

Gestió de Projectes Software: Projecte UP

Curs 2019-20, QP



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Facultat d'Informàtica de Barcelona

Índex

- Objectiu
- La proposta
- L'organització
- La temporització
- Feina setmanal (anirà creixent...)





Objectiu

Exercitar en la pràctica els conceptes teòrics d'UP més relacionats amb la gestió de projectes:

- abast
- cost
- temporització
- riscos
- ...

Per motius de temps i càrrega de treball, ens centrem només en uns pocs aspectes

- teniu cita a l'assignatura PES ;)

3



Altres objectius

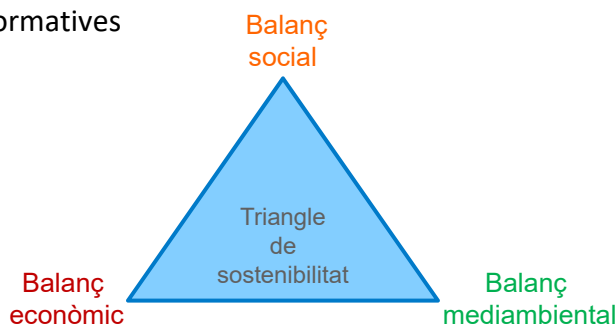
- Competències transversals
 - Emprenedoria i innovació (G1.3)
 - Ser resolutiu
 - Utilitzar coneixements i habilitats estratègiques per a la creació i la gestió de projectes
 - Dissenyar i gestionar la innovació
 - Flexibilitat i professionalitat en el desenvolupament de la feina

4



Altres objectius

- Competències transversals
 - Sostenibilitat i compromís social (G2.2)
 - Aplicar els criteris de sostenibilitat en el disseny i avaluació de solucions tecnològiques
 - Identificar la necessitat d'aplicar la legislació, regulacions i normatives



5



La proposta

Idea de projecte: “BonProfitApp”

Desenvolupar una app per facilitar la **comunicació** i la **col·laboració** entre les persones d'una comunitat (municipi, barri, escola...) de cara al **reaprofitament alimentari**

6



Qui és el desenvolupador?

- Podeu elegir un dels casos següents:
 1. Un ajuntament o un consell de districte o alguna altra entitat pública o entitat social. El destinatari del projecte és la pròpia entitat i es tracta, per tant, d'un projecte intern
 2. Un proveïdor de serveis que vol comercialitzar aquest tipus de producte (potencialment dirigit a entitats públiques o socials)
- Podreu escollir també la configuració concreta de l'equip desenvolupador (número de persones i rols) dins d'uns marges d'entre 6 i 10 persones a l'equip

7



L'organització

- Treballs en equips de 4 o 5 estudiants
- Cada setmana hi haurà uns objectius fixats en base a plantilles d'UP (publicades al Racó)
 - s'avaluarà el progrés en hores de classe
- S'usaran eines ofimàtiques simples
 - cada setmana hi haurà unes plantilles
- Hi haurà una entrega escrita al final de la setmana 6
- La nota d'equip es matitza amb la participació individual

8



La temporització

- Inici: formació de grups
- Setmana 1: concepció del projecte + inici d'inception
- Setmana 2: determinar requisits (part d'inception) – preparar *elevator pitch*
- Setmana 3: pla general de projecte (part d'inception)
- Setmana 4: pla de fases
- Setmana 5: pla d'una iteració
- Setmana 6: informe del projecte + preparar entrega
- **Entrega final: 30 de març**

9



Feina prèvia

- fer equips:
 - data límit: dia 17 de febrer
 - envieu mail a dolors@essi.upc.edu (subject "Equip GPS grup xx") on xx és el vostre subgrup de laboratori
 - sempre puc fer algun petit ajustament/addició si hi ha algun cas excepcional
 - cada equip tindrà un número identificador de l'equip assignat

10



Protocol de noms

- per cada entregable
 - prefix: nom del deliverable (p.e., “Vision”)
 - infix: identificador de l’equip “**xy**” (que assignaré quan tinguem els equips) (p.e., “12”)
 - per exemple: “Vision12”
- entrega final en un únic fitxer zip de nom “**GPSxy.zip**”, on “**xy**” és l’identificador d’equip, amb els pdfs de tots els documents

11



Setmana 1: 17/2 – 24/2

Entregables:

- **visió del projecte**: complet
- cas de negoci: seccions 1, 2 i 4
- primera versió de riscos (de negoci, tècnics i de projecte)
- glossari

Són documents iteratius, de manera que hauran d’anar evolucionant la resta del temps

Useu les plantilles!

12