



**SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO – MEC
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE PERNAMBUCO
CAMPUS GARANHUNS – PE**

1ª Recuperação Programação Orientada a Objetos

Nome:

Data:

1) Faça um sistema que gerencie as contas e poupanças de um banco. A classe conta possui: número, Banco (número da agência e nome da agência), Cliente (nome e CPF) e o saldo. A classe Poupança possui os mesmos dados da classe com mais o atributo juros e o método. render juros. Crie uma classe teste que forneça as seguintes opções:

1. Cadastrar Conta ou Poupança (Pergunte aos clientes o que ele quer cadastrar)
2. Realizar depósito (Buscar pelo CPF do cliente)
3. Render Juros (Buscar pelo CPF do cliente)
4. Consultar número e nome da agência (Mostrar nome e o CPF do cliente)
5. Alterar o número e nome da agência (Buscar pelo nome do cliente)
0. Sair

Obs.: O sistema deve permitir o cadastro de 10 (dez) clientes.