

# SISTEMA BONPROFIT - PLA D'ITERACIÓ D'INCEPTION

# 1. PRESENTACIÓ DE LA ITERACIÓ

La fase de Inception en el nostre projecte constarà d'una sola iteració que durarà un total de 9 dies, començant el 10 de febrer i com a data límit el 20 de febrer. Hem previst que ocuparà un total de 223,99 hores en completar-se.

	Inception		
Dies Laborables	10		
Data Límit	21 febrer		
Effort (%)	5%		
Effort (Hores)	111,99		
Schedule (%)	10%		
Schedule (Hores)	223,987		

Els principals responsables de completar aquesta fase són el cap de projecte i l'enginyer de requisits. El cap de projecte és l'encarregat guiar a l'equip sobre la visió del projecte que té i fer que els altres integrants de l'equip l'entreguin. L'enginyer de requisits serà el principal responsable perquè és el seu treball determinar quines funcionalitats tindrà el projecte, com seran aquestes funcionalitats i qualssevol restriccions o riscos que trobi.

PERCENTATGE DE TREBALL	5,00%			
ROL	INCEPTION			
Cap de projecte	20,00%			
Enginyer de requisits	60,00%			
Arquitecte	10,00%			
Analista programador	5,00%			
Programador Júnior	0,00%			
Dissenyador gràfic	5,00%			
Tester	0,00%			



Acordant amb lo mencionat anteriorment, les hores per persona o càrrec són en major quantitat en el cap de projecte i l'enginyer de requisits que en altres càrrecs que encara no tenen una gran intervenció en aquesta fase del projecte.

HORES PER PERSONA 5,00%		HORES PER CÀRREC	5,00%		
ROL	ROL INCEPTION		INCEPTION		
Cap de projecte	22,399	Cap de projecte	22,399		
Enginyer de requisits	67,196	Enginyer de requisits	67,196		
Arquitecte	11,199	Arquitecte	11,199		
Analista programador	1,867	Analista programador	5,600		
Programador Júnior	0,000	Programador Júnior	0,000		
Dissenyador gràfic	5,600	Dissenyador gràfic	5,600		
Tester	0,000	Tester	0,000		

# 2. COBERTURA DE CASOS D'ÚS

Com s'havia proposat en el document de pla de desenvolupament de software, per a la finalització de la fase de Inception tots els casos d'ús han de ser identificats.

CASOS D'ÚS	INCEPTION
INICIAR SESSIÓ	Identificat
REGISTRAR-SE	Identificat
ELIMINAR COMPTE	Identificat
CREAR DEMANDA	Identificat
ELIMINAR DEMANDA	Identificat
ACCEDIR DEMANDA	Identificat
CONFIRMAR RECOLLIDA	Identificat
INVENTARI DE PRODUCTES	Identificat
REPARTIMENT D'ESTOC	Identificat
PUBLICAR HORARI DE RECOLLIDA	Identificat
CONFIRMAR SORTIDA	Identificat
ASSIGNAR PRODUCTES SOBRANTS	Identificat
REGISTRAR-SE (SUPERMERCAT)	Identificat
NOTIFICAR EN CAS DE PROBLEMA	Identificat
MODIFICAR HORARI DE RECOLLIDA	Identificat

ESTAT DE CAS D'ÚS	INCEPTION			
IDENTIFICAT	100%			
ESBOSSAT	0%			
REFINAT	0%			
ANALITZAT	0%			
COMPLET	0%			



## 3. ACTIVITATS

Cadascuna de les activitats que mencionarem ara són objectius que hem definit en el pla de desenvolupament de software per a la fase de Inception [1].

# A. DEFINIR LA VISIÓ DEL PROJECTE

- → Descripció: Es tracta de definir la visió que tenim per al projecte, què farà, que problema solucionarà, etc.
- → Personal: Cap de projecte.
- → Temps esperat: 1 dia.
- → Activitat precedent: No hi ha.

## B. FORMULAR L'ABAST DEL PROJECTE

- → Descripció: Es tracta de capturar el context del projecte i els requisits i restriccions fins al punt que es poden derivar criteris d'acceptació per al producte final.
- → Personal: Cap de projecte.
- → Temps esperat d'execució: 1 dia.
- → Activitat precedent: A

#### C. IDENTIFICAR LES PARTS INTERESSADES

- → Descripció: Identifiquem aquells actors als quals afectarà el nostre sistema amb un diagrama de ceba.
- → Personal: Enginyer de requisits.
- → Temps esperat d'execució: 1 dia.
- → Activitat precedent: B

## D. DETERMINAR ELS CASOS D'ÚS

- → Descripció: Determinar els escenaris principals i funcionalitats que el nostre projecte oferirà.
- → Personal: Enginyer de requisits.
- → Temps esperat d'execució: 2 dies.
- → Activitat precedent: C



#### E. CREAR EL CAS DE NEGOCI

- → Descripció: Crear un document on especifiqui els objectius del projecte a desenvolupar, amb les seves restriccions, previsió financera, etc.
- → Personal: Cap de projecte.
- → Temps esperat d'execució: 1 dia.
- → Activitat precedent: B

## F. ESPECIFICAR REQUISITS NO FUNCIONALS

- → Descripció: Especificar els requisits de qualitat del nostre projecte.
- → Personal: Enginyer de requisits.
- → Temps esperat d'execució: 1 dia.
- → Activitat precedent: E

#### G. DEFINIR L'ARQUITECTURA CANDIDATA

- → Descripció: Avaluar el fet de crear, comprar o reutilitzar el disseny del nostre projecte per a que podem fer una estimació dels costos. Es tracta de demostrar la viabilitat del nostre projecte.
- → Personal: Arquitecte/Dissenyador gràfic.
- → Temps esperat d'execució: 2 dies.
- → Activitat precedent: **D**

# H. ESTIMAR EL COST I PLANIFICACIÓ TEMPORAL

- → Descripció: Fer una descripció detallada de quant costarà desenvolupar el projecte en termes de diners i temps.
- → Personal: Cap de projecte.
- → Temps esperat d'execució: 1 dia.
- → Activitat precedent: **G**



#### I. IDENTIFICAR POSSIBLES RISCOS

→ Descripció: Identificar aquells possibles casos d'ús que donat un cert context o una determinada situació, pot donar lloc a problemes.

→ Personal: Cap de projecte.

→ Temps esperat d'execució: 1 dia.

→ Activitat precedent: **D** 

## J. PREPARAR L'ENTORN PER AL PROJECTE

→ Descripció: Avaluar el projecte i l'organització, el com és farà i seleccionar les eines adients per poder accedir a la següent fase (Elaboration) sense problemes.

→ Personal: Cap de projecte.

→ Temps esperat d'execució: 2 dies.

→ Activitat precedent: **Totes les anteriors**.

## 3.2 Resum

ID. Nom d'activitat	Duració	Personal	Dependència
A. Definir la visió del projecte	1	Cap de projecte	-
B. Formular l'abast del projecte	1	Cap de projecte	Α
C. Identificar les parts interessades	1	Enginyer de requisits	В
D. Determinar els casos d'ús	2	Enginyer de requisits	С
E. Crear el cas de negoci	1	Cap de projecte	В
F. Especificar els requisits no funcionals	1	Enginyer de requisits	E
G. Definir l'arquitectura candidata	2	Arquitecte/Dissenyador gràfic	D
H. Estimar el cost i planificació temporal	1	Cap de projecte	G
I. Identificar possibles riscos	1	Cap de projecte	D
J. Preparar l'entorn per al projecte	2	Cap de projecte	H, F, I



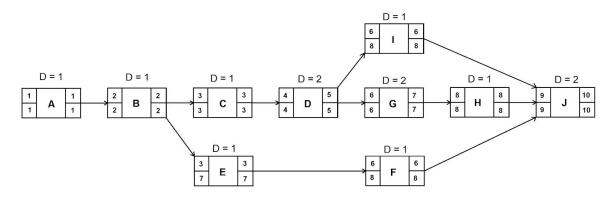
# **4 DIAGRAMES**

# 4.1 Diagrama de GRANTT

Activitat / Dies de Febrer 2020	10	11	12	13	14	17	18	19	20	21
A. Definir la visió del projecte										- 5
B. Formular l'abast del projecte										
C. Identificar les parts interessades										
D. Determinar els casos d'ús										Ī
E. Crear el cas de negoci										
F. Especificar els requisits no funcionals										
G. Definir l'arquitectura candidata										8
H. Estimar el cost i planificació temporal							9			
I. Identificar possibles riscos										
J. Preparar l'entorn per al projecte										

Sabem que les tasques (D i F) no es poden executar en paral·lel, tampoc les (I, H), ja que l'encarregat de l'activitat és la mateixa persona.

# **4.2 DIAGRAMA DE PERT (CPM)**



Critical path: A - B - C - D - G - H - J

Observant el diagrama de Pert, veiem que el *Camí crític ( A -> B -> C -> D -> G -> H -> J)* dura 10 dies.

# 5. RECURSOS

[1] Activitats de la fase Inception: <a href="https://sce.uhcl.edu/helm/rationalunifiedprocess/">https://sce.uhcl.edu/helm/rationalunifiedprocess/</a>

[2] Grant: EXCEL Google.

[3] CPM: Paint Windows Microsoft.