Lista de Exercícios - Vetores

- 1. Crie um programa em C que peça 10 números, armazene eles em um vetor e diga qual elemento é o maior, e seu valor.
- 2. Crie um programa em C que peça 10 números, armazene eles em um vetor e diga qual elemento é o menor, e seu valor.
- 3. Crie um programa em C que peça 10 números, armazene eles em um vetor e diga qual elemento é o maior, qual é o menor e que seus valores.
- 4. Crie um aplicativo em C que peça um número inicial ao usuário, uma razão e calcule os termos de uma P.A (Progressão Aritmética), armazenando esses valores em um vetor de tamanho 10.
- 5. Crie um aplicativo em C que peça um número inicial ao usuário, uma razão e calcule os termos de uma P.G (Progressão Geométrica), armazenando esses valores em um vetor de tamanho 10.
- 6. Escreve um programa que sorteio, aleatoriamente (use o exemplo da lista 3), 10 números inteiros menores que 20 e armazene estes em um vetor. Em seguida, o usuário digita um número entre 0 e 20 e seu programa em C deve acusar se o número digitado está no vetor ou não. Se estiver, diga a posição que está.
- 7. Peça ao usuário que preencha um vetor de 20 números reais! Para esses números dizer quantos são pares e quantos são ímpares!
- 8. Peça ao usuário que preencha um vetor de 50 números inteiros quaisquer! Imprimir
 - a. Só os índices pares
 - b. Só os índices ímpares
 - c. Todo o vetor de trás para frente

Lista de Exercícios Página 1