

alexsanro

NOMBRE DEL PERSONAJE

programador lvl26

CLASE Y NIVEL

friki

RAZA

ermitaño

TRANSFONDO

neutral

ALINEAMIENTO

Alejandro Dos

Santos Rojo

3 años

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

+1

12

DESTREZA

+2

15

CONSTITUCIÓN

+2

15

INTELIGENCIA

0

10

SABIDURÍA

+3

16

CARISMA

0

10

INSPIRACIÓN

+2

BONIFICADOR POR COMPETENCIA

- ☐ +1 Fuerza
- ☐ +1 Destreza
- ☐ +2 Constitución
- ☒ +2 Integridad
- ☒ +5 Sabiduría
- ☐ 0 Carisma

TIRADAS DE SALVACIÓN

- ☐ +2 Acrobacias (Des)
- ☐ +1 Atletismo (Fue)
- ☐ 0 C. Arcano (Int)
- ☐ 0 Engaño (Car)
- ☒ +2 Historia (Int)
- ☐ 0 Interpretación (Car)
- ☐ 0 Intimidación (Car)
- ☒ +2 Investigación (Int)
- ☐ +2 Juego de Manos (Des)
- ☐ +3 Medicina (Sab)
- ☐ 0 Naturaleza (Int)
- ☒ +5 Percepción (Sab)
- ☐ +3 Perspicacia (Sab)
- ☐ 0 Persuasión (Car)
- ☐ 0 Religión (Int)
- ☐ +2 Sigilo (Des)
- ☒ +5 Supervivencia (Sab)
- ☐ +3 T. con Animales (Sab)

HABILIDADES

CLASE DE ARMADURA

14

INICIATIVA

VELOCIDAD

30

Puntos de golpe máximos 22

-10 -5 -2 -1

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total

1d8

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS

FALLOS

SALVACIONES CONTRA MUERTE

NOMBRE BONIFICADOR DAÑO/TIPO

teclado

des

mamporro

- Habla al patito: para usarlo se necesita un pato de goma al que contarle tú código.

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

13

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

- Idiomas: élfico, inglés, español, enano.
- carnet de carreta
- competencias con sistemas linux y windows
- competencia con nintendo switch
- mangas
- videojuegos
- animes

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

ARMADURA

ESCUDO: ☐

CA

tela

9000

PC

PP

PE

PO

PP

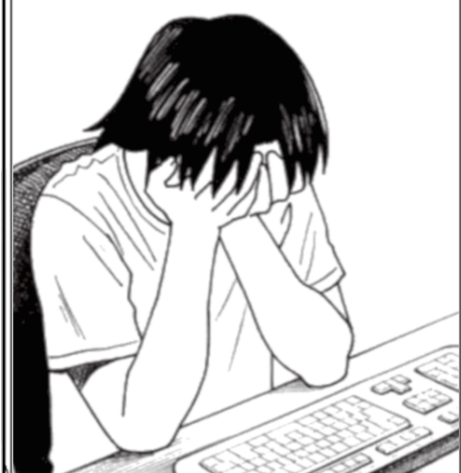
99

12

100

- camisa friki
- gafas
- móvil
- ordenador
- steam
- vapor
- cascos
- switch

EQUIPO



Rasgo informático:
- el código no compila.

Rasgos raciales:
- conocimientos absurdos de internet.
- conocimientos en manga/anime.
- No se si le das coba de algo friki.
- Cultura geek.

Rasgos de clase:
- Programador Web: Altos conocimientos en: PHP5 y 7, HTML5, CSS3, Javascript, JQuery.
Conocimientos medios en: NodeJS, ElectronJS.

- Bases de datos: Conocimientos medios en MYSQL y SQL.

- Programación de escritorio: Conocimientos obsoletos de C# y C++. A parte de un poco de Unity3D.

- Sistemas: bajos conocimientos en sistemas Windows, Linux y Docker. Y conocimientos en servidores.

RASGOS Y ATRIBUTOS



alexsanro

NOMBRE DEL
PERSONAJE

26 años
EDAD

1.70 m
ALTURA

60kg
PESO

verdes
OJOS

blanco nuclear
PIEL

castaño
PELO

Cuando fijo mi mente en algo procuro perseguirlo.
Soy andaluz y a veces uso palabras tan raras que no se me entiende.

RASGOS DE PERSONALIDAD

Perseverancia. Si comienzo algo procuro acabarlo, por ello siempre estoy aprendiendo nuevos lenguajes, frameworks, etc.

IDEALES

Un día un amigo me explicó como ver anime en internet, no en la tele, desde entonces mi raza cambió a mejor.

VÍNCULOS

Suelo hablar solo con un pato de goma.

DEFECTOS

Era pasada:

- **Programador de piedras** para el dios Hehet durante 23 años. Tallado de código en piedra antigua (difícil de compilar).

- **Esclavo de la reina Cleopatra** durante 32 años. Tallando piedra, moviéndola y construyendo pirámides y esfinges.

Era actual (reencarnación):

- **Programador Web** en Dessman Global durante dos años. Desarrollando aplicaciones de gestión de almacén (albaranes, facturas, stock, etc), gestión de empresas y gestión de flotas de transporte mediante GPS, y reservas de transporte.

- **Consultor** en Novabase SA hasta día de hoy.

ALIADOS Y ORGANIZACIONES

Desde pequeño he estado rodeado de tecnología. Empecé con una Master System II y hasta día de hoy que poseo una Switch.

Comenzando con ello fue lo que me dio el acercamiento al mundo que he elegido vivir. Pero no fue todo así al principio yo quería ser Biologo y gracias a un amigo he acabado siendo Informático.

Y no me arrepiento de nada, siempre me ha gustado todo lo relacionado con la tecnología y los ordenadores pero tuvo que ser otra persona la que me diera ese golpe. Y lo agradezco, gracias a ello he conocido a gente maravillosa que me han enseñado más y más de todo esto y me han llevado donde estoy ahora.

HISTORIA DEL PERSONAJE

Rasgo clase inútil:

- Si funciona no toques: Si ya funciona mejor dejarlo como está..

Rasgo de clase útil:

- **Frameworks Web:** Altos conocimientos en Laravel, Bootstrap y Codeigniter.

Rasgos extras:

- Autoaprendizaje.

Atributos adicionales:

- **Programador:**
+1 en arreglo de PCs.
+2 en hardware.

- **Geek:**
+3 en Internet
+2 en gadgets

- **Otaku:**
+2 en anime / manga
+3 en videojuegos

RASGOS Y ATRIBUTOS ADICIONALES

- Mi pareja
- Mi familia
- Mi gata Aerith
- FfVII PSI
- FfVIII PSI
- Mis amigos
- Mi experiencia laboral
- Mis experiencias vividas (viajes, conocer a personas, etc)

- Figuras
- Espada Excalibur
- Sable laser (rojo)
- La Tardis
- El one piece (si, yo lo tengo)

TESORO