genéricos (editores, XSLT, etc.).

Completa la siguiente tabla.

	Servicio	Protocolo	Ejemplos Servidor	Ejemplos Cliente
@	Servicio de correo	SMTP	Gmail	Thunderbird
FIP	Servicio de transferencia de archivos	FTP	Apache	Filezilla
	World Wide Web	НТТР	Apache	Google chrome