

# Manual Técnico

---

Descripción de todos los métodos, clases y funciones utilizadas en el desarrollo de la aplicación FIUSAC Copy Analyzer.

## App.java

Esta clase contiene el inicio de la aplicación

```
public void start(Stage stage) throws IOException
```

Inicia la aplicación FXML

- @param {Stage} stage
  - Escena a mostrar

```
public static void setRoot(String fxml) throws IOException
```

Cambiar archivo FXML

- @param {String} fxml
  - Ruta de archivo fxml

```
private static Parent loadFXML(String fxml) throws IOException
```

Cargar archivo FXML

- @return {Parent}
- @param {String} fxml
  - Ruta de archivo fxml

```
public static void main(String[] args)
```

Iniciar aplicación

## package utils

### Tools.java

Esta clase contiene herramientas utilizadas en todo el proyecto

```
public static String trimStr(String str)
```

Cortar textos

- @return {String}
- @param {String} str
  - String a cortar

## package graphs

### BarGraph.java, LineGraph.java, PieGraph.java

Esta clase genera graficas de barras, lineas y pie

```
public TypeGraph()
```

Constructor

```
public void setProp(Object[] prop)
```

Asignar propiedad de gráfica

- param {Object[]} prop
  - Arreglo nombre: valor

```
private CategoryDataset createDataset()
```

Crear lista de datos de freechart

```
public void generateGraph(String path)
```

Generar imagen de gráfica

- param {String} path
  - Ruta de imagen generada

## Graph.java

Esta clase es la clase padre del resto de sub graficas como clase abstracta

```
public Graph()
```

Constructor

```
public void setProp(Object[] prop)
```

Asignar propiedad de gráfica

- param {Object[]} prop
  - Arreglo nombre: valor

## package fca

### AnalyticsReport.java, ErrorsReport.java, TokensReport.java

Genera un reporte estadístico, de errores, de tokens

```
public TypeReport(ArrayList<ElementCounter> elements, String project1, String project2
```

Constructor

- param {ArrayList} elements
  - Ast generado por el parser

- param {String} project1
  - Nombre de proyecto 1
- param {String} project2
  - Nombre de proyecto 2

```
public String getTable()
```

Generar tabla HTML de total de elementos en cada proyecto

```
private void modifyFile(String filePath, String oldString, String newString)
```

Edita un archivo con el nuevo contenido y lo guarda

- param {String} filePath
  - Ruta de archivo original
- param {String} oldString
  - Contenido a buscar
- param {String} newString
  - Contenido a remplazar

## Reports.java

```
public static void cleanProps()
```

Reiniciar instancia

```
public static Reports getInstance()
```

Obtener instancia @return {Reports}